POR SÓLO 2,99€

REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS



Nº 194 - ENERO 2009

Nintendo® Acción



REPORTAJE

¡LOS ÉXITOS QUE VIENEN!

22 bombazos para Wii que verás en 2009



SUPLEMENTO

Los mejores juegos para la consola virtual de Wii



¡LLEGA «DRAGON BALL ORIGINS»!

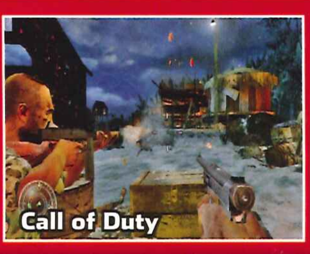
¡UN NUEVO DRAGON BALL!

¡¡ Goku vuelve a dar caña en DS !!

BAZAR NAVIDEÑO

SORTEAMOS 350 JUEGOS PARA Wii Y DS

¡LOS ÚLTIMOS ESTRENOS DE 2008 PARA Wii!


Call of Duty


Animal Crossing

ADEMÁS:
- Sonic Unleashed
- Guitar Hero World Tour
- Popstar

GUÍA DE COMPRAS ¡Lo que debes pedir a los Reyes!

NINTENDO ACCIÓN
8 424094 810024 00194


zubo
Hazte amigo de los Zubos.
¡Lucha para salvar Zubalon!
Nintendo DS ™ Lite
YA DISPONIBLE
Pelea duro en tu Nintendo DS™. ¡Hazte amigo de 55 diferentes Zubos y crea el equipo perfecto para derrotar a los malvados! ¡¿¡¿Estás preparado para el reto de salvar Zubalon?!?!!
Encuentra tu movimiento Zubo de batalla favorito en
www.zubo.ea.com
EA tv.es
7+
www.pegi.info
NINTENDO DS
Zubo™ © 2008 Electronic Arts Inc. Todos los derechos reservados. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO. Todas otra marca es propiedad de sus respectivos dueños.

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 194 - ENERO 2009

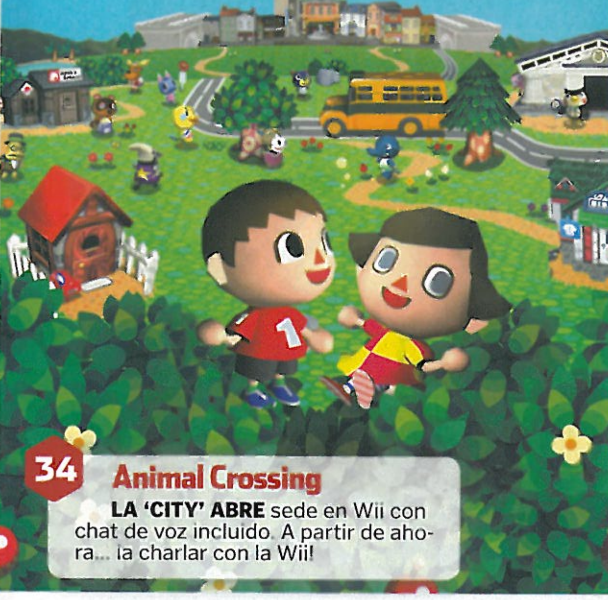
EXTRA DE 32 PAGINAS ¡150 juegos de la Consola Virtual!



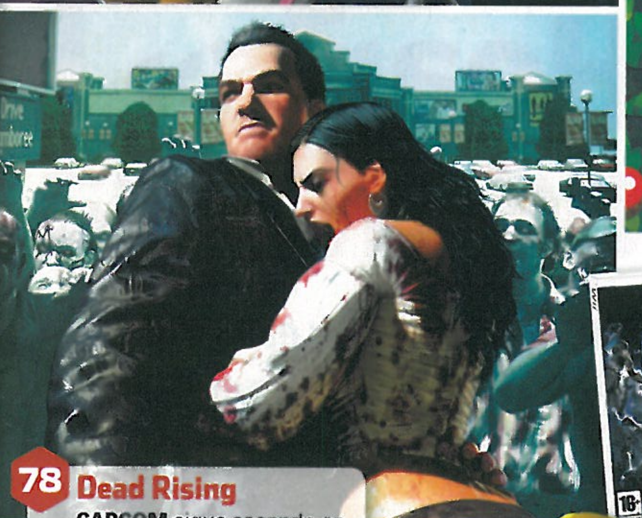
52 Dragon Ball Origins
NUEVA AVENTURA DE LUJO para DS. Esta vez serán Son Goku y sus primeros amigos los protagonistas.



14 Juegos de Wii para 2009
MENUDA SE AVECINA en un año cargado de juegazos y periféricos.



34 Animal Crossing
LA 'CITY' ABRE sede en Wii con chat de voz incluido. A partir de ahora... ¡a charlar con la Wii!



78 Dead Rising
CAPCOM sigue sacando en Wii sus mejores juegos. Aquí llegan miles y miles de zombis.

Bazar 22
350 JUEGOS componen este año nuestro saco de regalos navideños. Y no creas que son títulos del montón. Si echas un ojo al bazar tendrás que participar sí o sí.

Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡QUÉ MIEDO!

El terror se acerca a Wii con Cursed Mountain


página 8

¡CONFIRMADO!

¡Un nuevo capítulo de la saga Dragon Quest se acerca a DS!


página 10

QUÉ DIVERTIDO

¿Cuánto sabes de Disney?



página 6



AVENTURA DS

«Kingdom Hearts» llenará de magia tu DS

Vamos a despedir el año anunciando «Kingdom Hearts 358/2 Days», el nuevo RPG de acción y fantasía.

Kingdom Hearts tendrá su juego en DS. Lo estabais esperando como ningún otro. Será la continuación del genial «Chain of Memories» que pudimos disfrutar en Game Boy, de manera que la historia continuará cuando Sora despierta de su largo sueño.

Viaje al mundo de los cuentos

Todo empieza cuando Roxas ingresa en la enigmática **Organización XIII** y emprende su aventura por los **mágicos mundos de Disney**, incluido el de Alicia en el País de Maravillas. Volveremos a disfrutar de personajes tan carismáticos como Goofy, el mago Donald o el Rey Mickey, sin olvidar a los protagonistas de «Final Fantasy».

El diseño de escenarios y personajes se está puliendo al máximo para ofrecer, junto a las nuevas posibilidades del control táctil, una **experiencia mágica**. De momento, se ha confirmado un modo multijugador que consistirá en completar misiones, y que permitirá unirse a cuatro amigos vía Wi-Fi para competir entre ellos o cooperar en equipo. Aunque aun no se ha confirmado, podría llegar a Europa durante la próxima primavera.



¡Nuevas imágenes! Las primeras pantallas ya auguran espectaculares entornos 3D y combates llenos de efectos.

Exploraremos un mundo totalmente 3D, cargado de detalles y secretos por desvelar. ¿Qué se esconde tras la Organización XIII?

El sistema de combate apostará por la acción con tintes roleros y el espectáculo, a base de increíbles efectos y luces.

LO MEJOR DEL MES

Juegos de aquí

Por fin empiezan a abrir puertas los estudios españoles. Puertas para trabajar en nuestras consolas. Recibimos a Atom Studios, con su nuevo juego de fútbol, y a Overthetopgames, con un nuevo proyecto para Wii Ware, «Icarian».



Las versiones más espectaculares

Llegan a Wii demostrando la potencia de la máquina y la confianza de los equipos de desarrollo. Mirad «Call of Duty» o «Guitar Hero WT», son explosivos en nuestra máquina.

El fenómeno de los juegos musicales

Que nosotros estamos viviendo a tope. Improvisando con «Wii Music», guitarreando con «Guitar Hero», cantando con «Boogie» y bailando con «HSM3 Fin de curso».

Los juegos que vendrán en 2009

No sólo los 22 bombazos de Wii que hemos reunido en el reportaje de este número. También habrá cosas muy jugosas para DS, empezando por la propia DSi.

Animal Crossing

No encontrarás nada más social, más interactivo, más total en el mundo. Y si eres de los que les gusta coleccionar, entonces no busques más.











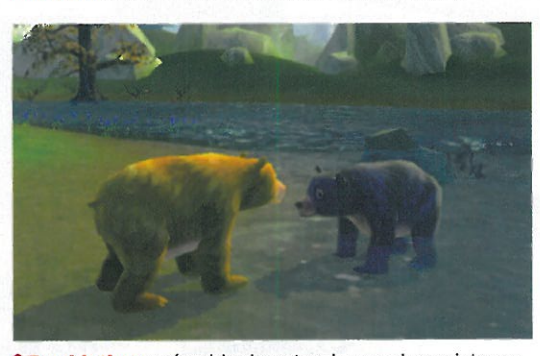
➲**Gánate** la confianza de los diferentes animales.

SIMULACIÓN ➲ Wii

Los Sims más "animales"

«SimsAnimals» te propone empezar una vida salvaje entre fieras y plantas.

Muy pronto vas a poder compartir el medio ambiente con animales del bosque. Proporciónales un hábitat en condiciones para hacerlos felices... ¡o sé un borde con ellos para que te cojan manía! Entre ardillas, zorros, osos y tejones, habrá más de **30 especies** con las que relacionarte, eso sin contar las plantas. En enero, jugaremos 'a lo bestia'...



➲**Tu objetivo** será cuidar la naturaleza y el ecosistema.



¡Pregúntale a Mickey!

Disney prepara un divertido concurso para toda la familia.



➲**El tema** será sobre pelis y series de Disney.



➲**Tener reflejos** será una de las claves.

Si crees saberlo todo sobre las **pelis más famosas de Disney** o sobre sus personajes estelares, podrás demostrarlo en este juego de preguntas y respuestas, en el que Mickey, Minnie, el pato Donald, Daisy y compañía, serán los concursantes, mientras que el Genio de la lámpara de Aladín será nuestro anfitrión. Incluirá más de quince rondas de juego: desde elegir la única respuesta correcta hasta conseguir puntos en minijuegos. Para contestar rápidamente a alguna de las **cinco mil preguntas** que incluirá, usaremos mando y nunchako como pulsador. Todo ello estará ambientado en escenarios de El Rey León, La Sirenita, Lilo & Stitch o 101 Dálmatas. Llega en primavera.

¡FLASH!



The Chase

Superar obstáculos, interruptores y percances, en una carrera frenética para atravesar la ciudad. Será la nueva propuesta de acción y plataformas de Atari para febrero de 2009. El título será The Chase: Felix meets Felicity. Promete, chicos.

Transformers Animated

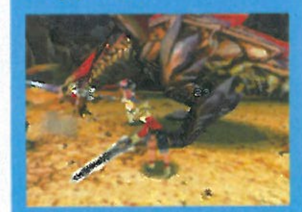
Si te molan estos bichjos, atento. Llega nuevo juego para DS. Con acción, con plataformas, con hoverbots controlados por los Decepticons, con puzles,y carreras de coches. La repera. Todo estará localizado en Detroit, en el siglo XXII. El objetivo será recuperar los fragmentos que faltan de la chispa suprema antes que los Decepticons.

Toy shop Tycoon

Entra en el mundo de la fabricación de juguetes. Vamos a desarrollar todo tipo de cachivaches y a decidir cómo queremos hacerlo. Y también si aceptamos llevar el control del negocio o sólo la diversión de fabricar los juguetes. Ya en tu DS.

Phantasy Star Zero

Acaba de ser anunciada a bombo y platillo, y nosotros nos hacemos eco. Se prepara un nuevo «Phantasy Star» para DS y tiene la pinta que estáis viendo. No hay fecha, aunque en Japón lo verán muy pronto.



CORRE DE DÍA
LUCHA DE NOCHE

PlayStation 2

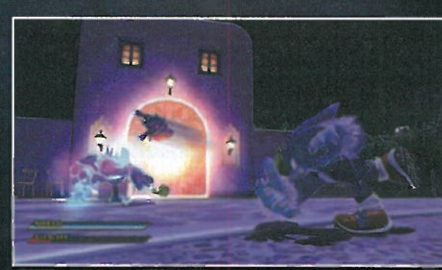
SONIC UNLEASHED



INCREÍBLES GRÁFICOS QUE COMBINAN JUEGO EN 2D Y 3D



www.sonic-unleashed.com



DE NOCHE CONVIÉRTETE EN UNA BESTIA TEMIBLE Y DESATA TU FUERZA





PlayStation 2 PLAYSTATION 3









www.sega.es

¡Nuevas pantallas!

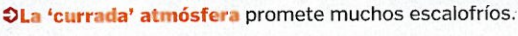
AVENTURA ➔ Wii

Bienvenidos a la montaña del terror

Asciende el Himalaya a golpe de mando en una original historia de fantasmas alpinistas.

Las montañas serán tu mayor pesadilla en 2009. Te pondrás en la piel de un montañero en busca de su hermano desaparecido en la cordillera del Himalaya. Durante el ascenso, tendrás que mover el mando para **explorar, escalar, y luchar contra tus miedos más profundos**. Arriba acechará el misterio, y ya de paso, las almas errantes de los que allí perecieron. Vamos a temblar de miedo... ¡y de frío!





➔**La 'currada' atmósfera** promete muchos escalofríos.



➔**Los fantasmales combates** serán en primera persona.



JUEGA AL 'STYLUS' DE MARIO.



Pídete los nuevos stylus con sello oficial de Nintendo que Nobilis acaba de poner a la venta. Escoge entre el fontanero al volante de su kart favorito, o la delicada Peach en su pose habitual. Son más grandes que el clásico puntero, e incluyen correa a juego para la muñeca. Los tienes por 12,99 euros cada uno.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



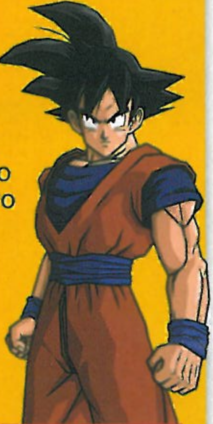
PARA Wii WARE, DESDE AQUÍ

ICARIAN: KINDRED SPIRITS

La compañía española Over the top games se estrena en Wii con esta aventura ambientada en la antigua Grecia. Haremos que Nyx localice a Icaro, su amigo desaparecido, con nuestra ayuda y los movimientos del mando. De momento ya alucinamos con la calidad de los gráficos.

LO HEMOS CONFIRMADO

HABRÁ MÁS GOKU EN Wii



En primavera. Prometido. Nuestro espía es torpe, pero a veces acierta. Será de la serie Z, y seguro que tendrá el nivel que todos estamos esperando. Ya veréis, ya...



UNA NUEVA EDICIÓN DSi

FINAL FANTASY

Según Famitsu, habrá un modelo de DSi para acompañar la salida de «Final Fantasy Crystal Chronicles: Echoes of Time» el 29 de enero en Japón. Esta portátil llevará por nombre Crystal Chronicles Edition, y se espera que incluya arte exclusivo en la parte frontal de la consola.

DE WALDEN MEDIA, LOS PRODUCTORES DE "LAS CRÓNICAS DE NARNIA"

¡¡PREPÁRATE PARA LA AVENTURA DEFINITIVA!!



CITY OF EMBER
EN BUSCA DE LA LUZ

ON PICTURES y WALDEN MEDIA PRESENTAN UNA PRODUCCIÓN PLAYTONE UN FILM DE GIL KENAN "CITY OF EMBER"
SAOIRSE RONAN MARY KAY PLACE BILL MURRAY MARTIN LANDAU TOBY JONES y TIM ROBBINS
SUPERVISORA MUSICAL LINDSAY FELLOWS MÚSICA ANDREW LOCKINGTON DISEÑO DE VESTUARIO RUTH MYERS MONTAJE ZACH STAENBERG, A.C.E. ADAM P. SCOTT
DISEÑO DE PRODUCCIÓN MARTIN LAING DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA XAVIER PÉREZ GROBET PRODUCTORES EJECUTIVOS JOHN D. SCHOFIELD DIANA CHOI SACHS
PRODUCIDO POR TOM HANKS GARY GOETZMAN STEVEN SHARESHIAN BASADO EN EL LIBRO "THE CITY OF EMBER" DE JEANNE DUPRAU
GUIÓN DE CAROLINE THOMPSON DIRIGIDO POR GIL KENAN

cityofember.com

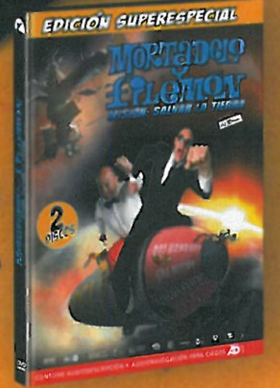


PLAYTONE



www.onpictures.com

MORTADELO y FILEMÓN
MISIÓN: SALVAR LA TIERRA



YA A LA VENTA EN DVD Y BLU RAY





DEPORTIVO · Wii

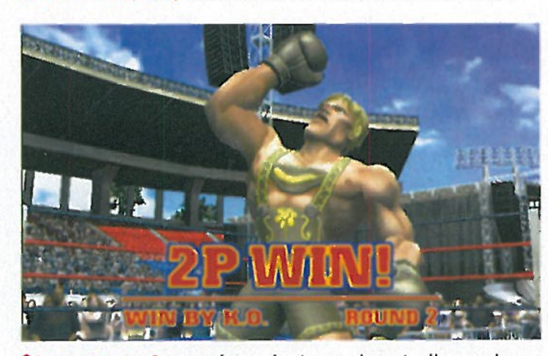
Boxeo para "troncharse"

«Ready 2 Rumble Revolution» se prepara para dar el golpe en Wii.

Convierte mando y nunchako en tus guantes de boxeo, y ponte a soltar ganchos y directos como uno de los **18 hilarantes púgiles** del juego... o con tu propio boxeador, al que podrás diseñar y potenciar a través de minijuegos. Las peleas más disparatadas de Wii estarán listas en **primavera**, cortesía de Atari.



Habrá combos, derribos extremos, golpes Rumble...



Los personajes serán caricaturas de estrellas reales.

AVENTURA · DS

El nuevo Dragon Quest

«La prometida celestial» será la continuación de la trilogía.



¡Mira qué belleza de mundo nos espera!

Podremos intercambiar objetos con los colegas a través de Wi-Fi local.

Personajes por conocer, monstruos con los que luchar, tesoros secretos que encontrar en coloridos parajes... Eso es lo que todo buen «Dragon Quest» ofrece, pero es que éste, además, estará basado en el clásico **Dragon Quest V**. De hecho, se tratará de una revisión con **nuevos personajes, controles y preciosos entornos 3D**, acompañados de una banda sonora orquestada. La historia se centrará en la vida de un niño, que viajará con su padre en una aventura de aprendizaje y valor. Cuando crezca, tendremos que reclutar criaturas y armarlas, para convertirlo en un auténtico héroe.

LO QUE VIENE

Ya que nos hemos ocupado de vaticinar todo lo que saldrá en Wii en 2009, miremos ahora qué vamos a tener en DS.

Queda... 1 MES



ULTIMATE BAND
En febrero llegará el nuevo juego musical de Disney. Hemos avanzado la versión para Wii, pero desde luego la "pequeña" no se va a quedar atrás, con propuestas originales y cañeras para vibrar con nuestra consola.

Quedan... 3 MESES



GARDENING MAMA
Sí, serán en primavera cuando los fans de la serie MAMA salgamos a la calle para convertir un erial en un paraíso frondoso y apetecible. Cava agujeros, planta semillas, echa fertilizante... como Cooking Mama pero en jardinero.

Quedan... 4 MESES



VALKYRIE PROFILE : COVENANT OF THE PLUME
La nueva entrega de esta increíble saga acaba de ser anunciada por Square Enix en exclusiva para Nintendo DS. Ofrecerá la mejor experiencia RPG con un sistema de combate táctico brutal.

¡YA ESTÁN AQUÍ LOS JUEGOS QUE TE CONVERTIRÁN EN UNA ESTRELLA!

3+

www.pegi.info

DISNEY

SING IT

★ Da la nota cantando 20 de las mejores canciones ¡de todas las pelis de High School Musical!

★ Canta solo ¡u organiza una fiesta de dúos con tus amigos!

DISNEY HIGH SCHOOL MUSICAL 3 FIN DE CURSO

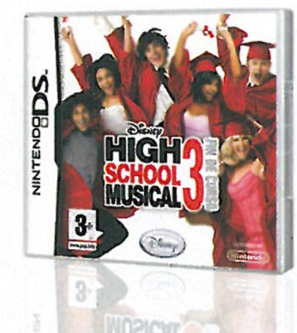
DISNEY HIGH SCHOOL MUSICAL 3 FIN DE CURSO

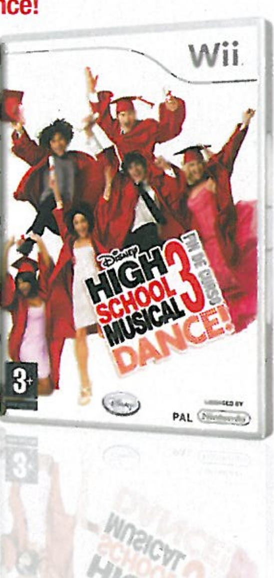


★ ¡Baila los 29 temas más marchosos de las 3 películas!

★ Ponte en la piel de tu personaje favorito ¡o conviértete en un nuevo Lince!







DISNEY SING IT

¡DISPONIBLE A PARTIR DEL 17 DE DICIEMBRE!

Wii



NINTENDO DS

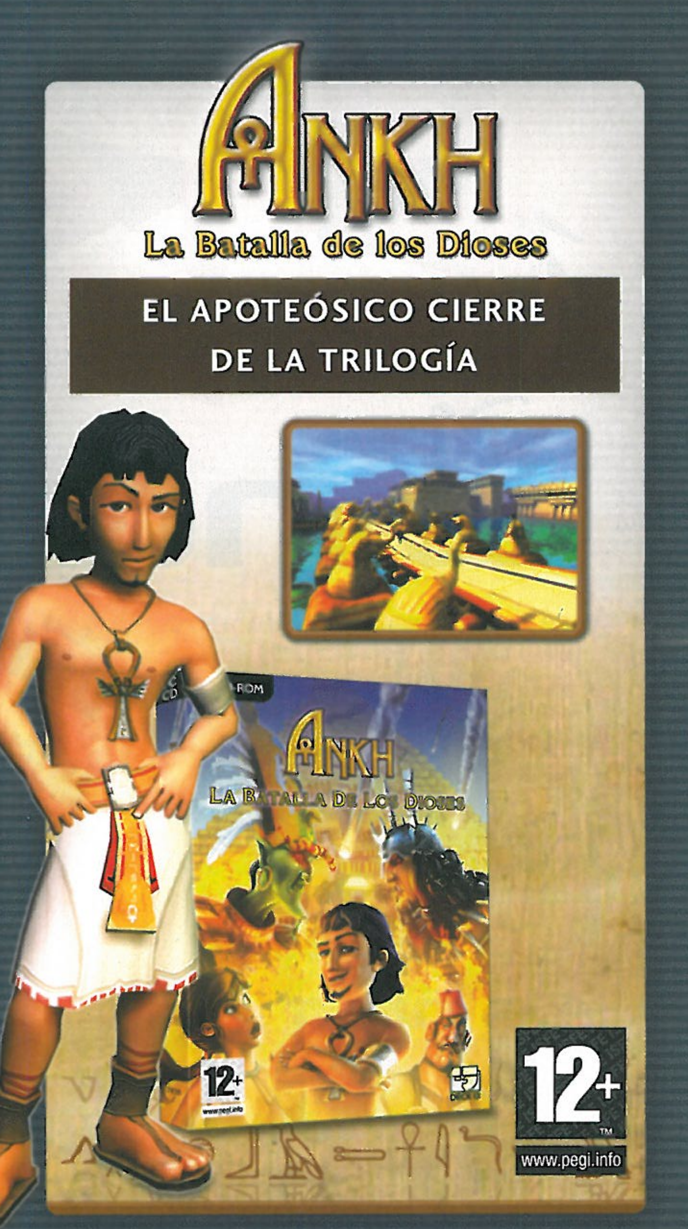
PÁSALO :) :) :) :) :)

¡¡QUEREMOS QUE TE LO PASES BIEN!!,

vamos, que te eches unas risas...

con las que posiblemente sean las **mejores comedias del año**







Más información en www.micronet.es

:) :) ;)

(Pásalo Bien)

¡¡QUEREMOS QUE LO PASES A LA PRIMERA!!,

vamos, que lo tengas fácil...

con el entrenador que pone el **APROBADO del examen teórico de conducir** en tu mano

Auto escuela TRAINER

¡EL APROBADO EN LA PALMA DE TU MANO!

¡La energía cinética es proporcional a la masa del vehículo y al cuadrado de la velocidad; por tanto, si la velocidad se multiplica por 2, ¿por cuánto se multiplica la energía cinética?!

Por 4.

Por 6.

Por 2.

Siguiente

¿Qué distancia lateral debe dejar, como mínimo, con el vehículo al que adelanta?

1,5 metros como mínimo a vehículos de dos ruedas fuera de poblado.

La mitad del ancho del carril.

Una distancia prudencial, sobre todo a motocicletas.

Atrás Siguiente

NINTENDO DS Auto escuela TRAINER

¡TOTALMENTE ADAPTADO A LA LEGISLACIÓN ESPAÑOLA Y AL EXAMEN OFICIAL!

3+

bhv

Nintendo

3+

www.pegi.info











¡LO QUE JUGAREMOS EN Wii!

22 BOMBAZOS PARA 2009

2008 está a punto de cerrarse con nuestra querida Wii en lo más alto de las listas de ventas. Este éxito ha tenido consecuencias: todas las compañías quieren sacar sus mejores juegos en Wii... y llegarán en 2009.





El ambiente veraniego será protagonista del nuevo «Wii Sports Resort».



Todo tipo de juegos volverán a unir a la familia en torno a la Wii. ¡A ver quien tira mejor el disco!



El 'Wii Motion Plus' demostrará su extraordinaria fiabilidad en juegos como el de la lucha de espadas.

EL MANDO DE Wii, AL 200%

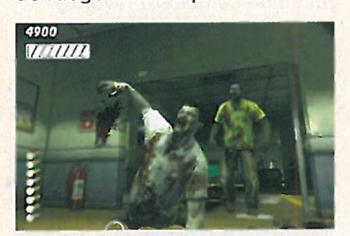
Wii Sports Resort

Compañía: Nintendo • **Tipo:** Deportivo • **Lanzamiento:** • Primavera

Grandes juegos se unen todos los meses al catálogo de Wii... pero todos seguimos dándole a «Wii Sports» que, a pesar de que en algunos países no se incluye con la consola, va camino de convertirse en el videojuego más vendido de la historia. Pues bien, el sueño de medio mundo va a hacerse realidad, porque la esperada segunda parte ya está en camino... ¡y con un extra genial! Si el primer juego nos sirvió para descubrir las maravillas del mando de Wii, este «Resort» llevará la experiencia a un nivel superior gracias a un nuevo aplique para el mando: el Wii Motion Plus. A partir de la próxima primavera, cualquier movimiento de muñeca se trasladará aún más fielmente a una pantalla llena de deportes de agua. Además, muchos nuevos proyectos harán uso de él.

ACCIÓN Y DEPORTE

El año que viene estará cargado de disparos, tanto de armas de fuego como a puerta.



HOUSE OF THE DEAD OVERKILL

• Sega • Acción

El Wii Zapper tampoco descasará en 2009 gracias a juegacos como este. La saga se salta su cuarta entrega para presentar un título exclusivo.



PES 2009

• Konami • Deportivo

Tras el éxito de su debut en Wii, el revolucionario simulador de Konami vuelve con mejoras importantes y permitiendo también control clásico.



THE CONDUIT

• Sega • Acción

Se trata de uno de los títulos que más expectación está levantando. No en vano luce unos gráficos casi insuperables y promete multijugador online y a pantalla partida.



BIG LEAGUE SPORTS

• Activision • Deportes

El estilo Wii Sports ha calado hondo. Uno de sus mejores "imitadores" será este nuevo cóctel deportivo con tenis, basket, fútbol americano...

A GUSTO DEL CONSUMIDOR

Todo jugador de Wii podrá encontrar al menos un gran juego de su género favorito.



MOTO GP
• Capcom • Carreras

La competición número uno de dos ruedas llegará a Wii con licencia oficial. Así que preparaos para emular a Pedrosa y Lorenzo con el mejor control.



SUPER SMASHER
• Nintendo • Puzle

Unos simpáticos personajes amarillos protagonizarán un nuevo puzle de Nintendo, de esos que nos tendrán enganchados durante meses.



OVERLORD DARK LEGEND
• Codemasters • Estrategia

Overlord se estrena en Wii con una versión exclusiva en la que viviremos sus primeras aventuras. Se trata de una especie de «Pikmin» de magia negra, con mucho uso del mando.



FAMILY SKI & SNOWBOARD
• Namco Bandai • Deportes

Los amantes de la nieve tienen en febrero una cita con Wii y el juego de snow más tentador. Prepara tu Wii Board.



Por vez primera, la saga cambiará las aventuras por la lucha.



Los golpes especiales serán muy espectaculares. Cada personaje tendrá uno propio y no serán difíciles.



El estilo de lucha será diferente a lo habitual, ya que nos moveremos libremente por todo el escenario.

VAMPIROS A MORDISCOS

Castlevania Judgement

•**Compañía:** Konami •**Tipo:** Lucha •**Lanzamiento:** 2009.

Aún estamos viciados a «Order of Ecclesia» de DS, y Konami ya está apunto de sorprender a todos los aficionados de «Castlevania» con un juego de lucha para Wii que, además, hará uso de la conexión inalámbrica entre las dos consolas para desbloquear contenidos especiales. En este título se encontrarán personajes originarios de diferentes ediciones, sin que importe que no coincidieran en el tiempo. Lo hemos probado y, tanto el control clásico como el del mando de Wii (latigazos, espadazos...) funcionan de miedo.

DreamWorks

Madagascar 2

Videojuego

YA DISPONIBLE

Vive aventuras en los más de 12 niveles de la película y ve más allá

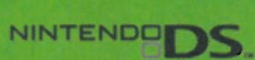
Juega con tus personajes favoritos de Madagascar y con otros nuevos

¡Compite contra tus amigos en los 8 juegos multijugador!



www.MadagascarGame.com











PLAYSTATION 3





XBOX 360.



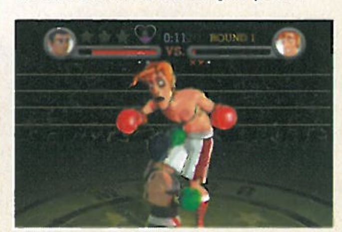




activision.com

CLÁSICOS DE VUELTA

Tampoco faltarán secuelas y revisiones de viejas franquicias... o hasta de viejas pelis.



PUNCH OUT
• Nintendo • Boxeo

Más clásico que esto, imposible. ¿Quién no recuerda este mítico juego de boxeo? Volverá a Wii a lo largo del año que viene, con el aspecto que veis.



COOKING MAMA WK
• Majesco • Simulación

El juego de cocina más desenfadado vuelve con recetas mundiales, muchos minijuegos y unas animaciones pero que muy chulas.



CAZAFANTASMAS
• Atari • Aventura

Después de muchos retrasos, el próximo verano estaremos cazando 'moquetes' con unos personajes y situaciones calcados de la primera peli. Incluso ha contado con sus guionistas.



SIN & PUNISHMENT 2
• Treasure • Acción

El clásico de N64, que ha hecho furor en la Consola Virtual, se aprovecha del puntero de Wii para una secuela cargada de acción y enemigos.

SONIC ESPADACHÍN

Sonic and the Black Knight

• **Compañía:** Sega
• **Tipo:** Plataformas
• **Lanzamiento:** 2009.

Un nuevo título del erizo azul no podía faltar en el 2009. Además, en esta ocasión se trata de un juego exclusivo de Wii, que trasladará toda la velocidad plataformera clásica a un entorno medieval. Como novedad más destacada, esta vez Sonic portará una espada de doble filo con la que espera hacer trizas al misterioso Caballero Oscuro. Esto le dará al título un sorprendente toque de acción, ya que dispondremos de múltiples tipos de ataques y combos. Las primeras imágenes muestran un aspecto aún más currado que el del reciente «Unleashed».



Diferentes 'plataformas' nos permitirán avanzar en la aventura con la velocidad más explosiva de la saga. ¡Será un juego frenético!



La espada de doble filo erá una novedad muy importante que le dará mucha más acción y dinamismo al título.



• **Compañía:** Disney
• **Tipo:** Musical
• **Lanzamiento:** Febrero.

EL RITMO NO PARA

Ultimate Band

La oleada de juegos musicales parece no tener fin. El próximo año, Disney Games también se apuntará a esto de las bandas rockeras con un título que hará uso de mando y nunchako para simular micrófono, batería, guitarra y hasta bajo. Vendrá a ser el término medio entre «Wii Music» y el último «Guitar Hero», así que habrá que probarlo.


MUSIC MONSTARS
The ultimate Music Machine
Los MUSIC MONSTARS se van de gira mundial, ¡y te vas con ellos! ¡Juntos, rocanroleareis en los sitios más molones y tocaréis los mayores éxitos! ¡Conviértete en un MUSIC MONSTAR y haz que el público se desmelene!
18 éxitos internacionales para tocar
Monta una banda con amigos
Participa en emocionantes duelos musicales
Compón tus propias canciones
3+
www.pegi.info
NINTENDO DS
novarama
Tivola
www.tivola.de
JoWooD
© 2008 NOVARAMA Technology SL. All rights reserved. © 2008 Tivola Publishing GmbH, Münzstrasse 19, 10178 Berlin. Distributed by JoWooD Productions Software AG, Richard-Steinhuber-Straße 10a, A-8940 Liezen, Austria. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

NUEVAS IDEAS EN ACCIÓN

El próximo año descubriremos títulos muy originales que nos dejarán alucinados.



COSMIC WALKER

• Gaia • Aventura

Gravedad cero y mando de Wii a tope, para una emocionante aventura espacial, con fases que desarrollarán tanto dentro como fuera de la nave.



HIGH VOLTAGE HOT ROD

• High Voltage • Carreras

Uno de los imprescindibles para el próximo año será este arcade de carreras a lo «Excite Truck», que incluirá multijugador a 4 simultáneos.



JOB ISLAND

• Konami • Simulador

Qué tal un juego para practicar profesiones, en el que puedes ser bombero, granjero, conductor, y así hasta 28 ocupaciones distintas. Pues lo habrá, en Wii, este mes de marzo.



ANOTHER CODE

• Cing • Aventura

La aventura que nos flipó hace 3 años en DS tendrá continuidad en Wii. El apartado gráfico será anime al 100%, y sacará mucho partido al mando.

CAZA DE MONSTRUOS

Monster Hunter 3

- **Compañía:** Capcom
- **Tipo:** Acción
- **Lanzamiento:** 2009.

Tras deleitarnos con juegos de la talla de «Zack & Wiki» o «Resident Evil 4», Capcom sigue apostando fuerte por Wii con un título exclusivo de una de sus sagas más exitosas. El desarrollo del juego está siendo largo y la información se ha ido mostrando con cuentagotas, pero es que, tras ver las primeras imágenes y vídeos, y comprobar el nivel visual del juego, queda claro que estamos ante uno de los títulos del año. Además, el control de las espadas se beneficiará del sensor del mando, y se está preparando un servicio online de primer nivel para que llevemos nuestra habilidad de caza al "pique" internacional.



El apartado gráfico del juego es sublime. Cómo están hechos los monstruos, la ambientación sobrecoge, y la acción será imparable.



- **Compañía:** EA Games
- **Tipo:** Aventura
- **Lanzamiento:** Verano.

REINARÁ LA MAGIA

Harry Potter y el Misterio del Príncipe

Tras verse afectado por el retraso de la peli, el bueno de Harry Potter volverá a mover el mando de Wii el próximo verano. En esta edición, además de poder recorrer libremente el inmenso complejo de Hogwarts, tendremos que preparar pócimas y, sobre todo, retar en duelo a otros magos. Ya hemos podido probar el juego y os garantizamos que este modo batalla nos tendrá picados a hechizos durante mucho tiempo.

PARA EL MAXIMO RELAJAMIENTO CON LA NINTENDO DS™







Nintendo DS™









350 JUEGOS PARA Wii Y NINTENDO DS

¡¡Han llegado los reyes magos de Nintendo Acción!! Pon mucha atención porque en este megabazar sortean 350 juegos valorados en más de 13.500 Euros. ¡¡Han tirado la casa por la ventana!! Venga, participa, que te toca seguro.

¿CÓMO PARTICIPAR?

Envía un SMS desde tu móvil con la palabra BAZARNT seguida de espacio y a continuación tus datos personales al número 7788.

Ejemplo:
Bazarnt Javi Lopez Gran vía 2 28300 madrid

Envía tus mensajes hasta el 15 de enero

El coste máximo por mensaje enviado será de 0,90 Euros.
Válido para Movistar, Vodafone y Orange.

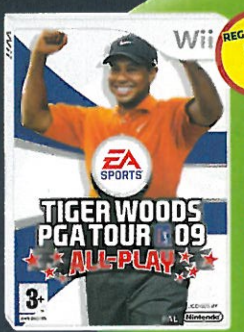
LO QUE TE REGALAMOS

Lote 1. 1 ganador de 70 juegos

Lote 2. 2 ganadores de 66 juegos
Todos excepto Star Wars el poder de la Fuerza y Star Wars the Clone Wars.

Lote 3. 2 ganadores de 54 juegos
Todos excepto los anteriores más Dragon Quest , Shaun White, FFIV, Rayman, Prince of Persia, Space Chimps, Lego Batman y Speed Racer.

Lote 4. 5 ganadores de 8 juegos
Pictoimage, My Baby Boy/Girl, Samba de Amigo, Naruto Ninja, Ironman, Mario y Sonic, Sonic Chronicles, Dinosaur King.



Tiger Woods 09

EA Sports
49,95 €

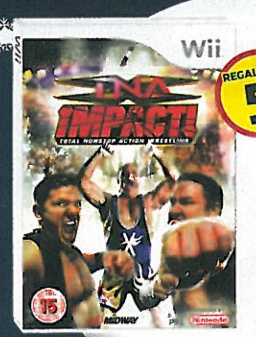
El golf más logrado y completo para Wii.



Soul Bobbles

Eidos
39,95 €

Vas a soplar de lo lindo estas burbujas.



TNA Impact!

Midway
49,95 €

El espectáculo del wrestling para Wii.



Hello Pocoyó!

VirginPlay 39,95 €

Un juego que padres e hijos disfrutaréis a tope.



FIFA 09

EA SPORTS
49,95€/39,95€

Sin duda el fútbol más real y divertido para tu DS y Wii.



Moto Racer DS

Nobilis
39,95 €

El primero de motos pilotado con el puntero.



Dragon Quest

Square Enix 19,95 €

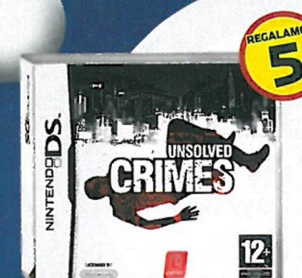
El Capítulo de los Elegidos marca una época en DS.



Chocobo's Dungeon

Square Enix 39,95 €

Emotiva historia con héroes divertidos y muuuy jugable.



Unsolved Crimes

Empire
39,95 €

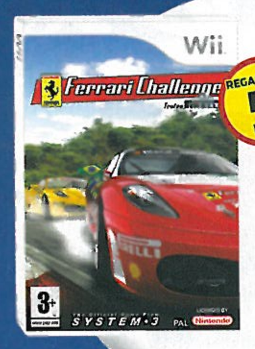
Si te gustó «Hotel Dusk», apunta éste.



Sonic Unleashed

SEGA
49,95 €

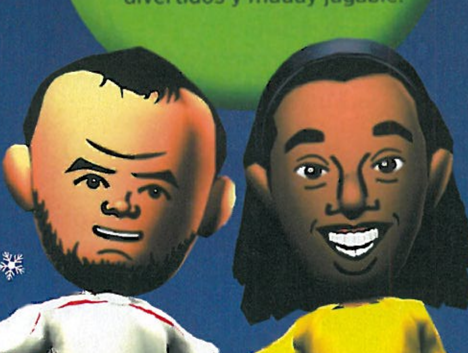
Un Sonic de estreno para tu Wii, en el que vuelve a mostrarse como el rey de la velocidad.



Ferrari Challenge

System 3
39,95 €

Ocasión única de flipar con los modelos de la casa italiana.

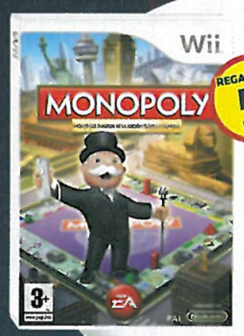




SimCity Creator
EA Games
49,95 €
Construye la ciudad soñada y... ¡destrúyela!



Ninja Town
Southpeak
39,95 €
Pequeninjas, estrategia, arcade...



Monopoly Ed. Mundial
EA Games
39,95 €
Un desafío para pasarlo en grande en familia.



Flower, Sun & Rain
Rising Star 39,95 €
Una aventura de puzles que impacta por su originalidad.



Monster Lab
Eidos
59,95€/39,95€
Experimenta y crea los monstruos más increíbles en tu laboratorio.





Final Fantasy IV
Square Enix
19,95 €
Lo mejor de Final Fantasy para tu DS.



Pictoimage
SEGA 29,95 €
Participa en el concurso de dibujo más divertido del mundo. ¿Tú dibujas bien?



My Baby Boy/Girl
Nobilis
39,95 €
Llora, duerme, come... es un bebé virtual.

Shaun White
Ubisoft 49,95 €
Un descenso de snowboard sobre la tabla de Wii. ¡¡Esto suena flipante, atrévete!!



Space Chimps
Warner Int.
44,95€/29,95€
El juego de la película que te convierte en un héroe muy mono.



Spectrobes
Disney
39,95 €
185 criaturas, un desarrollo más ágil, combates online...



Samba de Amigo
SEGA
49,95 €
Móntate un espectáculo de baile en el salón.


NINJA TOWN™
SU CIUDAD
EN TUS MANOS
www.ninjatown.com
7+
www.pegi.info
SOUTHPEAK GAMES
shawnimals™
VENAN
NINTENDO DS
NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO. COPYRIGHT © 2008 SOUTHPEAK INTERACTIVE CORPORATION. "SOUTHPEAK", "SOUTHPEAK INTERACTIVE", "SOUTHPEAK GAMES" AND THEIR RELATED LOGOS ARE TRADEMARKS OR REGISTERED TRADEMARKS OF SOUTHPEAK INTERACTIVE CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED. NINJATOWN CHARACTERS AND ELEMENTS ARE TRADEMARKS OF SHAWNIMALS LLC © 2008.




Lego Batman
Warner Int.
39,95€/39,95€
El caballero "cuadrado" nos desafía en Wii y DS.

REGALAMOS 3 / REGALAMOS 3



Naruto Ninja C. 2
Nintendo
39,95 €
Plataformas con toques de acción táctil.

REGALAMOS 10



Warioland
Nintendo
49,95 €
Acción clásica combinada con "golpes" de mando. Genial.

REGALAMOS 5



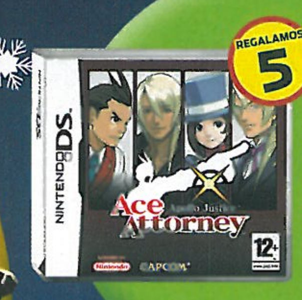
Bob y sus amigos
Planeta 29,95 €
Versión interactiva de la popular serie de la BBC.

REGALAMOS 5



Wii Music
Nintendo
49,95 €
Toca más de 60 instrumentos, controla el ritmo e improvisa tus melodías con mando y nunchako.

REGALAMOS 5



Apollo Justice
Capcom
39,95 €
El primero de la genial saga de abogados.

REGALAMOS 5



Lock's Quest
THQ 39,95 €
Aventura, acción y estrategia para una de las sorpresas de la temporada.

REGALAMOS 5



Disaster
Nintendo 49,95 €
Las fuerzas de la naturaleza se desatan en un genial juego de supervivencia.

REGALAMOS 5



Carnival Juegos de Feria
2K Play
29,95 €
Los minijuegos más "fiesteros".

REGALAMOS 5



Animal Crossing Lets go to the City
Nintendo 49,95 €
Uno de los indispensables para tu Wii esta navidad.

REGALAMOS 5



Prince of Persia
Ubisoft
19,95 €
El puntero es el verdadero "príncipe"...

REGALAMOS 3




Pokémon Mundo Misterioso 2
Nintendo
39,95 €
Resuelve todas las mazmorras y vuelve a tu estado humano.

REGALAMOS 5


CRASH
¡GUERRA AL COCO-MANIACO!
¡¡LISTO PARA DAR GUERRA!!
Domina por completo a poderosos mutantes
Juega junto a CoCo en modo cooperativo
¡Lucha como solo Crash sabe hacerlo!
www.Crashbandicoot.com
Wii
NINTENDO DS
XBOX 360 LIVE
7+
www.pegi.info
PlayStation 2
PSP
RADICAL ENTERTAINMENT
SIERRA





The Clone Wars

Activision
59,95€/39,95€

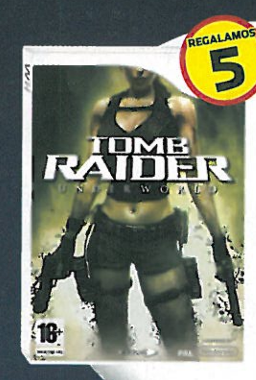
Lo último de 'Star Wars', sólo para tus consolas.



Mind your Language

VirginPlay
29,95 €

Aprender inglés es divertido y fácil en tu DS.



Tomb Raider

Eidos
49,95 €

La aventura definitiva de Lara Croft, juegazo.



101 in 1 Explosive Minigames

Planeta 29,95 €

El cóctel más loco y adictivo de juegos para DS.



El Increíble Hulk

SEGA
29,95€/19,95€

El juego oficial de la película del héroe verde. Buena dosis de destrucción.



Dragon Ball Origins

Bandai
39,95 €

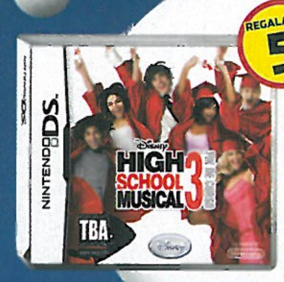
Goku vuelve a sus inicios...



Ironman

SEGA 39,95 €

Aprovéchate de la armadura más increíble jamás construida. ¡Sé el héroe!



HSM 3 Fin de Curso

Disney
39,95 €

El juego del fenómeno del año, ya en DS.

Boom Blox

EA Games 29,95 €

El juego de puzles diseñado por Spielberg conquistará a toda la familia. ¡Pruébalo!



Popstar Guitar

Midway 49,95 €

Practica el "Air Guitar" con los temas que más suenan.



Hotel Giant DS

Nobilis
39,95 €

Gestionar y dirigir un hotel es un juego.



Crash Guerra al Cocomaníaco

Sierra
39,95€/29,95€

Sin duda el juego más divertido de Crash.




REGALAMOS 3

Speed Racer

Warner Int.
49,95€/39,95€

Un juego de velocidad endiablada y coches únicos.

REGALAMOS 3



REGALAMOS 10

Mario y Sonic

SEGA
44,95 €

Juega las Olimpiadas... de otra forma.




REGALAMOS 1

Star Wars el poder de la Fuerza

Activision
59,95€/39,95€

Combates magistrales sable en mano.

REGALAMOS 1

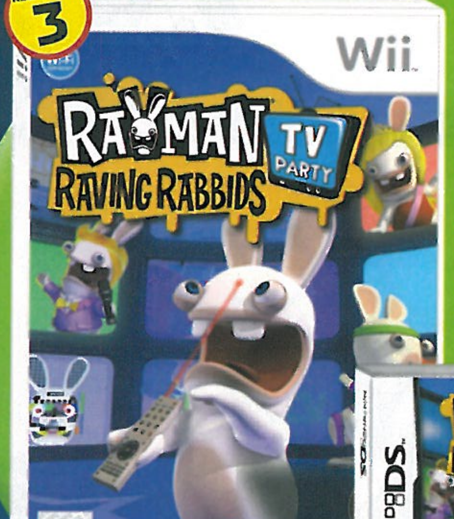


REGALAMOS 10

Sonic Chronicles

SEGA 39,95 €

Sonic se ha revelado con un gran héroe de los RPG.




REGALAMOS 3

Rayman Raving Rabbids TV Party

Ubisoft
49,95€/19,95€

Los minijuegos más locos del universo.

REGALAMOS 3



REGALAMOS 10

Dinosaur King

SEGA
39,95 €

Más de 100 dinos en batallas increíbles.



REGALAMOS 5

de Blob

THQ 49,95 €

Pinta la ciudad a golpe de ritmo y "blobazos". Acaba con el gris, chaval.

REGALAMOS 5

Carnival Minigolf

2KPlay 29,95 €

Si te gusta el minigolf, has encontrado el más divertido y tronchante para Wii.



REGALAMOS 5

Bleach Shattered Blade

SEGA
29,95 €

Combates a espadazo limpio.



REGALAMOS 5

Family Trainer

Namco-Bandai 69,95 €

Un juego que combina la diversión familiar con el espíritu "deportivo".



REGALAMOS 5

Boogie Superstar

EA Games
59,95 €

Coge el micro y conviértete en un artista.



REGALAMOS 5

MySims Kingdom

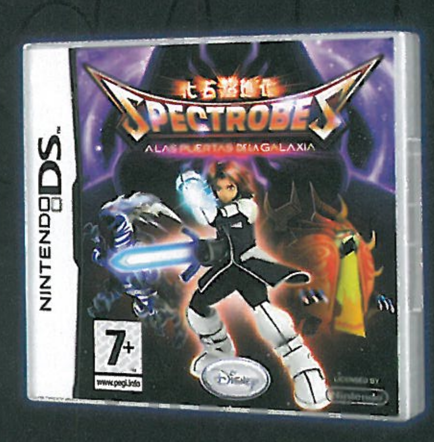
EA Games
49,95€/39,95€

La fantasía de Mysims se traslada a un reino mágico.

REGALAMOS 5









NUEVO SISTEMA DE BATALLA

CONTROLA DOS SPECTROBES A LA VEZ EN BATALLAS REPLETAS DE ACCIÓN.



MEJORA LA EXCAVACIÓN

EXTRAE FÓSILES DE ENTORNOS TALES COMO LAVA, HIELO ¡Y MUCHOS OTROS!



NUEVAS TARJETAS CODIFICADAS

DESBLOQUEA SPECTROBES ESPECIALES Y EXTRAÑAS PIEZAS PARA AUMENTAR TUS HABILIDADES.

DESCUBRE A LOS HÉROES, DESENTIERRA NUEVOS SECRETOS, EXCAVA MÁS Y LUCHA MEJOR.

WWW.SPECTROBESDIGATHON.ES



NINTENDO DS

Disney



UNA NUEVA revista de videojuegos y mucho más
¿CREES QUE LAS CHICAS SÓLO JUEGAN CON MUÑECAS?
VIDEOJUEGOS ★ INTERNET ★ MÓVILES ★ MESSENGER ★ TV ★ y... ¡¡CHICOS WAPOS!!
2 Posters GRATIS
REVISTA DE VIDEOJUEGOS Y MUCHO MÁS
www.egirl.es
e★girl
nº2
Hello Kitty
Más de moda que nunca
VIDEOJUEGOS
Los juegos más "in" para esta Navidad
MESSENGER
Los mejores trucos para chatear
DISNEY SING IT, BOOGIE SUPERSTAR, SINGSTAR...
¡Canta con tus ídolos!
Reportaje
¡¡LAS MASCOTAS MÁS JUGONAS VIVEN EN TU DS!!
Cosmetic Paradise
VIDEOJUEGOS
INTERNET
MÓVILES
MESSENGER
¡CHICOS WAPOS!
¡Y esta funda de regalo!
e★girl
Por sólo 1,90 €
Nº 2 YA EN EL QUIOSCO
¡¡¡Cuéntaselo a tus amigas!!!

Novedades

42 Call of Duty

EL GÉRENO BÉLICO luce en Wii su mejor cara. No sólo por los graficazos, sino también por un multijugador online que nos va a tener picados durante meses.

34 Animal Crossing

YA ESTÁN EN Wii los animalillos más nintenderos. Ampliarás el horizonte de tu tarjeta de DS, o descubrirás un juegazo si eres nuevo en la saga. ¡Alucinante!



48 Guitar Hero

FORMA UNA BANDA como las de verdad y cuelga tus éxitos en internet. ¿Un sueño? No, un «Guitar Hero».

54 Dragon Ball

LA VUELTA a sus orígenes le sienta de lujo a Goku y compañía. Menudo juegazo se han marcado con sus primeras aventuras.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación

12+ EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En enero...

LA NAVIDAD no falla nunca. Juegazos y más juegazos inundan la redacción, y encima los hay de todos los géneros... ¡no vais a saber cuál comprar!

Wii

NINTENDO DS

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



- Tipo de juego: Simulador social
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces ambientales / Textos en castellano
- Precio: 49,95 € / 69,95 € (+ Wii Speak)
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO






NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡VAMOS A VIVIR LA VIDA!

Animal Crossing

Let's go to the City



El juego de "la vida perfecta" llega a Wii con novedades que amplían su ya extenso mundo virtual. ¡Menudo «Animal»!

Muchos ya conoceréis esta saga por sus anteriores versiones para GameCube y DS; y otros, nuevos usuarios unidos a la comunidad nintendera gracias al éxito de Wii, no tendréis ni idea de por qué los chavales de la imagen de aquí al lado, e incluso la vaca de la izquierda, parecen tan felices.

Pues esto es porque «Animal Crossing» es uno de los pocos juegos que, mediante el sencillo planteamiento de "haz lo que más te apetezca, coleguilla", te **ofrece lo que podríamos denominar "felicidad virtual"**. ¿O acaso no serías feliz si tuvieras todo el tiempo libre del mundo y vivieras en una acogedora casita, ubicada en un pueblecillo de ensueño a orillas del mar? Puede que algunos no se conformen con "tan poco". Pues que no se vayan porque en «Animal Crossing: Let's go to the city» les aguarda **todo un mundo de posibilidades** pensadas para satisfacer al más insaciable de los nintenderos.

Así es la vida

Llegas a casa tras un duro día de clases, trabajo o lo que te ocupe, enciendes tu Wii y... ¡el complaciente mundo de «Animal Crossing» se despliega en la pantalla de tu TV! Hoy quieres **terminar de pagar la casa** que el dependiente de la tienda, el mapache Tom Nook, te vendió al llegar al pueblo, cuando empezaste tu vida alternativa; así que, **te das una vuelta** por el pequeño naranjal que te montaste hace dos días, **meneas los árboles** que tengan fruto para que caigan, y te llenas los bolsillos de naranjas. **Luego, a la tienda** de Tom, a vender tu



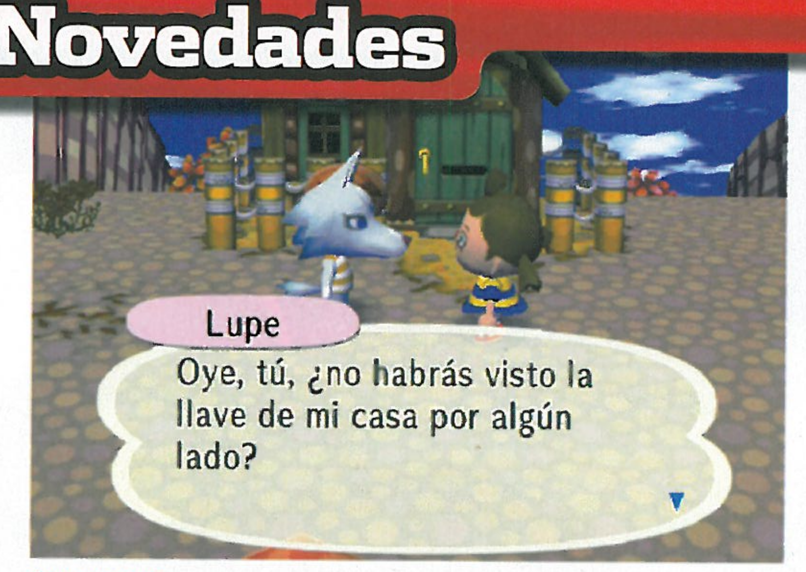
¡EL DATO!
Hay más de 2.000 objetos para adquirir, 1.000 de ellos únicos, y además puedes diseñarlos

Tom Nook
Me llamo Tom Nook y tengo una tienda en el pueblo. Espero verte pronto por allí, ¿sí?

Al comenzar tienes que elegir una casa donde vivir. Si te gusta al lado del río, como ésta, sólo tienes que decírselo a Tom Nook. Y ya la irás pagando, tranquilo.



Si el "señor marqués" quiere meter en casa una mesa de ping pong y ponerla junto a la ventana para jugar contra la máquina de bolos, que lo haga. ¡Es su vida!



Los vecinos suelen hablarte de forma cercana y amigable, excepto en algunos casos. Parece que Lupe, además de despistada, es algo arisca, la tía... loba, loba.



Para pescar tienes que haberte comprado una caña, evidentemente. A partir de entonces, podrás hacerlo cuando quieras y descubrirás muchos tipos de peces.

Hazte una "puesta a punto" en la ciudad

En «AC» puedes poner las pintas que quieras a tu personaje. Hay trajes, sombreros, gafas y otros objetos equipables que puedes conseguir en la tienda, o intercambiando cosas con los vecinos. Pero en la ciudad es donde se producen los más escandalosos cambios de look. Además de una peluquería donde peinarte con distintos estilos, tienes una boutique de alta costura, puedes aprender emociones en el teatro para ser más expresivo, ¡y hasta lustrarte los zapatos!



En la peluquería, además de peinarte, puedes elegir ponerte la cabeza de tu Mii.

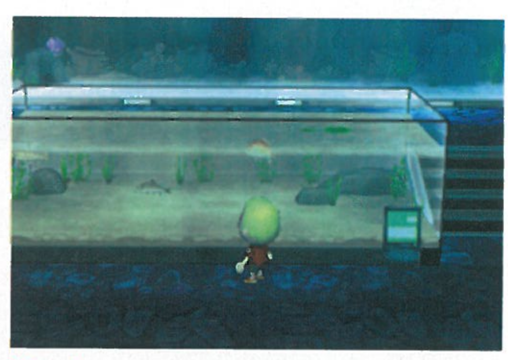


Visita el teatro y aprenderás a expresar una nueva emoción.

La boutique de Graciela es "lo más". Todo es muy caro... pero exclusivo, oye.



Diseñar es muy fácil ya que, además de dibujar lo que quieras a pulso, puedes usar formas predefinidas.



En el museo puedes admirar los peces, insectos, fósiles y cuadros que hayas donado, caritativo de ti.





cosecha y, de paso, echar un vistazo a **los productos que vende, que cambian cada día** y a veces hay cosas muy interesantes. ¡Y vaya si las hay! ¡Hoy Tom tiene una katana negra! Y tú estás llenando tu casa con **muebles y objetos de la colección japonesa,** que te apasiona, así que... ¡a comprarla! Pero hoy tu plan era pagar la casa del todo. Y, por otra parte, la katana no estará mañana en la tienda. ¡Por Zeus, qué problemazo!

Ante todo, tranquilo

No hay problema, cómprate la katana. Sí, porque **en «AC» nadie te mete prisas** para absolutamente nada, ¡ni siquiera para pagar tu casa! Este mundo, a pesar de desarrollarse en tiempo real, no va a la misma velocidad que el nuestro. Puedes dedicarte a pasear por la playa buscando conchas, hablar con los siempre ocurrentes vecinos... ¡encontrarás tiempo incluso para escribir cartas a los amigos! Aunque quizá prefieras hablar directamente con ellos mediante **el nuevo accesorio WiiSpeak,** una de las grandes novedades de «AC», que se coloca junto a la tele y os permite a todos los que estéis en la habitación comunicaros con los amigos virtuales.

Te lo digo yo, amigo

Hablar, dibujar diseños, pescar tirando del mando, visitar la ciudad, participar en subastas online... **Hay mucho nuevo por probar,** pero quizá no tan sorprendente como un jugador veterano de esta saga esperaría. Si es tu caso, siempre puedes transferir tu personaje de DS al «AC» de Wii. Si no, ¿a qué esperas para disfrutar de esta placentera vida?!



«Animal Crossing» es la vida que a todos nos gustaría llevar, pero dentro de tu Wii



Pili y Mili ponen a disposición de los vecinos los diseños que hagas. ¡Verás cómo alguien se los pone!



Totakeke canta decenas de canciones que puedes reproducir luego en tu equipo de audio, ya en casa.





¡Comienza un nuevo día!

Jugar un ratito todos los días es lo ideal, ya que puede haber nuevos artículos en la tienda, vecinos recién llegados, insectos raros, nieve...



¡No puedo vivir sin el... mando!

Apuntando a la pantalla puedo hacerlo todo: mover al personaje, hablar con los vecinos, coger objetos, diseñar mi propia ropa... Aunque, si voy a jugar un buen rato, conecto el nunchako para no tener que estar apuntando todo el tiempo.

¿Quedamos en mi pueblo y charlamos?

Siempre está bien visitar los pueblos de tus amigos, ya sea para conseguir nuevas frutas, intercambiar diseños, celebrar concursos de pesca... Pero lo mejor es que, mientras ¡podéis hablar por Wii Speak! Este micrófono se vende con el juego (o por separado); lo conectas a un puerto USB de tu Wii, lo colocas donde se te oiga bien y, ¡a charlar!







Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Mantiene todo el encanto en personajes y entornos, vamos, que está en la línea de la saga.

Diversión ★★★★
Ocurrirá antes o después, pero seguro que terminas sumergido en este maravilloso mundo virtual.

Multijugador ★★★★
Wii Speak abre nuevas opciones de comunicación. Pero como juego social es extraordinario.

Duración ★★★★
Miles de objetos, 200 personajes, subastas online, quedadas... ¡aquí hay para años de vidorra virtual!

Lo mejor y lo peor

Su ambiente relajante. Lo disfruta cualquier miembro de la familia. Hablar por Wii Speak.

Se parece demasiado a las anteriores versiones. Que no tengas conexión online.

Nuestra Opinión

Un paso más hacia el paraíso virtual

«AC» te atrapa en su encantador mundo virtual, sencillamente, dándote libertad de acción total; y en Wii se fomenta más aún la vertiente online con subastas y el nuevo Wii Speak. Cómpralo, vívelo y... ¡nos vemos en tu pueblo!

Te gustará...

Más que... MySims Kingdom

Más que... Harvest Moon M.M.



Puntuación Final

94





Tipo de juego: Musical

Compañía: Midway

Jugadores: 1-2 Jugadores

Idioma: No tiene voces
Textos en castellano

Precio: 49,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO



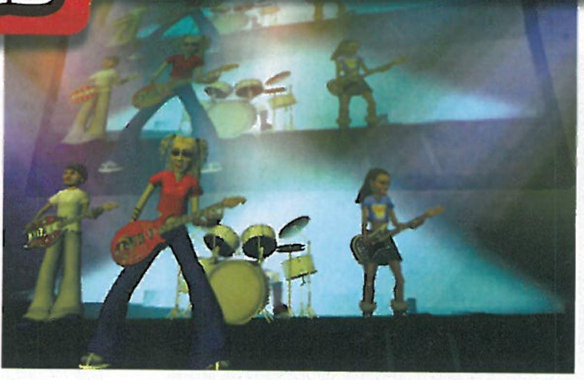








NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET











Pulsa el color adecuado y el stick del nunchako, cuando el icono llegue abajo.

Personalizar tu banda es muy sencillo y divertido ya que dispones de un montón de opciones de todo tipo.

¡"GUITARREA" HASTA LA FAMA!

PopStar Guitar

Acopla el 'AirG' a tu mando y siente el éxito de ser un guitarrista estrella, con la mejor música pop del momento.

Al comenzar, no eres precisamente una superestrella. Tu banda apenas tiene un garaje para ensayar y, desde ahí, tendrás que ser capaz de llevarla hasta lo más alto. En cada concierto tendrás que demostrar tu talento como guitarrista estrella.

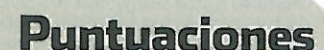
¡Mola el "Air Guitar"!

Pero no hay guitarra. Al menos no una habitual. Y es que junto a «PopStar» se incluye el **"AirG", un accesorio que se acopla al mando**. Y es todo un acierto, no pesa, no ocupa espacio, se amolda a tus dedos y ¡funciona! Según lo bien que guitarrees "en el aire" ganarás más dinero para gastar en la tienda (instrumentos, ropa...), y aumentar el número de fans, que son la llave para acceder a más locales donde actuar. En total, desbloquearás más de 25, repartidos por todo el mundo, antes de llegar a la gran final: **la "guerra de las bandas"**. Si en alguno de estos bolos piensas que has logrado una actuación memorable, graba un vídeo musical en el estudio. Te proporcionarán aún más fans.

Es una lástima que **el modo principal sea sólo para uno**, ya que el multijugador se reduce a la sala de juegos (en realidad tres minijuegos), y que el aspecto gráfico sea tan simplón, pero superarte a ti mismo y desbloquear al completo el genial catálogo de canciones (de rabiosa actualidad) pica lo suyo.



¡EL DATO!
Disfruta de los grandes éxitos de Maroon 5, Rihanna, Blink 182... ¡Hay más de 50 temas!



Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Midway sorprende con un singular "acople" que realmente consigue parecerse a tocar una guitarra. La pena es no poder salir de gira con un amigo. Pero si te gusta el pop y quieres darle al guitarreo, valóralo.



Total 83





Tipo de juego: Lucha

Compañía: Tomy

Jugadores: 1-2 Jugadores

Idioma: Voces originales / Textos en castellano

Precio: 49,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO








NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET









Las bombas de papel son un arma explosiva, que aparece por primera vez en esta entrega.



Entre los nuevos personajes disponibles, puedes controlar a Naruto de Nueve Colas y a Sasuke en su segundo estado.

EL NINJA SE CRECE EN Wii

Naruto Clash of Ninja Revolution 2

Naruto retoma la historia donde la dejó, cargado de nuevos modos de lucha y mejor acompañado que nunca.

La fórmula del primer Naruto de Wii era muy directa: ágiles peleas a base de machacar botones. Y aunque eso no ha cambiado, en esta segunda parte encontramos un poco más de variedad.

A golpe de novedades

En primer lugar, el modo Historia se ha reforzado con una **estética de cine**, que alterna vídeos con combates marca de la casa. Por otra parte, hay un montón de modos: diversas misiones, un desafío en el que acumular puntos, un modo contrarreloj, otro de supervivencia infestado de enemigos... Como ves, una lluvia de golpes sin descanso, que llenan la pantalla de **efectos espectaculares**.

Aunque para espectáculo, el que se monta en las **partidas multijugador** por equipos de dos. Aquí se lucha uno contra uno, pero puedes turnarte con tu compañero y combinar ataques especiales entre ninjas, de forma que si unes a un maestro con un aprendiz, ambos lanzarán un ataque único. Además, los escenarios son más interactivos, de manera que además de esconderte detrás de las cajas para resguardarte, también puedes lanzar a tu oponente fuera del "ring".

En cuanto a los controles, puedes mover los mandos de Wii o echar mano del mando clásico, que se adapta de lujo a la esencia Naruto: encadenar combos como locos.

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆



Valoración

Es casi idéntico al anterior tanto a nivel visual como en los controles. Eso sí, la cantidad de personajes y las nuevas opciones de combate son un buen aliciente para incondicionales del universo Naruto.



Lola & Virginia







¡SER LA MÁS POPULAR ESTÁ EN LA PALMA DE TU MANO!

¡Ayuda a Lola a recuperar su popularidad en el cole!

¡Róbale el novio a Virginia!

Resuelve todos los retos, pruebas y minijuegos moviéndote con total libertad en el mundo de Lola.















CAMPO DE BATALLA ONLINE

Call of Duty World at War

El juego de guerra por excelencia vuelve a llamarte a filas en Wii. Desenfunda tu mando y... ¡al frente!

Ambientado en la Segunda Guerra Mundial, este nuevo «Call of Duty» empieza poniendo las cosas muy claras desde la primera escena. Una tortura y un sangriento y rápido rescate (estábamos en manos enemigas) nos muestran, con unos gráficos de infarto, que este juego de guerra no se anda con chiquitas.

¡Menudo realismo!

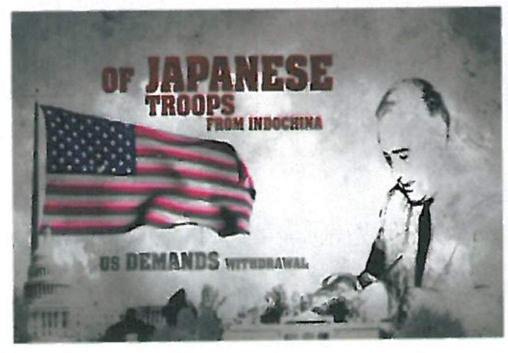
Una vez liberado, apareces en el campo de batalla, donde el número de soldados en movimiento, y el realismo de las texturas y las luces, delatan que estás ante uno de los más **espectaculares trabajos gráficos** que hayas visto en Wii.

Además, te habrás hecho al control sin apenas darte cuenta. Y es que apuntar a la pantalla para dirigir el puntero y la cámara es una forma insuperable de disfrutar de este género. El resto de la configuración de botones queda a tu gusto, permitiendo incluso una para el 'Wii Zapper'. No obstante, el número de acciones del juego hace que, esta vez, sea más cómodo jugar sin él.

A partir de ahí vamos progresando, de misión en misión, mientras unos **vídeos reales** de los sucesos de la Gran Guerra sirven para ubicarnos. Cada capítulo, de los 16 totales, se diferencia lo suficiente en ambientación, armas y objetivos como para que la campaña no pierda intensidad. Además, en cualquier momento puede entrar un segundo jugador que controla solamente un nuevo puntero (nada de cooperativo a pantalla partida). La esencia del multijugador queda casi exclusivamente para el **brutal modo online:** una delicia en cuanto a modos, intensidad y funcionamiento.

¡EL DATO!
Ojo a este online: 8 jugadores, 6 modos, contenido desbloqueable, códigos amigo, rankings...





El diario de guerra contiene vídeos reales con un diseño que recuerda a los carteles de la época.


La campaña multijugador se basa en un segundo puntero. El jugador 1 controla cámara y movimiento.


La variedad de armas es impresionante. Verás cómo la de francotirador te hace triunfar en la red.



La guerra desde dentro

Prepárate para un juego crudo y con la tensión por las nubes. Como en la realidad, perderás compañeros y encontrarás nuevas armas.

Sin duda el mejor «Call of Duty» de la historia, y uno de los superventas de Wii

La mayor campaña se vive a través de la red

Prepárate para una conexión sin cortes ni ralentizaciones, en la que 8 jugones simultáneos pelearéis en 6 modos diferentes. También podrás crear salas a tu gusto, subir de rango, verte en el ranking...






Mando y Zapper, a gusto de cada uno

Contamos con 6 configuraciones de mando y nunchako. Entre ellas se incluye un control adaptado al 'Wii Zapper', en el que se sustituyen botones por movimientos. Elijas la que elijas, tendrás el control más realista que puedas imaginar.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Impresionante. Pocas veces veremos tantos elementos en pantalla y recreados con tanta calidad.

Diversión ★★★★
La campaña es dinámica, el multijugador pica muchísimo y el control parece nacido para Wii.

Multijugador ★★★★
A uno de los modos online más adictivos y amplios, se le suma poder jugar la campaña para dos.

Duración ★★★
Unas diez horas de campaña, con 4 niveles de dificultad... más un online eterno lleno de extras.

Lo mejor y lo peor

El soberbio apartado técnico. Un modo online insuperable. El sistema de control, genial.

Muy violento, con escenas crudas. Sólo para mayores de 18. ¡Que no tengas internet!

Nuestra Opinión

La dureza de la guerra inunda la red de Wii

Sin duda, es uno de los mejores y más completos títulos del año. Eso sí, es un juego de guerra y, como tal, bastante duro. Además, la campaña es muy épica y con grandes misiones y, sobre todo, cautiva su online ejemplar.

Te gustará...

Más que... Medal of Honor H2



Y más que... Call of Duty 3

Puntuación Final







Tipo de juego:
Musical
Compañía:
EA Games
Jugadores:
1-4 Jugadores
Idioma:
Voces ambientales
Textos en castellano
Precio:
59,95 €
Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO







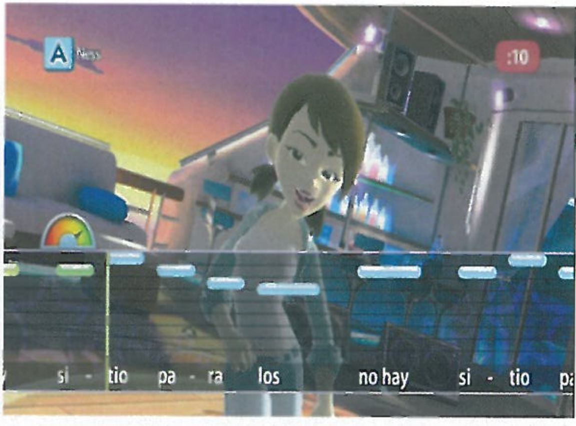
NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Se baila moviendo el mando de formas prefijadas. Ganas más puntos haciendo combos.



En las pruebas de canto tendremos que afinar la nota. En pantalla se muestra la "partitura" para que nos orientemos.

¡HA NACIDO UNA ESTRELLA!

Boogie Superstar

¡Empieza el cásting! Demuestra tu talento, coge el micro, canta, baila, vive el espectáculo y sé una superestrella.

Has superado el cásting! Ahora prepárate para formar parte de una competición mundial, así que **crea tu perfil** (elige ropa, peinados, tu icono personal...) y los de tus amigos, ¡tienes hasta 20 espacios para guardar!

El super concurso

Ahora entra en "El Show", elige el nivel que mejor se amolde a tus cualidades, y decide qué tres pruebas componen tu reto. En cada una de ellas hay cuatro estilos: cantar un solo, bailar un solo, bailar en pareja, o cantar un duo. Como en todo buen concurso musical, no faltará el jurado, que te criticará o elogiará con divertidas frases, además de darte la puntuación. Si has quedado en buen lugar, obtendrás fichas con las que comprar **accesorios o desbloquear nuevas canciones**. Sobre todo al principio, lee atentamente los prácticos consejos que te dan, ya que, aunque bailar con el mando de Wii es muy divertido (resulta especialmente preciso), tienes que hacerte un poco a los iconos del juego antes de que todo dependa de tu ritmo... aunque no todo será bailar.

Como en el primer «Boogie», tenemos karaoke para "darle" al **micrófono que se incluye con el juego** (y que puedes aprovechar para otros títulos). Es una lástima que las canciones sean versiones y que las coreografías resulten simplonas, aunque incluye la 'rutina de baile', en la que crearás tus propios pasos.



¡EL DATO!
Cuenta con hasta 68 versiones de los temazos de grupos como El Canto del Loco, Angy, o Pereza

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Un juego que une cantar y bailar de forma divertida y dinámica. Además, desbloquearlo todo te costará bastante. Eso sí, pierde mucho si juegas solo, y está bastante enfocado a un público muy adolescente.

Total 82



- Tipo de juego:
  Aventura
- Compañía:
  Sega
- Jugadores:
  1 Jugador
- Idioma:
  Voces en inglés
  Textos en castellano
- Precio:
  49,95 €
- Lanzamiento:
  Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

VELOZ COMO EL... ¡RAYOS!

Sonic Unleashed

La centella azul reaparece en Wii con toda su velocidad y un desarrollo... algo trastabillado.

Desde los tiempos de los 16 bit, Sonic ha sido sinónimo de velocidad. Y en este título sigue demostrándolo bajo un argumento bastante molón en el que Eggman deja el planeta hecho pedazos -literalmente- para liberar al ente que habita en su centro. Usando un sucio truco, Eggman dispara a Sonic un rayo que le paraliza (y algo más) de manera que el erizo no puede evitarlo. ¡Pero esto no va a quedar así! ¡Sonic siempre gana a Eggman! ¡Es un erizo con...!

Una carrera intachable

Excelente, de hecho. Los niveles diurnos, en los que Sonic hace lo que mejor sabe hacer (correr, claro, no calceta), se salen. Manejas al erizo en un entorno 3D, como el de los «Sonic Adventure», que **de vez en cuando cambia a una vista lateral** similar a las 2D de sus comienzos. Vas a toda pastilla, hay rampas, rizos, puedes esquivar enemigos con el nuevo movimiento lateral, deslizarte por el suelo, atacar sacudiendo el mando... En fin, que tiene **toda la jugabilidad del clásico Sonic,** pero en Wii, y eso es un gran logro, tratándose de un entorno tridimensional.

Lo que no está tan logrado es... la otra mitad del juego: los niveles nocturnos. **Al caer la noche, Sonic se convierte en un erizo-lobo** (cosas del rayo de Eggman) y sus habilidades son la fuerza y la elasticidad de sus brazos. Una innovación poco coherente con la naturaleza del erizo, sí; y el desarrollo consiste en caminar en busca de enemigos, pegarles una paliza demasiado repetitiva y saltar muros y abismos, aprovechando los brazos-chicle, de vez en cuando. Eso sí, tiene **calidad técnica** en todo momento y, si eres fan del erizo, cómpratelo porque, sencillamente, no te puedes perder esos "peazo niveles" diurnos.

¡EL DATO!
Lo jugarás más de una vez, ya que todos los niveles esconden caminos alternativos y bonus ocultos





Las fases nocturnas con Sonic The Werehog son estilo beat'em up con algunos toques de aventura.

Los enfrentamientos con jefes también son a la carrera, y cambian de 3D a 2D en ciertos momentos.

«Sonic» vuelve a sus plataformas clásicas y a la vez se atreve con fases estilo beat'em up





¡Vuelve a correr, Sonic!

Los niveles diurnos incluyen algunos nuevos movimientos, pero tienen el clásico desarrollo: corre, esquiva y coge cuantos anillos puedas.



¡Mira cómo escalo esta columna!

Aunque también puedo usar mando clásico, prefiero el estilo Wii, que está muy bien ideado. Por ejemplo, para trepar, me agarro dejando B pulsado y muevo mando y nunchako alternativamente de arriba abajo, como si fuese yo mismo quien está escalando.

¡Mira, un lobo-erizo!

Te presentamos a Sonic The Werehog, que debuta en la saga. Este Sonic peludo y nocturno, en un principio sólo sabe pegar, saltar y agarrarse a cosas. Pero recibe puntos de "Fuerza Dark Gaia" al cargarse enemigos (cuanto mayor sea el combo, más puntos) o recogiendo orbes rojos. Puntos que sirven para aumentar su potencia de ataque, vitalidad e incluso darle nuevas habilidades. ¡Bienvenido, tío!





Hablar con los personajes de cada zona puede desbloquear nuevos objetos y niveles.



Hay vehículos que pilotarás en ciertos niveles, como este trineo en la fase nevada.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Gráficos de lujo y efectos de luz alucinantes, pero algunos escenarios terminan repitiéndose.

Diversión ★★★☆
Si sólo hablásemos de las carreras diurnas, tendría el máximo. Las fases nocturnas no gustan tanto.

Multijugador NO TIENE
Carece de online y sólo tiene modo historia para un solo jugador, pero este Sonic tampoco lo necesita.

Duración ★★★☆
Cumpliendo las misiones secundarias llega a más de 20 horas de juego. Luego, a sacar los secretos.

Lo mejor y lo peor

Las casi perfectas fases de estilo clásico. El control al estilo Wii. La cantidad de misiones.

Que las misiones nocturnas acaben por ser un poco repetitivas. ¡Y no suena rock!

Nuestra Opinión

No está hecha la miel para la boca del... lobo

Está bien probar cosas nuevas, pero en este juego se lo podrían haber ahorrado. Porque las fases diurnas, con Sonic al estilo clásico, son una pasada que debería jugar todo hijo de vecino. Las otras... no dan buen resultado.

Te gustará...

Más que... Sonic y los Anillos...

Menos que...



Super Mario Galaxy

Puntuación Final



86



- Tipo de juego: Musical
- Compañía: Activision
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 59,95 € (sólo juego) / 109,95 € (+ guitarra) / 209,95 € (completo)
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡ENSAYAMOS EN TU CASA!

Guitar Hero World Tour

¿Quieres tocar en un grupo? ¿Te gusta la batería, el bajo, la guitarra...? ¿Cantas? Pues, ¡grita de alegría!

El nuevo «Guitar Hero» llega como si fuese uno más de la saga... pero no lo es, no. Cualquiera de las anteriores entregas es a «World Tour» lo que David a Goliat: 86 canciones, **desafíos online** (cooperativo y competitivo) desde 1 a 4 jugadores, estudio para crear canciones que luego puedes subir a la red (y descargarte las de otros usuarios) y permite interpretar las canciones **usando voz, guitarra, bajo y/o batería**.

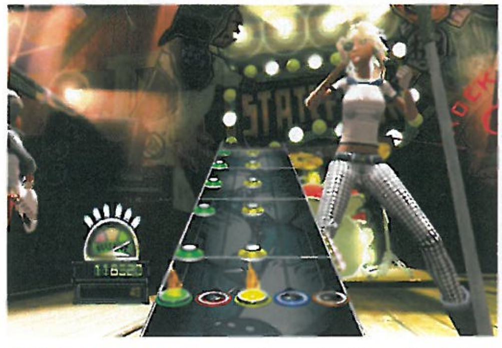
Pensado para dar la nota

Si eres de los que nunca se decidió a formar un grupo, ya es tarde, amigo: «GH World Tour» lo ha montado por ti. Eso sí, sigue siendo cosa tuya **decidirte por un instrumento y comenzar tu carrera.** Tienes modos carrera distintos para cada instrumento, de manera que tus primeras interpretaciones no te exijan mucho nivel. A medida que vas ganando dinero (con el que comprar diseños para tu rockero personalizable, guitarras...) las cosas empiezan a ponerse durillas. Es el momento de ponerse con el tutorial -que para eso está, tío listo- y aprender a usar la barra deslizadora que incluye la nueva guitarra, **cómo tocar la flamante batería o llevar aceptablemente la línea de voz.** ¿Y haciendo el tutorial ya lo tienes dominado? Ni de Blas. Una canción en nivel difícil requiere una destreza que sólo puedes adquirir practicando. Así que, tienes juego para semanas sólo con el modo carrera. Y si consigues **amigos que quieran "meterse en el grupo"** para tocar online y crear temas contigo, te durará... ¿meses?, ¿años?

¿Hay algo negativo? Sí, que David ganó a Goliat, y con una honda de valor bastante inferior a los 210 euros que tienes que invertir para poder disfrutar al 100% de este gigante de los juegos musicales.

¡EL DATO! Incluye 86 temas, más los que tú compongas, los que te bajes de otros usuarios y los que compres





➲Si eres guitarrista, notarás que la ubicación de las fichas se acerca más a la partitura real que en «GHIII».



➲Tocar en grupo es una de las mejores experiencias vividas en Wii. Eso sí, a un precio bastante elevado.



➲Con los Miis puedes improvisar y/o seguir los "biensonantes" patrones que muestran las cartas.



¡Va un tema!

La experiencia tocando en grupo es más divertida aún. Reúne a tres amigos, poneos uno en cada instrumento y tocad como mejor sepáis. Aún así, ¡veréis qué broncas os echáis si alguno falla!

EL CANTANTE tiene que estar al tanto de la línea melódica (las barras) y leer la letra.

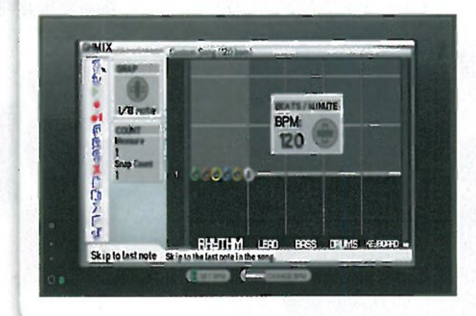
GUITARRA, BATERÍA Y BAJO deben tocar las fichas de los mástiles de la parte inferior. Cada uno mira el suyo, claro.

LA INTERPRETACIÓN de cada miembro del grupo influye en el combo total de notas acertadas, así como en la calificación final.



¿Que esa canción es mala? ¡Haz una mejor!

El editor musical, dentro del 'Estudio de grabación', permite grabar cada instrumento por separado, y en vivo o paso a paso, para luego tocar ese tema o subirlo a internet. Eso sí, no hay forma de incluir voz.





Elige: guitarra, batería o micro

En «GH World Tour» puedes ser lo que más te guste. El micrófono es el único que tiene cable (se conecta a un USB); a los demás instrumentos se les encaja un mando de Wii. ¡Ah, y si tienes alguna guitarra de otros «GH», aprovéchala, que funciona!

Las Puntuaciones

Valoraciones

➲Gráficos ★★★☆
Mejora la sincronización de los músicos con cada tema, pero tiene el nivel visto en otros «GH».

➲Diversión ★★★★
La habitual multiplicada por 4, al poder escoger entre 4 instrumentos y aprenderlos poco a poco.

➲Multijugador ★★★★
Hasta 4 jugadores pueden tocar en modo cooperativo, competitivo, disputar batallas de bandas... ¡buf!

➲Duración ★★★☆
Con 86 canciones, editor y contenido descargable, es la bomba. Pero cada tema bajado... se paga.

Lo mejor y lo peor

☺ 86 canciones originales, no versiones. Tocar un tema propio con tres amigos. El modo online.

☹ El precio que hay que pagar para sacarle todo el jugo. El editor es completo pero durillo.

Nuestra Opinión

¿Los demás «Guitar» eran sus teloneros?

Porque mucho ha tardado en aparecer el juego que realmente explota la idea. La experiencia de tocar en un grupo es un placer siempre que: a) nadie la pifie constantemente; b) y paguen su parte de los benditos 210 euros.

Te gustará...

Más que... Guitar Hero III

Más que... Guitar H. Aerosmith

Puntuación Final









12+

- Tipo de juego: Acción
- Compañía: Activision
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN



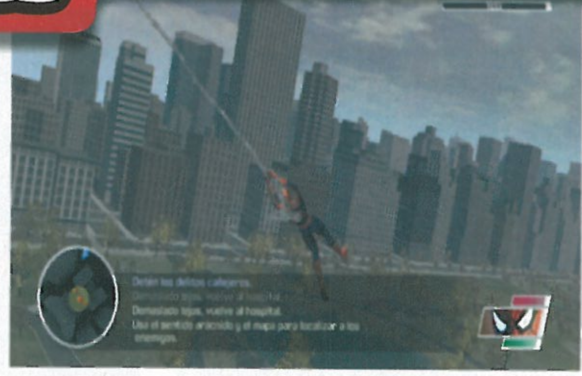






SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

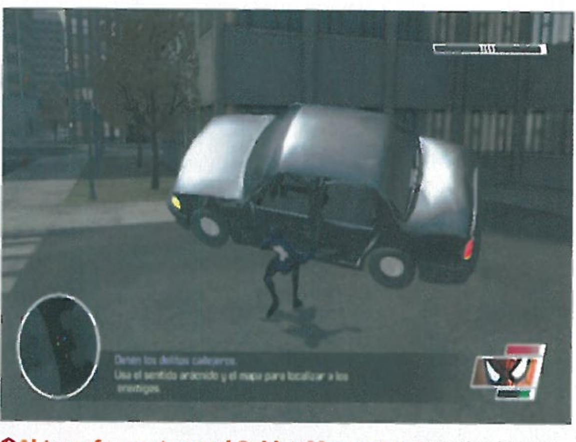








Spidey es capaz de enlazar combos así de espectaculares sólo con pulsar B varias veces.



Al transformarte en el Spider-Man oscuro puedes lanzar los vehículos que hay por las calles a los enemigos.

GRAN GUIÓN, POBRE PUESTA EN ESCENA

Spider-Man El Reino de las Sombras

Es la crisis más gorda a la que se ha enfrentado Spider-Man. Así que échale un cable ahora o después será tarde.

El hombre araña regresa a Wii con una historia creada expresamente para tu consola. Y en ella va a enfrentarse a los enemigos más temibles: una **invasión de simbioides extraterrestres** que asola Nueva York. Y para colmo, anda buscando desesperadamente a Mary Jane.

El reino de la araña

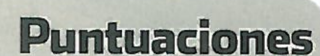
El juego se desarrolla por misiones (obligadas y opcionales) que obligan a cruzar Nueva York de punta a punta. Aprovéchate de la sensación de **balancear el mando** para saltar entre los edificios. Mola todo. Además, las misiones son variadas y hay una buena galería de enemigos que derrotar con los **combos y acciones** que vayamos aprendiendo. Una pena que al final la forma de eliminarlos termine repitiéndose mucho. Y una alegría que no ocurra lo mismo con los jefes, que plantean batallas tan cañeras como las que te esperan frente a Vulture o Wolverine.

A **nivel gráfico decepciona**, la verdad. Spider aparece muy creíble, porque además sus movimientos se han cuidado bastante, pero la ciudad y la mayoría de los enemigos son feotes y lucen muy pocos detalles.

Concluyendo, un típico juego de superhéroe que gustará sobre todo a los fans, pero que deja la sensación de que se podía haber hecho algo más. Para la próxima.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆



Valoración

Lo último de Spider-Man se queda por debajo de lo esperado. El guión pinta bien, y tiene detalles destacables como las batallas contra los jefes, pero el desarrollo es repetitivo y técnicamente no convence.

Total 72

- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Bandai
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en japonés, Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

DS

GOKU EXPRIME LA DS

Dragon Ball Origins

Humor, aventura, acción... la primera búsqueda de Bolas de Dragón lo tiene todo para triunfar.

Son Goku no fue siempre un Super Guerrero rubio todopoderoso. Hubo una época en la que no lanzaba rayos y tenía una cola de mono. Entonces Dragon Ball era un manga divertido y desvergonzado, y su autor, **Akira Toriyama**, casi un desconocido. De eso hace ya casi 25 años... y está más de actualidad que nunca.

El mejor Dragon Ball

Y no sólo hablamos de aquella primera saga, que los fans aplauden como la mejor de toda la serie, sino del juegazo que llega a DS. Si bien es cierto que los títulos de lucha de Wii han llegado a un nivel muy bueno, ningún juego de Goku hasta la fecha había sabido plasmar, tan bien como éste, la esencia de la serie. Desde la propia presentación, donde descubrimos que se trata del primer «DB» que llega a España con las **músicas originales**, entras de lleno en el universo de Toriyama. Entonces empiezas la partida y, sin que apenas te des cuenta, lo que estás viendo ya no es vídeo... ¡estás en juego! Y es que **menudos gráficos** nos encontramos. Hasta el complicado pelo de Goku se ha pasado a DS en unas 3D magníficas a la altura del genial «Zelda Phantom Hourglass». Eso sí, no será el apartado técnico lo único que nos recuerde a la obra maestra por excelencia de la portátil. El desarrollo del juego, su control táctil, las mazmorras, las secuencias animadas... todos estos elementos cuajan a la perfección en el universo de Goku.

La aventura **se divide en episodios** que, a su vez, se estructuran en capítulos. Así, desde el encuentro con Bulma, vamos superando





➲**Las mejoras** se consiguen con orbes azules. También puedes comprar objetos en la tienda.

➲**El Kame-hame-ha** se hace pulsando en cada sílaba y puedes moverlo tras lanzarlo.



➲**Las secuencias** de vídeo aprovechan a tope la doble pantalla para contar la historia.





➲**Los enemigos finales** son todos de la serie y hay varios en cada episodio. ¡Qué miedo!

Aventura en pantalla doble

Aunque siempre movemos a Goku en la pantalla inferior, casi todo el juego se desarrolla con la acción en ambas pantallas. Durante la exploración, la pantalla superior sirve para ampliar el campo de vista, y así saber lo que te viene encima... o dónde se mete Bulma.





Explotando a tope la DS

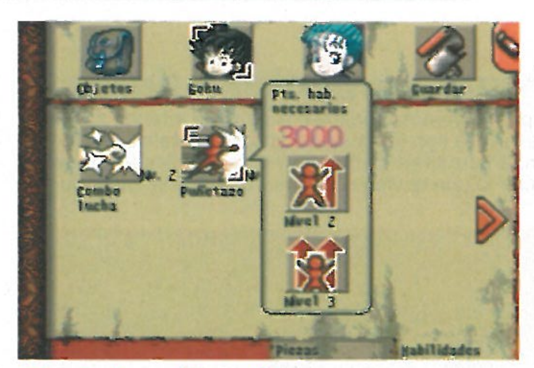
En cualquier momento puedes mover a Goku con puntero o pad, mientras que el golpeo es siempre táctil. Elige la forma que más te guste y disfuta de una jugabilidad como pocas.

Súbete a la nube... ¡y acelera!

No todo será ir corriendo por los bosques y mazmorras. También hay pantallas en las que tenemos que surcar los cielos a toda velocidad. El control es táctil y muy sencillo. No hay más moverse a los lados, o pulsar sobre Goku para que salte, y así evitar a los enemigos. Eso sí, hay un tiempo límite, así que habrá que tratar de ir siempre en el parte superior de la pantalla para acelerar, y no dejar escapar los remolinos de viento, que nos impulsarán con fuerza.







Desde el menú de capítulos puedes entrar en la tienda, ver las figuras, y subir de nivel tus habilidades.



Aprenderás nuevas acciones a medida que avances en la aventura. ¡Ese bastón es un ventilador!

Aventura, combates y RPG. «Dragon Ball» vuelve a DS con el juego más completo





El manga en tu puntero

La fidelidad con la serie es alucinante, y es que los gráficos son tan buenos, que realmente parece que estemos recreando la aventura.

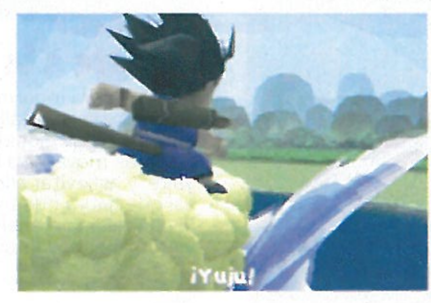
LOS MOMENTOS CLAVE se muestran en espectaculares vídeos con gráficos del juego.

EL PRIMER Goku llevaba el kimono azul de su abuelo. Cambia al rojo para el torneo.

Historia de primeros encuentros

En el tramo de serie que abarca el juego, veremos cómo Son Goku conoció a casi todos sus grandes amigos: Yamsha, Krilín, Bulma... ¡y siempre empiezan peleándose por algo!





niveles hasta encontrar las sietes bolas, fastidiar a Pilaff, y disputar el **primer Gran Torneo**. En el transcurso de la historia, saldrán a relucir los **aspectos más RPG del juego**, como son las mejoras por niveles de las habilidades, o la compra de armas, pócimas y comidas en la tienda. Además, puedes rejugarlo todo para batir tus records, buscar más cofres y entrar en nuevos lugares.

Tampoco faltarán **puzles ni misiones secundarias** con las que ganar más objetos y encontrar **figuras coleccionables** de los personajes. Las figuras pueden verse en 3D, animarlas, hacerles zoom... y cambiarlas vía Wi-Fi con los amigos. Lástima que esto sea lo más parecido que tenga a un auténtico modo multijugador, que esperemos aparezca en futuras secuelas. No en vano, aún tenemos que derrotar al General Red y a Piccolo antes de pasar a 'la Z'. De momento, disfruta horas y horas de una de las mejores aventuras de DS.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Uno de los mejores trabajos gráficos de la consola. Calca el estilo de Toriyama al milímetro.

Diversión ★★★★
La temporada más divertida de Dragon Ball recreada con estilo «Zelda», ¿se puede pedir más?

Multijugador NO TIENE
El gran 'pero' del juego. Sólo se pueden intercambiar figuras. ¡Un modo duelo para el siguiente!

Duración ★★★★
8 episodios, con más de 50 niveles, te darán para unas 20 horas de juego... más records y extras.

Lo mejor y lo peor

La fidelidad a la serie. El apartado técnico. El desarrollo "a lo Zelda". Tiene la música original.

Que no tenga ningún modo multijugador. Alguna imprecisión del control.

Nuestra Opinión

Vive la aventura tal y como la recordabas

Los gráficos, la jugabilidad, la música... todo raya a un nivel tan exquisito como fiel a la serie. Echamos en falta duelos y es poco original, pero se trata de una aventuraza que todo el mundo puede disfrutar al máximo.

Te gustará...

Más que...



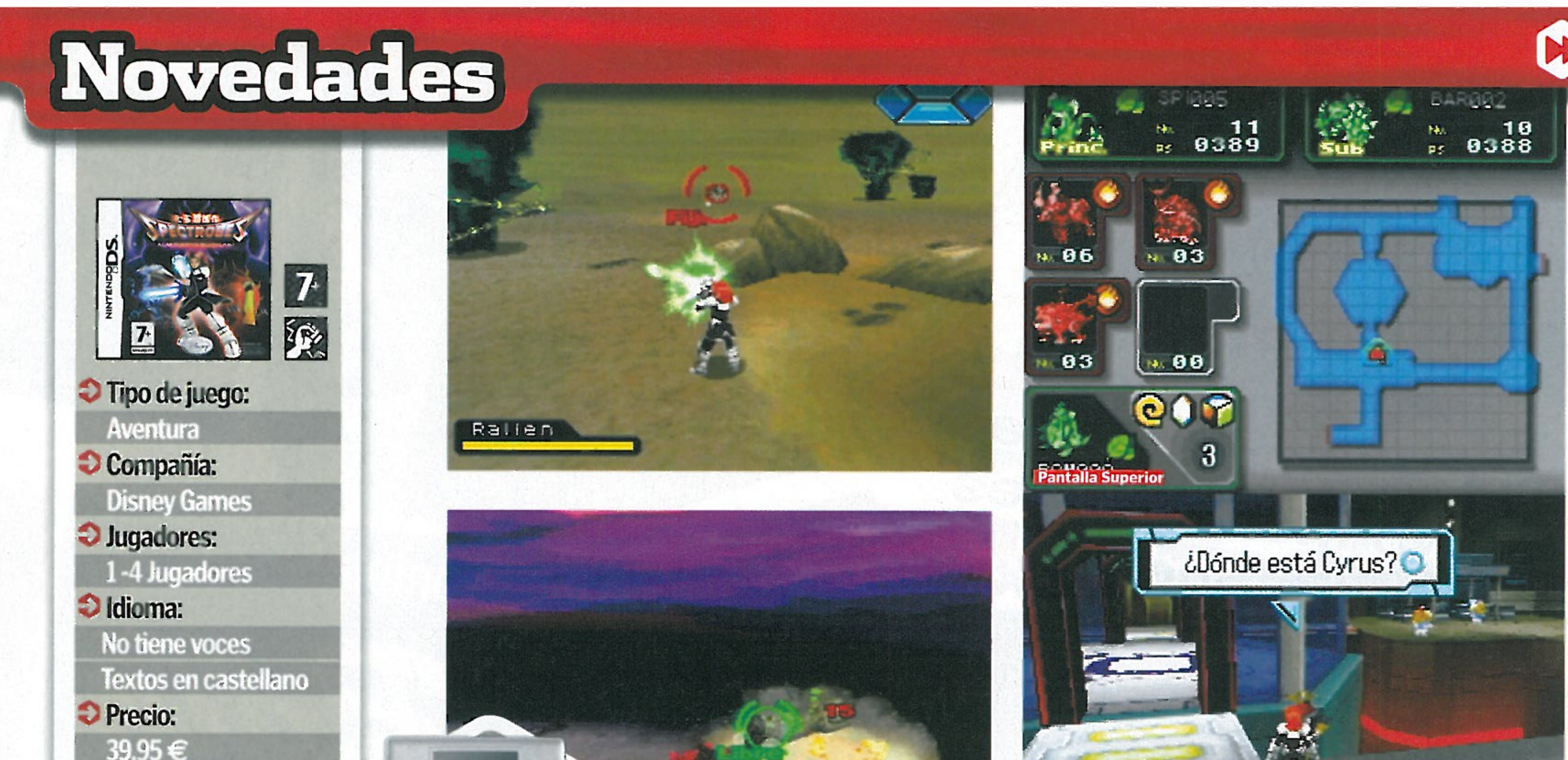
Zubo

Menos que...

Zelda Phantom H.

Puntuación Final







En combate controlamos a dos Spectrobes, y ya no están Rallen ni Jeena.

Arriba tienes completa información de tus Spectrobes y el mapa; abajo, avanzas en 3D por los diferentes escenarios.

- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Disney Games
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡CON MÁS CRIATURAS QUE NUNCA!

Spectrobes A las puertas de la Galaxia

Primero los buscas. Después los revives. El siguiente paso es entrenarlos, y por último: que luchen para salvar el universo.

El sistema Nanario ha vuelto a ser atacado por una nueva amenaza: los cuatro Krawl supremos. Suena mal, sí, pero para nosotros es gloria bendita porque como nos gustó tanto el primer «Spectrobes», si ahora le añadimos **mejoras gráficas, mayor nivel de acción**, y más del doble de criaturas, pues...

¡Es la "releche"!

Al igual que en la primera parte, uno de tus cometidos es **detectar, cavar y desenterrar** fósiles de Spectrobes y minerocks para alimentarlos. Esto se hace manejando el puntero con suma precisión, pues al desenterrarlos puedes acabar partiéndolos. Una vez extraídos, los despiertas usando el micro, los alimentas y los llevas a la sala de incubación para entrenarlos. No olvides que después debes utilizarlos para combatir contra las hordas de Krawl.

Los **combates son en tiempo real** y, a diferencia de la primera parte, podemos **controlar a dos Spectrobes** a la vez. Esto ocurre dentro de los "vórtices" de los Krawl, pero casi todo el tiempo lo pasamos controlando a Rallen y a Jeena en los diferentes planetas con su genial aspecto 3D. Y disparando a las criaturas que nos encontremos.

El remate será el **modo Wi-Fi**, perfecto para combatir, comprar, vender e intercambiar Spectrobes con cualquier jugador del planeta.

¡EL DATO! Transfiere los 73 spectrobes de tu anterior aventura, ¡y peléate para conseguir los 112 nuevos!



Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆

Valoración

Spectrobes vuelve con notables mejoras y nuevas aventuras para nuestros protagonistas. Mantiene el esquema de la primera parte, pero duplica las criaturas y añade un modo online que te conquistará.

Total 89

ardistel

NDSLITE™ BOLSAS LICENCIADAS



BOLSA NDS 1000



NDSL 400 - NDSL 80



BOLSA POKEMON 811





MEGAPACK 20 EN 1

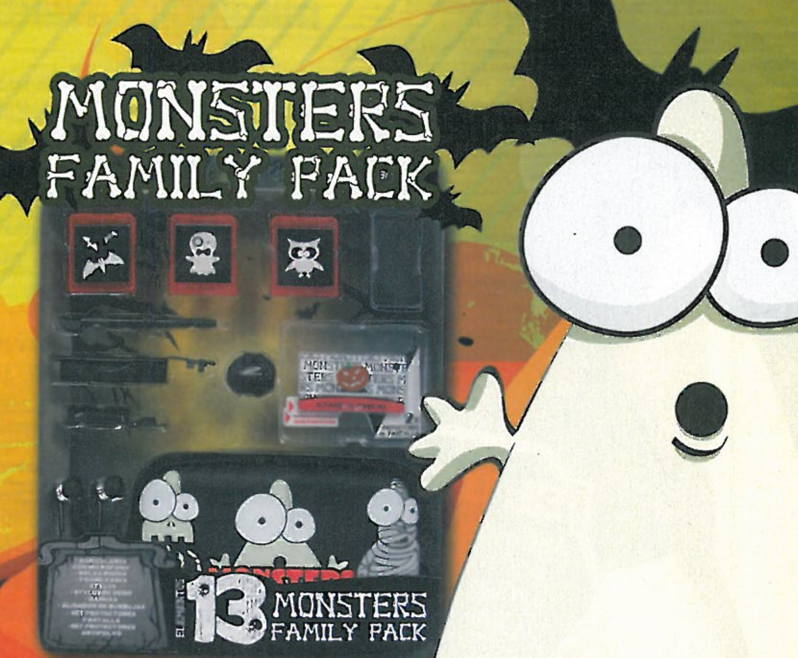


PACK BOLSAS 2 EN 1 (más modelos disponibles)

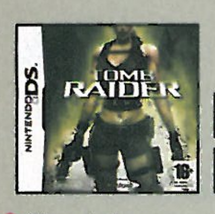


PACKS con NUEVOS DISEÑOS DE BOLSAS NDSLITE™







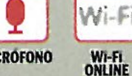


- **Tipo de juego:** Aventuras
- **Compañía:** Eidos
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces en castellano; Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS



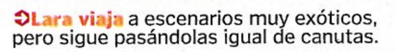


PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE







Lara viaja a escenarios muy exóticos, pero sigue pasándolas igual de canutas.



En los momentos de acción sabrás valorar el arsenal de Lara, armas que puedes escoger rápidamente en la táctil.

¡LARA CROFT EN ESTADO PURO!

Tomb Raider Underworld

La arqueóloga más famosa del mundo regresa con una mitológica aventura llena de ritmo y acción. ¡Irresistible!

Seguro que a estas alturas ya sabes de qué va un «Tomb Raider», ¿verdad? Pues eso es lo que vas a encontrar en el último juego de Lara: **plataformas, acción, puzles** y una historia increíble. Vamos, una mezcla perfecta que, además, puedes disfrutar en cualquier parte.

De viaje junto a Lara

En la piel de Lara Croft tienes que recorrer exóticos escenarios ambientados en lugares tan chulos como Tailandia, Méjico o el Mar Mediterráneo. Todos están llenos de trampas y, aunque el juego se ve con perspectiva lateral, vas a tener que **estrujarte el "coco"** bastante para llegar al final de los más de **40 niveles** que componen el juego. Pero no todo será pensar y activar mecanismos, porque la chica también es capaz de saltar, escalar salientes, nadar e, incluso, lanzar **un nuevo y muy útil gancho** para llegar a plataformas inaccesibles.

Tampoco faltan los enemigos, ¡menos mal que tienes un montón de armas distintas para derrotarles! Y si todo esto aún te sabe a poco, suma los **mini-juegos táctiles** en plan Tetris que tienes que superar para abrir cofres. Los gráficos también están muy cuidados y son en 3D, ¡incluso hay vídeos doblados en castellano! Lo dicho: un juego **divertido, variado y muy bien hecho.** Qué pena que no dure 6 horas más, porque esta Lara es incansable, ¿no te parece?



¡EL DATO! Acompaña a Lara por más de 40 niveles distintos, repartidos por distintos lugares del mundo

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆



Valoración

El nuevo «Tomb Raider» tiene de todo: plataformas, acción, pruebas de ingenio y unos gráficos más que correctos. ¡Por no hablar del carisma de Lara! Mola tanto, que las 6 horas que dura nos han sabido a poco.



GUITAR HERO® ON TOUR DECADES™

DISFRUTA DE TUS CANCIONES FAVORITAS EN CUALQUIER MOMENTO Y CUALQUIER LUGAR

- **"Toca "Estrella Polar" de Pereza:** Alucina con un nuevo repertorio de temazos de todas las décadas, desde los 70 hasta la actualidad, con grupos como Red Hot Chilli Peppers, Oasis, Bon Jovi, Queen y Pereza, entre otros.
- **Toda la música:** Toca más de 50 canciones mezclando los temas de Guitar Hero On Tour: Decades y Guitar Hero: On Tour gracias al sistema wireles.
- **Una experiencia única de juego donde quieras y cuando quieras:** Flipa con Guitar Hero en tu Nintendo DS gracias al innovador accesorio.

SACA LA ESTRELLA DE ROCK QUE LLEVAS DENTRO DONDE QUIERAS Y CUANDO QUIERAS

Nintendo DS™ Lite

WWW.GUITARHERO.ES

Nintendo DS, se vende por separado





NINTENDO DS.



ACTIVISION.





Tipo de juego: RPG/Aventuras

Compañía: Nintendo

Jugadores: 1-2 Jugadores

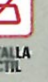
Idioma: No tiene voces
Textos en castellano

Precio: 39,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS








PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE







Para moverte debes tener en cuenta el terreno y la fuerza de la tropas enemigas.

Arriba verás los diálogos y combates a los que llegas desplazándote por la pantalla inferior con el puntero.

RPG DE MESA EN TU DS

Fire Emblem Shadow Dragon

El primer capítulo de la saga vuelve a la portátil con mejoras gráficas, pantalla táctil y... ¡modo online y chat de voz!

Su nombre suena a clásico, y no en vano hace casi 20 años del primer «Fire Emblem». Ahora vuelve en formato DS, desafiando tu capacidad de planificación táctica (las dotes de estratega, vamos) y la de emocionarte. Porque en este mundo, que es un **gigantesco tablero,** se vivirán historias increíbles.

La espada sagrada

Eres Marth, príncipe de Altea, y partes a la búsqueda de una espada y un emblema de fuego con los que vencer a Medeus, y vengar la muerte de tu padre. Esto se desarrolla por turnos y a base de puntero. Seleccionas estratégicamente los puntos del mapa donde quieres viajar, visitas poblados y luchas contra enemigos, entre otras cosas. A medida que progresas en la aventura, tu ejército se hace más y más grande, y aumentan también los personajes especiales: caballeros que se desplazan por agua, magos que curan, arqueros que atacan en la distancia...

Pero lo mejor es que por primera vez en un «Fire Emblem» puedes **batallar online contra tus amigos**. Y no sólo eso, porque el Wi-Fi te permite acceder a una armería para comprar artículos especiales o vender armas; podrás prestar a tus colegas tus unidades más expertas... ¡y te lo podrán **agradecer de viva voz!** Porque incluye opción de chatear. ¿Listo para compartir tu estrategia?

¡EL DATO! Manejaremos a más de 20 clases distintas de soldados a lo largo de la aventura



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★★
Multijugador	★★★★
Duración	★★★★

Valoración

Una historia épica, con multitud de historias secundarias; banda sonora apoteósica... Los estrategas de la DS están dando botes de alegría, sobre todo al conocer además las posibilidades de su nuevo modo online.

Total 93

EMPRENDE EL VUELO Y CUMPLE CON TU DESTINO.



Alza el vuelo en cualquier momento.

Enfréntate a enemigos feroces y gigantescos.

Juega como Spyro o Cynder en modo cooperativo para dos personas.



www.spyrothedragon.com





PlayStation 2 PLAYSTATION 3



XBOX 360

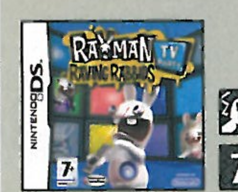






NINTENDO DS



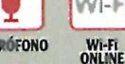


Tipo de juego:
Minijuegos
Compañía:
Ubisoft
Jugadores:
1-2 jugadores
Idioma:
Voces ambientales
Textos en castellano
Precio:
19,95 €
Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DS





PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Pantalla Superior

Pantalla Inferior



Personaliza a tu Rabbid con pegatinas y trajes que ganas en los minijuegos.

Convierte en momia a este conejo, enrollándolo con papel higiénico. ¿Cómo? trazando círculos con el puntero, claro.

¡EL DATO!
2 modos y más de 45 tronchantes minijuegos en los que vas a usar a tope el micro y el puntero



LOS REYES DEL MINIJUEGO

Rayman Raving Rabbids TV Party

En cuestión de minijuegos, los Rabbids son auténticos expertos. Te lo demuestran en su última hazaña para DS.

Si no puedes vivir sin los Rabbids, tranquilo, aquí llega la edición definitiva. Trae más de 45 minijuegos en los que convertirás a estos bichos en momias, pinchadiscos o dentistas... y también los depilarás, peinarás o lanzarás con un tirachinas. Esta vez además cuentas con un **nuevo modo aventura**. ¿No te apetece saber más?

3, 2, 1... Acción Rabbid

En este modo, manejas a Rayman, y tu objetivo es echar de la tele a la pandilla de conejos que ha invadido la parrilla. Te mueves por un **tablero y los rabbids te retan** a diferentes minijuegos, divididos en canales. Fíjate que nombrecitos tienen: 'macho TV', 'Groove on' o 'no brainer challenge'. Elige el canal y los minijuegos estarán en esa línea. Vaya, en los de 'groove on' tendrá su importancia el sonido... Pero en todos el protagonista es el puntero, claro; y en muchos, el micro (sopla para descubrir el alimento oculto o para que gire una hélice que limpie la "niebla" de la pantalla). Algunos retos son muuuuy facilones y otros más complicados (o de dejarse el pulmón soplando), esto está pelín descompensado, pero lo importante es que todos hacen reír, y de lo lindo.

En calidad gráfica, buenos vídeos y ambientación cuidada, no necesita más. El desafío multijugador también mola, pero para el próximo hay que ir pensando en el modo online.

Puntuaciones

Gráficos ★★★☆
Diversión ★★★★
Multijugador ★★☆☆
Duración ★★★☆




Valoración

Más de 45 minijuegos con risas y diversión asegurada. Estos rabbids nos desafían a cualquier cosa, y todo hace reír y termina "picando". A un jugador puede que termine pronto, ¡pero te lo pasarás pipa!



Total 88

ardistel

▸ PISTOLA WII PARA MANDO



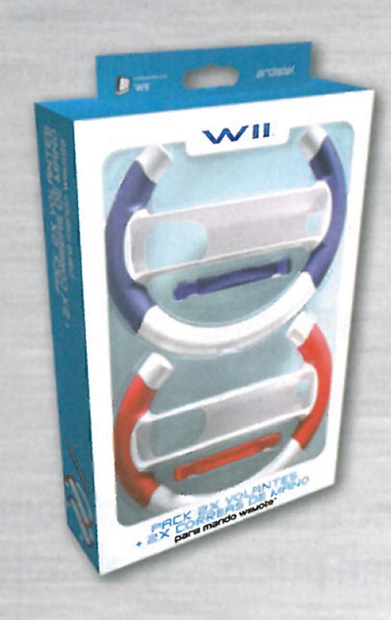
▸ MANDO NUNCHAKU RF



▸ PISTOLA LÁSER PARA MANDOS
CON PUNTERO DE LUZ INCLUÍDO



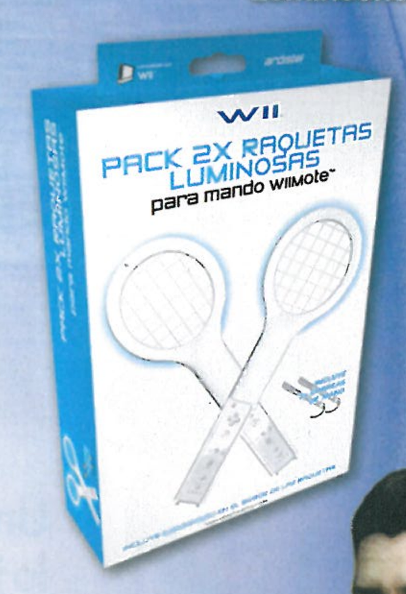
▸ PACK 2X VOLANTES



▸ SUPER GAMER PACK 8 EN 1



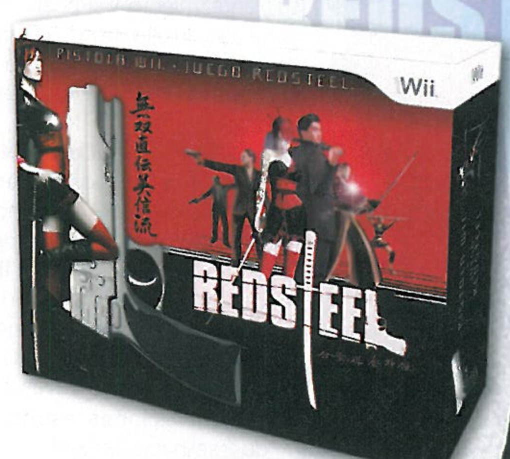
▸ PACK 2X RAQUETAS
LUMINOSAS



▸ GUITARRA INALÁMBRICA
PARA MANDO



▸ PACK JUEGO REDSTEEL + PISTOLA WII



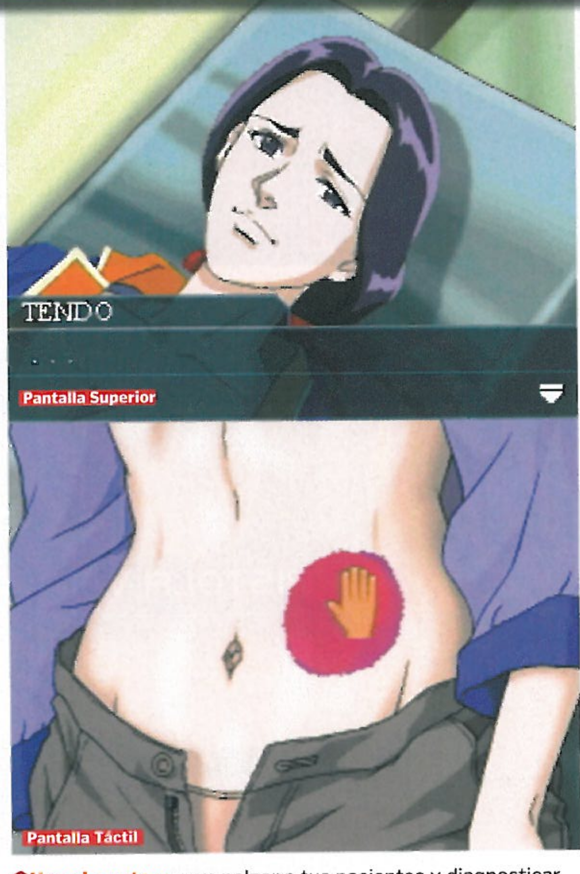








Arrastra un icono a tu interlocutor y se pondrá a hablar de un tema específico.



Usa el puntero para palpar a tus pacientes y diagnosticar su afección. Esto va a ser... apendicitis. Sí, tiene toda la pinta.

EL HÉROE DEL BISTURÍ

Lifesigns

Un nuevo simulador médico nos pone a leer mucho y operar lo justo para salvar vidas. Calma, buen pulso... ¡y al "tajo"!

Más que un juego, «Lifesigns: Surgical Unit» es una novela gráfica de estilo anime, a medio camino entre «Trauma Center», por su planteamiento, y «Phoenix Wright», por el desarrollo de la historia a base de textos... pero que resulta menos interactiva y ágil que los citados.

Enredos de hospital

Desempeñas la labor de Tendo, un joven médico interno en uno de los hospitales más prestigiosos de Japón. Pero ojo, **tu papel no se limita a curar pacientes;** también debes hacerte cargo de tu vida personal. Sin embargo, la forma de contar toda la trama es a través de **largas conversaciones escritas,** algo que se hace un tanto tedioso si lo que esperas es un juego de operaciones. No obstante, aunque éstas no abundan precisamente, lo cierto es que lucen bastante bien, y **sacan buen partido del puntero:** realizas incisiones con el bisturí, suturas y cauterizas heridas, desplazas fragmentos de hueso... Pero antes de eso, debes consultar el informe médico, auscultar al paciente, palpar las zonas afectadas y convencerle de que se deje intervenir. Para cada acción, has de elegir el icono adecuado por la vía ensayo-error, o sea, probando hasta que la aventura siga su curso.

Lo que encontramos finalmente es un juego demasiado lento y lineal para aquellos que buscaban un desafío de habilidad, que nos deja con ganas de más acción y menos... historias.



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆

Valoración

Sus mejores momentos son las operaciones, pero son escasas y están ocultas entre montones de textos que rompen el ritmo de juego. Si te va el rollo anime, te convencerán los personajes y su enrevesada trama.

Total 70



¡EL DATO!
Entre la gran cantidad de textos de la aventura te esperan 11 operaciones y 5 minijuegos









¡VUELVE EL CLÁSICO DE LAS RECREATIVAS!

- 7 niveles repletos de enemigos y Final Bosses.
- Utiliza todo tipo de vehículos, armas y objetos de lo más variado.
- Gráficos en gloriosas 2D.
- Incluye el modo "Combat school", con diferentes retos que completar en cada nivel, multiplicando así las horas de juego.
- 7 nuevas misiones y 6 personajes jugables con multitud de nuevas armas y rasgos.











NINTENDO DS





Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

¡Felices fiestas a todos! La Navidad nos trae algunos de los juegazos más esperados del año... aunque también puedes pedirte un clásico. ¡Echa un ojo y decide bien!



ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
La ciudad más nintendera abre sus puertas en Wii con un online de flipar.

DRAGON BALL ORIGINS
La primera aventura de Goku convence por sus gráficos y desarrollo.

CALL OF DUTY WORLD AT WAR
El género bélico se gradúa en Wii con un online eterno y realista a tope.



DS LITE

Precio: 149,95 €
Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
•Rosa, Blanca, Negra, Plata, Verde, Azul y Roja: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.



Plataformas

DRAWN TO LIFE



THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
Puntuación 91

NARUTO NINJA COUNCIL 2



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
Naruto se recorre la ciudad en una aventura llena de acción y con 19 ninjas sacados del anime. Eso sí, muy cortita.
Puntuación 75

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

SHIN CHAN AVENTURAS DE CINE (N)



505 Games · 39,95 € · +7 años · 1-5 Jugadores
El héroe más sinvergüenza vuelve a traer plataformas clasicotas, mientras repasa su ya larga trayectoria de películas.
Puntuación 84

Acción

BLEACH



Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
La popular serie anime se convierte en un excelente juego de lucha de espadas uno contra uno... ¡o dos contra dos!
Puntuación 93

METAL SLUG 7 (N)



SNK · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
El clásico de toda la vida conserva la acción arcade que lo hizo triunfar en los recreativos de medio mundo.
Puntuación 79

NINJA GAIDEN



Tecmo · 39,95 € · +16 años · 1 Jugador
Acción sin tregua, gráficos increíbles y un control adaptado a DS hacen de este juego una experiencia única.
Puntuación 89

SPIDERMAN EL REINO DE LAS SOMBRAS (N)



Activision · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Juegazo de acción a la vieja usanza, protagonizado por el incombustible trepamuros. Pelín corto, pero divertidísimo.
Puntuación 86



Deportes + Carreras

FIFA09



EA Sports · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
La DS ya tiene el juego de fútbol que deseabas. Increíble número de opciones con una jugabilidad 'brasileña'.
Puntuación 92

MARIO KART DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 (4 Online)
Increíble edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

MOTO RACER DS



Nobilis · 39,95 € · +3 años · 1-8 Jugador
Gran juego de motos con un control táctil de lujo, cuatro modos de juego diferentes y multijugador a tope.
Puntuación 86

Aventura + RPG

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA



Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y funciones online.
Puntuación 90

DRAGON BALL ORIGINS



Bandai · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El manga más famoso de todos los tiempos vuelve a su primera temporada con una espectacular aventura "a lo Zelda".
Puntuación 93

DRAGON QUEST CAPÍTULO DE LOS ELEGIDOS



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El inédito «Dragon Quest IV» se renueva para una genial versión DS que viene cargada de novedades y partes en 3D.
Puntuación 85

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



LA MARCHA SUENA EN DS

LA MODA MUSICAL también arrasa en la portátil. Acaba de llegar una nueva edición de «Guitar Hero», los chicos de «High School Musical» están de regrerso, y hasta tenemos batería en «Guitar Rock Band». Píllate unos auriculares y siente el rock portátil.

Guitar Rock Band VS Guitar Hero Decades



▼ Control táctil poco intuitivo.
▼ Sólo 15 temas por instrumento.
▼ Entorno bastante sosete.
▲ Precio de oferta y tiene batería.



▲ Es casi como jugar en Wii.
▲ 27 temas y duelo con «On Tour».
▲ Visualmente es todo un «GH».
▼ Sin 'Guitar Grip'... nada de nada.

FINAL FANTASY IV



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.
Puntuación 91

FINAL FANTASY XII REVENANT WINGS



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Vive con Vaan y sus colegas una odisea llena de aventuras y estrategia que parece sacada de un libro de fantasía.
Puntuación 92

FIRE EMBLEM SHADOW DRAGON N



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Otra saga que vuelve a reinventarse en DS con mejoras gráficas, uso de la táctil e increíbles opciones online.
Puntuación 93

HOTEL DUSK: ROOM 215



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

POKéMON MUNDO MISTERIOSO 2



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 Online
Vuelve a explorar cientos de mazmorras con tu equipo de Pokémon en estas dos ediciones de exploradores.
Puntuación 88

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 Online
Las ediciones más completas y jugadas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Poké-maníaco!
Puntuación 99

POKéMON RANGER SOMBRAS DE ALMIA N



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Los ranger y sus capturadores vuelven a apoderarse de la aventura Pokémon. Te esperan grandes novedades.
Puntuación 89

SONIC CHRONICLES



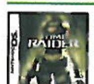
Sega · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Sonic se pasa de las plataformas al RPG y encima se pone tridimensional. Podrás cambiar "Chaos" con los colegas.
Puntuación 86

PRINCE OF PERSIA EL REY DESTRONADO



Ubisoft · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
El príncipe vuelve a su jugabilidad más clásica, pero con un control completamente táctil que te hará flipar.
Puntuación 89

TOMB RAIDER UNDERWORLD N



Eidos · 39,95 € · +16 años · 1 Jugador
La última aventura de Lara viene bien servida de plataformas, acción y puzles, y todo con unos gráficos de flipe.
Puntuación 90

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Online
Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.
Puntuación 99

ZUBO



EA Games · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Mezcla «Zelda», «Pokémon» y «Elite Beat Agents»... ¡y menudo juegazo te sale! Además, los gráficos son de aupa.
Puntuación 91

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.
Puntuación 92

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
Puntuación 95

FINAL FANTASY TACTICS A2



Square-Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Más misiones, más razas, más items y más diversión asegurada en la segunda entrega del mejor juego de estrategia.
Puntuación 90

GUITAR HERO ON TOUR DECADES N



Activision · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Continúa el concierto ambulante con 27 éxitos de las décadas 70, 80 y 90. ¡Y puedes tocar temas de On Tour en red!
Puntuación 84

MÁS BRAIN TRAINING P



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
Puntuación 95

PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA



Nintendo · 39,99 € · +7 años · 1 Jugador
Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Un imprescindible.
Puntuación 93

RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY P N



Ubisoft · 19,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Vuelven los minijuegos más locos del universo. Prepárate para nuevos retos que agudizarán tu oído y el coco.
Puntuación 88

SOUL BUBBLES



Eidos · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
Un puzle impecable tanto en sus gráficos como en el desarrollo. Atrévete a probar algo nuevo en las pantallas de tu DS.
Puntuación 91

VIVA PIÑATA



Rare/THQ · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Esta original aventura sorprende y entretiene a partes iguales. Cuidar tu jardín da para muchas horas y luce de lujo.
Puntuación 90

TOP 10 LECTORES

Es el mes de «Mario Kart», que gana en las dos listas. Habéis recuperado el «Twilight Princess» y ya le dais al «GH World Tour».

Wii:



1. Mario Kart Wii — Sube
2. Zelda Twilight Princess — Sube
3. Super Smash Bros. Brawl — Sube
4. Metroid Prime 3 Corruption — Baja
5. Resident Evil 4 Wii Edition — Sube
6. Super Mario Galaxy — Baja
7. Zack & Wiki — Sube
8. Guitar Hero World Tour — Novedad
9. FIFA 09 All Play — Sube
10. Excite Truck — Sube

NINTENDO DS:



1. Mario Kart DS — Sube
2. FIFA 09 — Baja
3. Pokémon Mundo Misterioso 2 — Sube
4. Zelda Phantom Hourglass — Sube
5. New Super Mario Bros. — Sube
6. Brain Training — Baja
7. Final Fantasy Tactics A2 — Sube
8. Más Brain Training — Baja
9. Big Brain Academy — Sube
10. Metroid Prime Hunters — Baja

N Novedad · Sube · Baja · Igual

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

«Profesor Layton» tiene a toda la redacción haciendo puzles... pero hemos tenido que soltarlo para jugar a tanta novedad de calidad.

Wii:



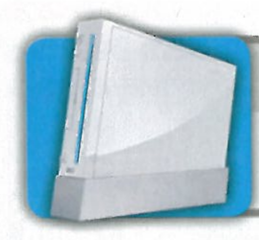
1. Mario Kart Wii .... Sube
2. Super Smash Bros. Brawl .... Sube
3. Guitar Hero World Tour .... N
4. Zelda Twilight Princess .... Igual
5. Super Mario Galaxy .... Baja
6. Metroid Prime 3 Corruption .... Baja
7. FIFA 09 All Play .... Baja
8. Resident Evil 4 Wii Edition .... Sube
9. Call of Duty World at War .... N
10. Animal Crossing Let's Go to the C. ... N

NINTENDO DS:



1. Profesor Layton y la Villa M. .... N
2. Zelda Phantom Hourglass .... Igual
3. Mario Kart DS .... Baja
4. Castlevania Order of Ecclesia .... Baja
5. FIFA 09 .... Sube
6. New Super Mario Bros. .... Baja
7. Final Fantasy IV .... Baja
8. Cocina Conmigo .... Sube
9. Dragon Ball Origins .... N
10. Fire Emblem Shadow Dragon .... N

N Novedad · Sube · Baja · Igual



Wii

Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
•Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



CRASH GUERRA AL COCOMANÍACO (P)

Vivendi · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
El marsupial vuelve a Wii más bonito y completo que nunca. Plataformas 3D a tope y el humor clásico de la saga.
Puntuación 81



DE BLOB

THQ · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Plataformas y puzles originales, coloridos y rebosantes de simpatía. Aire fresco para los jugadores más saltarines!
Puntuación 88

SONIC UNLEASHED (N)

Sega · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aventura del erizo más veloz en Wii, que sigue en plena forma. Vuelve el Súper Sonic y debuta el Sonic Bestia.
Puntuación 86



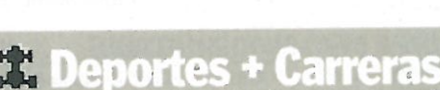
SUPER MARIO GALAXY

Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99



WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION

Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.
Puntuación 89



Deportes + Carreras



FIFA09 ALL PLAY

EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Controles adaptados a cualquier tipo de jugador, licencias oficiales y la posibilidad de jugar partidos con tu Mii.
Puntuación 95

MARIO KART Wii

Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 años · 1-4 (12 Online)
Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online.
Puntuación 98



PES 2008

Konami · 59,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
El aclamadísimo «PES» pega un giro revolucionario, adaptando el control a Wii y consiguiendo un fútbol más táctico.
Puntuación 94

Acción



BATTALION WARS II

Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (16 Online)
Una de batallitas con mucha acción, estrategia y control al estilo Wii. El modo online le da muchísima vidilla.
Puntuación 91

CALL OF DUTY WORLD AT WAR (N)

Activision · 49,95 € · +18 años · 1-2 (8 Online)
El juego de guerra que faltaba en Wii tiene unos gráficos brutales, y un modo online de empezar... y no poder parar.
Puntuación 94

DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3

Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Online
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
Puntuación 95

DISASTER DAY OF CRISIS

Nintendo · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador
Lucha por tu vida usando los mandos de Wii para correr, disparar, conducir, abrir puertas... ¡Vive una emoción tras otra!
Puntuación 86

GUILTY GEAR XX ACCENT CORE

505 Games · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El mejor juego de lucha 2D viene con gráficos en alta resolución y dispuesto a sacar lo mejor de tu Mando Clásico.
Puntuación 92

LINK'S CROSSBOW TRAINING (P)

Nintendo · 29,95 € + Zapper · +12 años · 1-4 jug.
La mejor manera de estrenar tu Zapper: con el intrépido Link y toda la belleza gráfica de «Zelda Twilight Princess».
Puntuación 80

METROID PRIME 3 CORRUPTION

Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción a tope, atmósfera de lujo, gráficos de cine... y control inmejorable.
Puntuación 99

NARUTO CLASH OF NINJA REVOLUTION 2

Tomy · 49,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Naruto vuelve pegando fuerte, acompañado de nuevos modos y más luchadores que nunca en un festín de tortazos.
Puntuación 84




RESIDENT EVIL 4 Wii EDITION

Capcom · 29,95 € · +18 años · 1 Jugador
Uno de los mejores juegos de Gamecube hace un uso perfecto del mando de Wii, y además viene con grandes extras.
Puntuación 94

R.E. UMBRELLA CHRONICLES (P)

Capcom · 29,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Prepárate para vivir la experiencia de acción y terror más intensa de Wii. Mejor con compañía y dos Wii Zapper.
Puntuación 88



STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA

LucasArts · 59,95 € · +16 años · 1-2 Jugadores
El nuevo discípulo de Darth Vader es un poderoso sith que mueve como nadie el mando de Wii en esta aventuraza 3D.
Puntuación 81



STAR WARS THE CLONE WARS

LucasArts · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El mando de Wii se convierte en el sable más real que puedas imaginar en un espectacular juego de lucha estelar.
Puntuación 90



SUPER SMASH BROS. BRAWL

Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97

N Nueva entrada · P Precio económico

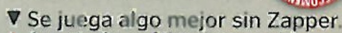


EMPIEZALA GUERRA

EL GÉNERO DE LOS FPS (First Person Shooter) parace nacido para Wii... aunque tienes muchos menos títulos de los cabría esperar. Hasta hace poco, «MoH» era el único juego bélico con mayúsculas, pero acaba de llegar «CoD» para declararle la guerra.

Call of Duty WAW VS Medal of Honor H 2






Call of Duty WAW
- ▼ Se juega algo mejor sin Zapper.
- ▲ Apartado gráfico impecable.
- ▲ Perfil online en continuo ascenso.
- ▲ Campaña intensa y realista.

Medal of Honor H 2
- ▲ Modo especial para Zapper.
- ▼ Animaciones sosas en el online.
- ▼ Poco más que rankings.
- ▼ Juego sencillo por misiones.



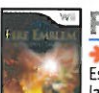
WWE SMACKDOWN VS RAW 09
THQ ➔ 59,95 € ➔ +16 años ➔ 1-4 Jugadores
Las estrellas de la WWE vuelven a Wii con más luchadores, nuevos modos, mejor control y acción sin límites
Puntuación 88



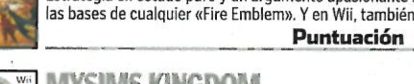
ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



Aventura + RPG



FIRE EMBLEM RADIANT DAWN
Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Estrategia en estado puro y un argumento apasionante son las bases de cualquier «Fire Emblem». Y en Wii, también.
Puntuación 90





MYSIMS KINGDOM
EA Games ➔ 45,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
El estilo Mysims se pasa al cuento de hadas. Nuevas opciones de creación y estilo aventurero para pasarlo pipa.
Puntuación 89



NO MORE HEROES
Grasshopper ➔ 59,95 € ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
Puntuación 93



OKAMI (P)
Capcom ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
La aventura mas artística que se ha visto en una consola llega a Wii para que pintes con el mando. Calidad y estilo.
Puntuación 90



SUPER PAPER MARIO
Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96



ZACK & WIKI (P)
Capcom ➔ 29,95 € ➔ +7 años ➔ 1-4 Jugadores
Esta aventuraza gráfica plagada de puzles, hará que te estrujes los sesos mientras te quedas perplejo con sus gráficos.
Puntuación 95



Varios



ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY (N)
Nintendo ➔ 69,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 (4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. ¡Y ahora, con charlas online!
Puntuación 94



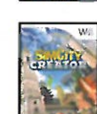
BOOM BLOX (P)
EA Games ➔ 29,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 Jugadores
Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y la prodigiosa física de los bloques.
Puntuación 90



GUITAR HERO WORLD TOUR (N)
Activision ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 (8 online)
Ahora puedes cantar y tocar la guitarra, el bajo y la batería de 86 temazos. Solo o con tu grupo de amigos... ¡online!
Puntuación 93



RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY
Ubisoft ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1-8 Jugadores
Los conejos más locos invaden la TV subidos en la Wii Board para traernos 65 minijuegos y nuevas funciones online.
Puntuación 90



SIM CITY CREATOR
EA Games ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Planifica todos los aspectos de una ciudad con este accesible simulador que permite construir ¡y luego destruirlo todo!
Puntuación 87



TRAUMA CENTER NEW BLOOD
Atlus ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jugadores
Vuelve a sala de operaciones acompañado por un amigo, con casos más complicados, e inscribe tu nombre en la red.
Puntuación 82

¿QUÉ JUEGOS DE Wii TRIUNFAN EN

Parace que llevar Wii en el nombre es sinónimo de éxito duradero. Sólo el nuevo «GH» consigue hacerles algo de sombra.

... ESTADOS UNIDOS?



Guitar Hero World Tour

Formar un grupo con los colegas, y colgar tus temazos online, ha convencido al público americano.

1. Wii Sports
2. Wii Fit
3. Wii Play
4. Mario Kart Wii
5. Guitar Hero World Tour

... JAPÓN?



Wii Fit

La tabla de ejercicios sigue sin rival en el país del sol naciente. Además, «Wii Music» entra fuerte.

1. Wii Fit
2. Wii Music
3. Mario Kart Wii
4. Shape Boxing
5. Family Ski 2

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Revivir el manga

LAS SERIES JAPONESAS están de moda, tanto en la tele como en los videojuegos. Nuestra DS no sólo no es ajena a ello sino que además nos trae, mes a mes, los mejores juego de cada anime. Aquí tenemos tres buenos ejemplos.



1 Dragon Ball Origins

EL PRIMER GOKU. Vive la aventura desde el principio con un juegazo de gráficos casi sacados de la TV.



2 Bleach

LUCHA A TOPE. El mejor combate de DS se disputa en esta serie de samuráis.



3 Naruto Ninja Council 2

TAMBIÉN EN PLATAFORMAS. Naruto ya tiene varios juegos para DS. En «Ninja Council», toca correr y saltar.

Nintendo DS

42 JUEGOS DE SIEMPRE:



DESBLOQUEAR DISEÑOS
- Diseño de ropa: gana 5 juegos de cartas.
- Diseño de agua: gana 10 juegos de cartas.
- Diseño de Bambú: gana al mahjong solitario 5 veces.
- Diseño de ladrillo: gana 50 juegos de cartas.
- Diseño de piedra: gana un juego 5 veces.
- Diseño de papel: gana un juego 10 veces.
- Diseño digital: gana un juego 15 veces.

ANIMAL CROSSING

GANAR DINERO FÁCIL:
- Cultiva en tu pueblo frutas provenientes de otros y véndeselos a Tom Nook. Te dará mucha más pasta que por las frutas nativas.
- Recoge conchas de la playa y véndelas. A menudo encontrarás alguna rareza por la que te darán un buen pico.
- Si encuentras algún fósil, muéstraselo antes a Sócrates para que lo identifique. Después véndeselo a Tom Nook y te dará buenas bayas.
- Planta bayas con la pala dorada. Riégalas con mucha regularidad y de ellas nacerá un árbol que te proporcionará más bayas aún.
- Te recordamos que para conseguir la pala dorada has de enterrar una pala, esperar un par de días y desenterrarla (con otra pala, obviamente).

BLEACH THE BLADE OF FATE

DESBLOQUEAR MODOS TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA:
Completa todas las historias.
NUEVOS PERSONAJES:
Primero completa el modo historia de Ichigo.
- Ukitake, Yorouchi, Soi Fon y Shigekuni Yamamoto Genryusai: Completa el modo historia de Ichigo.
- Kusajika Yachiru: Completa la historia de Zaraki Kenpachi.
- Kuchiki Rukia: Completa la historia de Yorouchi.
- Kon: Completa la historia de Rukia.
- Tatsuki: Completa la historia de Orhime.
- Aizen: Completa la historia de Unmasked Komamura.
- Hollow Ichigo: Completa la historia "Chronicles Of The Soul Reaper".
- Bonnie: Completa el modo historia de Ganju, y si con él además completas el modo arcade ganarás $200.000. ¿No está nada mal, verdad?

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA

MODO ALBUS:
Para controlar a Albus, termina el juego. Además, también tendrás acceso al menú de sonidos del juego, y al modo "boss rush", en el que tendrás que acabar con los jefes en el menor tiempo posible.

COCINA CONMIGO

DESBLOQUEAR RECETAS OCULTAS:
- Pollo al Chocolate: Al cocinar una receta de cada país de América.
- Tarta Tatin: Al cocinar una receta de cada región de Europa y África.
- Sopa de Wonton con gambas: Al cocinar una receta de cada región de Asia y Oceanía.
- Plátano rebozado: Al cocinar una receta de cada región del mundo.
- Zuppa Inglese: Si entras en el juego el día de tu cumpleaños.

DESBLOQUEAR REGALOS:
- Chef Mr. Game&Watch: Al utilizar el reloj por primera vez.
- Historial y créditos: Al cocinar 20 recetas.

CRASH BANDICOOT DUELO DE TITANES

DESBLOQUEAR FINAL ALTERNATIVO DEL JUEGO:
Para poder visualizar un final alternativo consigue el 100% del juego coleccionando todas las gemas y cristales y vuelve al nivel Cortexbot. Acábalo y accederás a un nuevo final inédito.

DRAWN TO LIFE

DESBLOQUEABLES:
Entra en el modo "Draw", deja apretado el botón "L", y sin soltar, realiza la siguiente combinación de botones para desbloquear los diferentes patrones de dibujo.
- B, B, A, A, X: Desbloquea los patrones de animal.
- Y, X, Y, X, A: Desbloquea los patrones de robot.
- Y, A, B, A, X: Desbloquea patrones de deportes.

ELITE BEAT AGENTS



MÁS DIFICULTAD:
- Hard Rock!: completa las canciones del juego en el modo difícil.

NUEVOS EPISODIOS EXTRA (ES NECESARIO DISPONER DEL RANGO ADECUADO PARA PODER DESBLOQUEARLO):
- Episodio extra 1: Canción de Cher 'Believe': Alcanza el rango cuatro (Capitán del Soul).
- Episodio extra 2: Canción de los Jackson Five 'ABC': Alcanza el sexto Rango.

FINAL FANTASY IV

INVOCACIONES DE NIB:
- Mago negro: maximiza tu puntuación en el minijuego de Rydia.
- Draconarius: maximiza tu puntuación en el minijuego de Kain.
- Duende: acaba el juego.
- Ninja: maximiza tu puntuación en el minijuego de Edge.
- Paladín: maximiza tu puntuación en el minijuego de Cecil.
- Invocador: maximiza tu puntuación en el minijuego de Rydia.
- Mago blanco: maximiza tus puntos en el minijuego de Rosa.
- Zeromus: completa tu bestiario.

GUITAR HERO ON TOUR



MODO HIPERVELOCIDAD:
Ve al menú principal y pulsa: rojo + azul, amarillo + azul, verde + amarillo + rojo, azul, verde, verde, rojo, rojo, azul.
LIBRARSE DE LAS PARTES DIFÍCILES
Cuando te vengan esas partes difíciles con muchas notas a gran velocidad, si no te ves capaz de superarlas cierra la tapa de tu DS para pausar el juego. Cuando abras de nuevo tu DS, esas notas habrán desaparecido.

GUITAR ROCK TOUR

TODAS LAS CANCIONES:
en el menú principal presiona arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha, Y, B, Y, B, up, up, down, down, left, right, left, right, Y, B, Y, B.

JAM SESSIONS

DESBLOQUEAR NUEVAS CANCIONES OCULTAS DEL JUEGO:
En el menú de juego



libre haz la siguiente combinación de botones con la cruceta: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha.
Si lo has ejecutado correctamente, tendrás acceso a tres nuevas canciones ocultas: 'I'm Gonna Miss Her' de Brad Paisley, 'Surrender' de Cheap Trick y 'How Sweet It Is (To Be Loved by You)' de James Taylor.

KUNG FU PANDA

DESBLOQUEAR EL PODER DEL DRAGÓN GUERRERO ILIMITADO
- Consigue las 100 almas repartidas por los escenarios de todo el juego.

LEGO INDIANA JONES

PARA TENER TRES MILLONES DE PIEZAS, pulsa arriba, arriba, B, abajo, abajo, X, izquierda, izquierda, Y, L, R, L, R, B, Y, X, start y select en la pantalla de inicio.
PARA DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES, pulsa : X, arriba, B, abajo, Y, izquierda, start, derecha, R, R, L, R, R, abajo, abajo, arriba, Y, Y, Y, start y select en la pantalla de inicio.

LIFESIGNS

DESBLOQUEAR TODAS LAS OPERACIONES:
- Para poder jugar cualquier parte del juego otra vez, terminalo y salva

GUITAR HERO DECADES



CANCIONES DESBLOQUEABLES:
- Everything is everything (de Phoenix): completa el juego en modo bajo/guitarra rítmica.
- Satch Boogie (de Joe Satriani): completa el juego en modo duelo.
- We are the champions (de Queen): completa el juego en modo guitarra solista.



después de los créditos. Tendrás acceso a todas las operaciones y más.

MARIO KART DS



CONSEJOS PARA SACAR DISTANCIA A TUS RIVALES:
Seguro que hay algunos objetos que, pese a saber su función, no los utilizas en el momento apropiado. Echa un ojo a las siguientes recomendaciones:

- Las cáscaras de banana ralentizan la velocidad al que las pisa. Pero claro, si están a la vista, pueden ser esquivables. Prueba a dejarlas en curvas cerradas, o en desniveles del terreno. Tus adversarios se las comerán con patatas.
- También las puedes dejar a los pies de un bloque de objetos. El conductor lo cogerá, pero se pegará un buen piñazo por conseguirlo.
- Lo máximo ya sería que dejases un bloque sorpresa en el mismo lugar que uno de objetos. Son indistinguibles y si alguien se choca con alguno, saldrá volando.
- Prueba a dejar el bloque sorpresa al ladito de una marca de aceleración?
- Prueba a lanzar conchas cuando los rivales estén saltando por rampas y precipicios.

MARIO PARTY DS



TROFEOS EXTRA:
Para desbloquear los trofeos de los jefes:

- Huesitos: derrota a Huesitos cinco veces.
- Generador electromagnético: derrota dos veces a Bowser.
- Hermano Martillo: derrota a los hermanos martillo cinco veces.
- Kamek: Derrota al brujo Kamek cinco veces

MARIO Y SONIC EN LOS JJOO



DESBLOQUEABLES:
Haciendo estas sencillas operaciones, conseguirás desbloquear interesantes trofeos. Mira, mira:

- Emblema de Amy: completa el modo misión con Amy (la novieta de Sonic).
- Emblema de campeones bajo el agua: vence en todos los eventos acuáticos ganando la medalla de oro.
- Emblema de Blaze: completa el modo misión con Blaze.
- Emblema "salto": consigue un grandioso "perfecto" en salto de trampolín.
- Emblema de Bowser: completa el modo misión con el grandullón Bowser.

NINJA GAIDEN

DESBLOQUEABLES

- Tienda Muramasa e ilustraciones: Termina el juego.
- Senda de Kunoichi: Vence a Ryu y a Drag. El héroe será Momiji.

SEGA SUPERSTARS TENNIS

JUGADORES NUEVOS:

- Alex Kidd: gana cualquier torneo con diez millones de puntos.
- Amy Rose: gana una medalla de bronce en un torneo de individuales.
- Gilius Thunderhead: gana cualquier torneo con nueve millones de puntos.
- Gum: gana una medalla de plata en un torneo de dobles.
- MeeMee: gana una medalla de plata en un torneo a individuales.
- Pudding: Gana una medalla de oro en un torneo de dobles.
- Reala: Gana el bronce en un torneo de dobles.
- Shadow the Hedgehog: gana una medalla de oro en un torneo de individuales.

SIM CITY CREATOR



Inserta estos passwords en el menú de opciones para obtener el resultado esperado

- Ancient: Mapa del Amanecer de la civilización
- Beyond: Mapa del calentamiento post-global
- Feudal: Mapa de la edad de Asia
- Hereandnow: Mapa del renacimiento
- Modern: mapa del calentamiento global
- Moneybags: todo el dinero posible
- Newworld: Mapa de la prosperidad Americana
- Rebirth: Mapa del renacimiento II
- Samurai: mapa de la edad de Asia II

THE WORLD ENDS WITH YOU

FINAL SECRETO:
Recoge todos los informes secretos del juego durante tu aventura.

ÍTEMS ESPECIALES:

- Angel Feather: Completa "Final Time Attack" en la habitación de Rekoning durante "Another Day"
- Character Item Abilities: consigue una amistad del 100% con Hanekoma en el Wildkat Café.
- My Phones: Completa Hanekoma's Noise Form en lo alto de Pork City durante "Another Day" una vez completado el juego.
- Tin Pin Bahamut: Tras vencer a los 5 Black Skullers en "Another Day", vuelve a Molco y vence al "Wizard of Slam" en "Tin Pin Slammer".

Wii

DE BLOB



- Varias opciones multijugador: introduce el siguiente código en el menú de inicio mientras presionas C: 2, 2, B, B, 1, 1, B, B.
- Más tiempo: dentro del juego, mantén presionado C ypulsa 1, 2, 1, 2. Tendrás 10 minutos más de tiempo en tu reloj.
- Para desbloquear todos los modos de Blob y la banda sonora del juego, inserta este código en el menú de inicio mientras presionas C: B, B, 1, 2, 1, 2, B, B.

GUITAR HERO AEROSMITH

HIPERVELOCIDAD:
en el menú de trucos pulsa: amarillo + naranja (x5), rojo + amarillo (x4), rojo + azul (x5), amarillo + azul, amarillo + naranja (x2).
DESBLOQUEAR TODAS LAS CANCIONES:
rojo + amarillo, verde + rojo (x2), rojo + amarillo (x2), verde + rojo, rojo + amarillo (x2), verde + rojo (x2), rojo + amarillo (x2), verde + rojo, rojo + amarillo, rojo + azul.
MODO AIR GUITAR:
rojo + amarillo, verde + rojo, rojo + amarillo (x2), rojo + azul (x5), amarillo + azul (x2), amarillo + naranja.
"GEMAS" MÁS LARGAS:
verde, rojo, verde, amarillo, verde, azul, verde, naranja, verde, azul, verde, amarillo, verde, rojo, verde, verde, verde + rojo, verde + amarillo, verde + rojo, amarillo + azul, verde + rojo, azul + naranja, verde + rojo, amarillo + azul, verde + rojo, rojo + amarillo, verde + rojo, verde + amarillo.
MODO PRECISIÓN:
rojo + amarillo, rojo + azul (x2), rojo + amarillo (x2), amarillo + azul (x3), rojo + azul, rojo + amarillo, rojo + azul (x2), rojo + amarillo (x2), amarillo + azul (x3), rojo + azul.
MODO SIN FALLOS:
verde + rojo, azul, verde + rojo, verde + amarillo, azul, verde + amarillo, rojo + amarillo, naranja, rojo + amarillo, verde + amarillo, amarillo, verde + amarillo, verde + rojo.

GUITAR HERO WORLD TOUR



DESBLOQUEABLES:
Pulsa en los traster para...
- Modo slide: verde (x2), rojo (x2), amarillo, rojo, amarillo, azul.
- Pedal de batería automático: amarillo, verde, rojo, azul (x4), rojo.
- Hipervelocidad: verde, azul, rojo, amarillo (x2), rojo, verde(x2).
- Modo actuación: amarillo (x2), azul, rojo, azul, verde, rojo (x2).
- Desbloquear todas las canciones: azul (x2), rojo, verde (x2), azul (x2), amarillo.

HULK

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
- Abominación: derrota a Abominación.
- Hulk clásico: encuentra cualquier portada de cómic.
- Hulk gris: golpea 7500 objetos.
- Ironclad: derrota a todos los U-foes, engañando a cada uno para que se cargue a sus compañeros. Después, derrota a Abominación.
- Maestro: destruye un edificio en cada zona.
- El profesor: dompleta los 15 desafíos de salto.

KUNG FU PANDA

Introduce las siguientes secuencias en el menú de trucos:
- Todos los personajes en multijugador: izquierda, abajo, izquierda, derecha, abajo.
- Cabezones (en modo historia): abajo, arriba, izquierda, derecha, derecha.
- Ki infinito: abajo, derecha, izquierda, arriba, abajo.
- Invencibilidad: abajo, abajo, derecha, arriba, izquierda.
- Traje de guerrero dragón (modo multijugador): izquierda, abajo, derecha, izquierda.

LEGO BATMAN

VEHÍCULOS DESBLOQUEABLES:
Introduce los siguientes códigos en la computadora de la batcueva:
- Batmoto: HTF114.
- Batbarco: CEY322.
- Batcóptero: VFH642.
- Batmóvil: BXZ426.
- Batwing: CTJ946.
- Helicóptero de El Joker: XRH284.
- Submarino del esbirro de El Pingüino: XWT838.
- Submarino de El Pingüino: BTN248.
- Moto policial: CWR732.
- Moto policial acuática: VJD328.
- Moto acuática de Robin: CXD942.
- Moto de Robin: JFA396.
- Furgoneta de Swat: AFJ974.
- Furgoneta armada de Dos Caras: EFE933.

NARUTO CLASH OF NINJA REV. 2



PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
Deberás jugar el número de combates que a continuación se indica:
- Anko: 350
- Asuma: 500
- Baki: 350
- Chouji: 150
- Hinata (1): 260
- Hinata (2): 700
- Itachi: 400
- Kabuto: 500
- Kagura: 650
- Kiba: 230
- Naruto (2): 750
- Orochimaru: 200
- Sai: 120
- Sasuke (1): 70
- Sasuke (2): 800
- Sasori: 90
- Shino: 290
- Tsunade: 400
- Yamato: 150

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA



Inserta los siguientes códigos en el menú de trucos:
- Aayla : juega como Aayla Secura.
- Benkenobi: juega como Obi-Wan Kenobi.
- Chosenone: juega como Anakin Skywalker.
- Cortosis: invencibilidad.
- Countdooku: maximizar combos.
- Dantooine: juega como caballero Jedi.
- Drexlroosh: juega como Drexl Roosh.
- Grandmoff: desbloquea todos los trajes.
- Hiddenfear: juega como Darth Phobos.
- Holocron: juega como un Lord Sith.
- Hologram: juega como Proxy.
- Jedimaster: juega como Mace Windu.
- Katarn: maximiza todo el poder de la fuerza.
- Korriban: juega como un Sith Stalker.
- Lightsaber: incrementa el poder de tu sable.
- Mandalore: juega como el General Rahm Kota.
- Marajade: juega como Mara Jade.
- Marisbrood: juega como Maris Brood.
- Nerfherder: juega como Han Solo.
- Palpatine: juega como el emperador Palpatine.
- Pauan: Darth Desolous.

Wii MUSIC

DESBLOQUEABLES:
- Escenario del espacio, salón demúsica y apartamento: termina todas las lecciones de rock y todos los minijuegos.

WWE SMACKDOWN VS RAW 2009



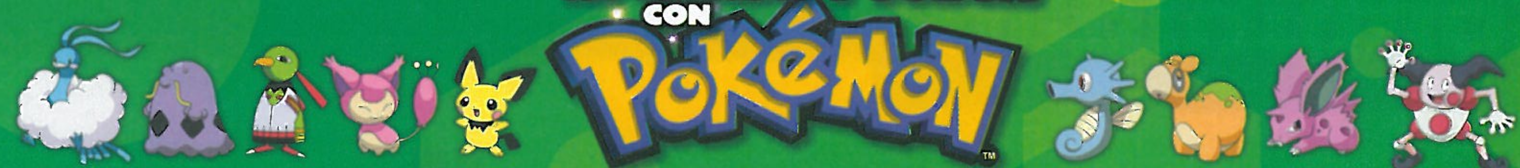
PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
Introduce el password correspondiente en el menú de trucos
- Boogeyman: BoogeymanEatsWorms!!
- Chris Jericho (clásico): AltJerichoModelSvR09
- Gene Snitsky: UnlockSnitskySvR2009
- Hawkins & Ryder: Ryder&HawkinsTagTeam
- Hornswoggle: HornswoggleAsManager
- Jillian Hall: PlayAsJillianHallSvR
- Ric Flair: PlayAsRicFlairSvR

ANIMAL CROSSING LET´S GO TO THE CITY



- Hacha plateada: lanza un hacha normal a la fuente de la ciudad.
- Hacha dorada: lanza un hacha normal a la fuente de la ciudad, y tendrás la posibilidad de obtener una dorada.
- Caña plateada: cómprala en la tienda de Nook.
- Caña dorada: pesca todas las especies de peces.
- Red plateada: cómprala en la tienda de Nook.
- Red dorada: caza todas las especies de insectos.
- Pala plateada: obtenlo del centro de vigilancia de la ciudad.
- Pala dorada: entierra una pala normal y espera cuatro días para desenterrarla.
- Tirachinas plateado: cómpralo en la tienda de Nook.
- Tirachinas dorado: derriba 8 globos y a partir de entonces tendrás la posibilidad de obtenerlo de un globo.
- Regadera plateada: compra 50 bolsas de semillas en la tienda de Nook.
- Regadera dorada: haz que tu ciudad sea valorada como "perfecta" durante 15 días, y ve al ayuntamiento a reclamar tu premio.





¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!

POR SÓLO 2,95€

APRENDE Y JUEGA CON POKÉMON

Nº31

100% OFICIAL

¡GENIAL Y DIVERTIDA!

JUEGA con Pokémon y...

↑ LAS MATES

↑ LAS LETRAS

↑ EL INGLÉS

...Y MUCHAS COSAS MÁS!!

TE ESTÁN ESPERANDO ¿JUEGAS?

La única revista para los jóvenes fans de Pokémon

Te ha preparado el regalo perfecto para marcar tu territorio

4 COLGADORES PARA TU PUERTA





YA A LA VENTA

¡Búscala en tu quiosco!

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!





Hola Nintendo Acción. Cuando vi el anuncio de la nueva DSi me emocioné y vi un video con unos cuantos juegos. Adivinad que encontré en la parte de 2009, ¡«Kingdom Hearts 358/2 Days»! ¿Me podríais decir cuándo sale? ¿Va a estar en español?

Un mes más «Kingdom Hearts» os trae locos. Muchos nos seguís preguntando por el esperado «358/2 Days» y por la posibilidad de una versión para Wii. Sobre esto último, hace cosa de un año que comenzaron las hipótesis, rumores, declaraciones... incluso se baraja la posibilidad de que participen los personajes del universo Mario, pero de momento, nada oficial. Sobre el de DS, ya habrás visto en la sección de noticias un gran despliegue con todos los detalles que sabemos. Bueno, tú apunta que saldrá en Japón en febrero, y que seguramente habrá una edición especial de la DSi.

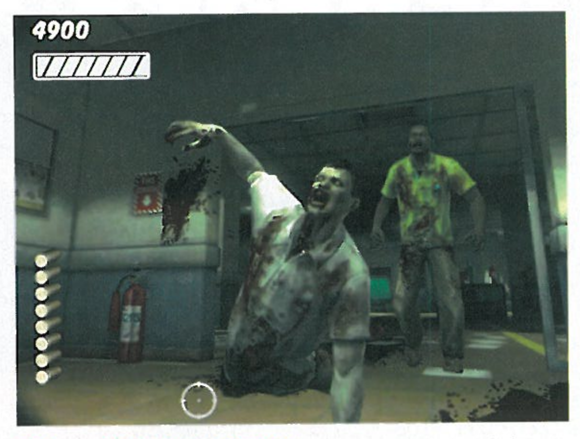
Andrea Polo. E-mail.

¿HOUSE OF THE DEAD 4?

¡Hola nintenderos! Ya sé que suena a topicazo pero es cierto: vuestra revista es la mejor con diferencia. Al grano: como me gusta mucho «House of the Dead» (tengo el 2 y 3) y ahora va a salir otro nuevo, querría saber si el 4, que lo vi en las recreativas y me encantó, está disponible para Wii o lo estará en un futuro. Gracias.

«The House of the Dead 4» vio la luz en los salones recreativos en 2005 y es, de lejos, la versión del juego que mejores gráficos ha mostrado. Sin embargo, el nuevo «Overkill» de Wii, que ya hemos probado, será muy superior a este, tanto en los aspectos técnicos como, sobre todo, en la duración. Ten en cuenta que los arcades tienen una concepción distinta a los juegos de consola, y que este nuevo título será exclusivo de Wii.

Raphael Luque Elias. E-mail.



House of the Dead: Overkill será el primer juego de la saga que llegue a la consola sin pasar por los recreativos.

NINTENDO DSi

Hola NA. Me gustaría tener más información sobre la nueva DSi, como el precio y si será compatible con los juegos de las dos versiones anteriores... y algo más si es posible. Gracias.

Recapitulemos: la nueva DSi contará con puerto para tarjetas SD, descarga de contenidos online, un navegador de internet, memoria interna, más memoria RAM, pantallas más grandes, mejor calidad de sonido y dos cámaras de 0,3 megapixels. Por supuesto que será compatible con las tarjetas actuales, lo que no podrás es jugar a los de GBA pero, a cambio, es más delgada y ligera que la actual DS Lite.

Marc Requena Setó. E-mail.





¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡«RE4 Wii Edition» para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



Tomás García-Merás es fan de Capcom y ha bordado esta portada.



Xavier Solé (Barna) tiene 15 años y le flipa la nueva DSi de Nintendo.



Pablo Flores Regidor (Sevilla) tiene 12 años y su portada es genial.



José Alberto Cabanes (Murcia) tiene 13 años y lo suyo es Pokémon.

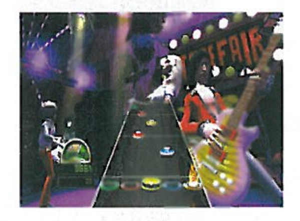
MI COLUMNA

Para los que me buscabais, me he mudado a la comunidad, donde prometo estar todos los meses.

GUITAR HERO

Buenas NA. Soy un fan de «Guitar Hero» y me gustaría saber aproximadamente si saldrá para navidades el nuevo «GH World Tour», y qué instrumentos se podrán tocar además de la guitarra. ¿Qué canciones se podrán cantar? ¿Haríais el favor de poner algunas imágenes? Gracias, un saludo.

Ya te habrás percatado que este juegazo de música está en las tiendas desde el 20 de noviembre. Además de la guitarra, incluye una impresionante batería y un micrófono. Si también usas una guitarra de «Guitar Hero III», funcionará como bajo.



En cuanto al repertorio de canciones, tenemos 86 temazos originales de artistas como Sting, R.E.M., Oasis, Michael Jackson o Metallica. En la sección de novedades tienes un completo análisis, en el que puedes ver muchas imágenes y enterarte de más datos.

Mario Mones. E-mail.

SIN SMASH DS

Buenas, fans de Nintendo, es la primera vez que escribo y llevo bastante tiempo leyendo vuestra revista. Soy super fan de «Super Smash Bros.». Muchas veces busco alguna imagen, página web... y me encuentro con que van a sacar un juego para DS. ¿Es verdad que van a sacarlo? Muchas gracias.

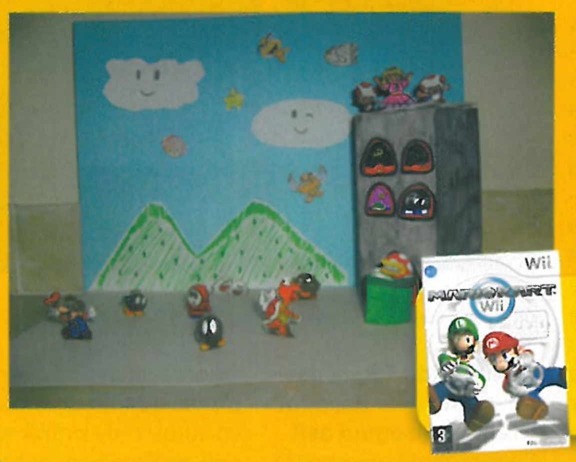
Mes tras meses, son bastantes e-mails y cartas las que nos llegan preguntando por este tema... y la respuesta sigue siendo la misma que os dimos hace tiempo. Se trata de una saga que nunca ha tenido versión portátil y, de momento, no hay noticia alguna de que esto vaya a cambiar... ¡juégalo en tu Wii!

Daniel Pérez Mengual. E-mail.



Smash Bros. es la única gran saga que no sale en DS.

EL ARTISTA MÁS CHULO



Pablo Reina Villagrán

TODO UN ARQUITECTO. A sus once años recién cumplidos, ha sido capaz de crear todo un mundo de los de «Super Mario». Estrenará bien su nueva Wii con este regalo.

¡¡«Mario Kart Wii» para el artista!!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

LLEGA EL DETECTIVE

Hola, amigos de NA. Soy un gran fan de las aventuras de Detective Conan, y siempre me pareció que podría hacerse un buen juego para Wii y DS. Hace tiempo que oí que iba a salir, ¿se sabe algo?

Pues, después de algunos retrasos, se ha confirmado que el próximo mes de febrero podremos, al fin, jugar a «Detective Conan: La Investigación de Miriápolis» para Wii. El título pinta bastante bien, con un sistema de juego que sacará a relucir todas las funciones del mando de Wii. Como era de esperar, habrá que resolver un difícil caso recopilando pistas y usando los famosos objetos del personaje. Además, sus 6 minijuegos extra ofrecerán diversión para rato. Sobre la versión para DS, aún no hay fecha.

José Luis Cruzado. E-mail.



«Detective Conan» llegará en 2009 a Wii

Mi 'Top 10' de este mes



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

Nueva lista de los 10 momentos que han hecho especial este mes. Empiezo por la presentación...

de «Animal Crossing», con los gemelos de Ailanto (¡qué ropa más fashion!) diseñando camisetas en su ciudad; **2.** Más realista fue la cosa de «Call of Duty»: nos apresaron a todos **3.** El spot de «Guitar Hero», con Heidi Klum marchosísima **4.** Cuando supe el subtítulo de «Dead Rising»: Terror en el Hipermercado. **5.** Contar uno por uno los 450 juegos que regalamos este mes. **6.** Leer a Miyamoto en la revista ELLE: un modelo a la hora de marcar tendencias. **7.** El esfuerzo, que merece la pena, que nos ha costado dar esta portada de Goku. **8.** Empezar 2009. **9.** Empezar a pensar en el número 200. **10.** Que haya vuelto la revista Pokémon.



HEIDI KLUM se revoluciona con la música rockera de Guitar Hero.

¡Esta es tu sección!

Envíanos lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos tus aportaciones. Aceptamos dudas, sugerencias, críticas y todo lo que nos quieras contar. Toma nota: nintendoaccion@axelspringer.es



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo especial. Este mes preparamos la llegada de un nuevo «Castlevania» y de los ninjas del «Tenchu», además de echar un ojo a WiiWare.



EL CLAN NINJA MÁS CONSOLERO EN Wii

http://tenchu4game.es.ubi.com/

Si tienes suficiente con nuestro completo avance, puedes echar un ojo a esta web. Aquí encontrarás jugosa información sobre su argumento, las características del juego, los personajes que encontrarás, así como contenido multimedia y hasta foros.



WiiWARE TAMBIÉN CRECE EN INTERNET

http://www.icariangame.com/icarian/es/index.html

El catálogo de juegos de WiiWare continúa ofreciendo novedades cada semana y en breve llegará «Icarian», un plataformas espectacular que está siendo diseñado por un grupo español. Más, en esta página web.



DESCÚBRELO TODO SOBRE LOS VAMPIROS

http://www.konami-data.com/officialsites/castlevania/

Esta es la página oficial de la saga «Castlevania» que tantas alegrías nos ha dado desde la NES. Es una pena que esté en inglés, pero eso no es inconveniente para que entres en 'Downloads' a descargarte las ilustraciones más espectaculares... ¡que ya llega el primero de Wii!

DECADES

Hola, es la primera vez que os escribo y os sigo desde el número 140. Estáis haciendo ya casi 200 números, ¿celebraréis algo especial? Tendré que esperar para saberlo. Pues aquí van mis preguntas: ¿Sabéis si la Nintendo DSi tendrá varios colores y sobre qué precio costará? ¿Me podríais decir algunos artistas de las canciones que tendrá el «Guitar Hero: on tour Decades» para Nintendo DS? Y por último: en un número vuestro salió una noticia sobre un aparato que permitiría ver la TV en la Nintendo DS, ¿cuándo vendrá a España? Gracias y ¡seguid así!



Guitar Hero On Tour Decades incluye temazos de las últimas 4 décadas... y permite multijugador con el primero.

De momento tenemos la referencia de Japón, donde DSi ha salido en dos colores: blanco y negro. El precio allí es, al cambio en euros, muy similar a lo que ahora nos cuesta la Lite. De hecho, se espera que ambas convivan en las tiendas, al menos al principio. Sobre los grupos del nuevo «GH» de DS, podemos citarte Pereza, Bon Jovi, R.E.M., Queen o Lenny Kravitz. Sobre el adaptador de TV de DS resulta que se anunció... pero nunca llegó. Ten en cuenta que el apagón analógico está al caer, por lo que la tele sólo podrá verse en breve a través de TDT; esto hace poco probable que el aparato, que sólo recibe señal analógica, llegue ya a España.

Juan Valdivia. La Línea (Cádiz).

NARUTO Y BLEACH

¡Hola, NA! Me llamo Adrià y os sigo desde tiempos inmemoriales. Ahí van mis dos preguntillas: ¿qué hay de la segunda parte de «Naruto Clash of Ninja Revolution»? ¿Sabéis cuando saldrá? ¿Podríais informarme sobre «Bleach Versus Crusade»? ¿Sabéis cuándo saldrá? Muchas gracias por responder.



El nuevo Naruto ya lo tienes analizado en la sección de novedades... y en las tiendas desde el 5 de diciembre. «Bleach» presentará pronto nuevas versiones para las dos consolas de Nintendo. De la de DS, te avanzamos que ya la hemos probado, y que es aún más espectacular y completa que la anterior, con lo que prepárate para el mejor juego de lucha portátil. El de Wii, que está a punto de salir en Japón, también incorporará amplias mejoras y permitirá el uso del mando clásico.

Adrià Navarro Báguena. E-mail.





«Bleach» luchará en Wii y DS durante el próximo 2009

PLAN DE LANZAMIENTOS

Te presentamos los primeros títulos con los que podrás estrenar tu consola nueva. ¡Mira, el 2009 empieza con fuerza e imaginación!

- **Enero** Dead Rising (Capcom/Wii)
- **Enero** Madworld (SEGA/Wii)
- **Enero** Henry Hatsworth (EA Games/DS)
- **22 enero** Imagina ser presenta El gran concurso de Moda (Ubisoft/Wii)

ENERO

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	



SOUL EATER

Buenas, me encanta vuestra revista y la leo todos los meses, gracias por publicarla. He visto que en Japón ya hay un juego de la serie anime 'Soul Eater', para Wii. ¿Sabéis algo de cuándo va a llegar a España? ¿Estará para DS? Muchas gracias por leer esta pregunta, ¡Y seguid así!

Pues tenemos buenas y malas noticias. Las buenas son que no sólo hay versión para Wii, llamada «Monotone Princess», sino que también está para DS, con el título «Medusa no Inbou». Ambas versiones calcan en sus gráficos el estilo y las batallas del anime, así que no decepcionarán a sus seguidores. Eso sí (aquí viene lo malo), de momento no hay noticias de que Square Enix vaya a sacarlos de Japón.

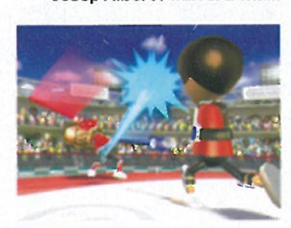
Andrés Rodríguez. Valladolid.

TARJETA SD

Hola, amigos de Nintendo Acción. Me encanta vuestra revista y quiero aportar mi granito de arena; ahí va la pregunta: estoy a punto de comprar una tarjeta SD, ¿para qué la podré aprovechar?

Vamos a hablar de presente y futuro. Desde ya puedes usar tarjetas SD en Wii para almacenar contenidos que ya no uses con regularidad y así recuperarlos sin tener que volverlos a descargar. Además, nuevos juegos como «GH WT» o «Samba de Amigo» la usan para guardar nuevos contenidos descargables. No obstante, lo mejor vendrá en 2009, con un nuevo firmware de Wii que permitirá cargar los canales y juegos desde la SD; y con la nueva DSi, que tendrá una ranura para SD en las que se almacenarán MP3, fotos y contenidos de internet.

Josep Albert Pifarré. E-mail.



Wii Sports Resort estrenará el Wii Motion Plus.

MARCA Wii

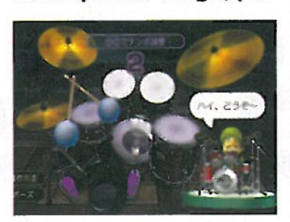
Hola, equipo de Nintendo Acción. Me llamo Adrián y me encanta vuestra revista. ¿Sabéis si va a salir algún juego con la "marca Wii" como «Wii Music» o «Wii Sports», aparte de estos? Gracias

De momento, sólo esperamos «Wii Sports Resort» para la próxima primavera, con el que se estrenará el 'Wii Motion Plus'. No es exactamente un juego, pero ya puedes tener el nuevo canal «Wii Speak». Te hacemos un repaso del catálogo actual de la "marca": «Wii Sports», «Wii Play», «Wii Ajedrez», «Wii Fit», «Wii Music»... y «Mario Kart Wii».

Adrián Fernández. E-mail.

Wii BATERÍA

Soy aficionado a la batería y me gustaría comprarme el juego «Wii Music», pero he leído en vuestra revista que, para tocar el bombo de la batería, es necesaria la tabla de «Wii Fit», cosa que no tengo, por eso querría saber si se podría tocar la batería sin la tabla. Necesito respuesta rápido porque me lo compraré en cuanto salga. Gracias.



Con las ganas que tienes de comprártelo, suponemos que ya te habrás hecho con él. No obstante, aprovechamos para decir que la 'Wii Balance Board' es indispensable para el 'Modo Batería', pero no para el 'Modo Improvisación'. De todas formas, seguro que 'Wii Fit' está en vuestra carta de Reyes así que... ¡a tocar esa batería!

Carlos Alberto Mata Gil. E-mail.

LAS IMÁGENES DEL MES



HÉCTOR BARBERÁ

TAMBIÉN PILOTA CON EL PUNTERO y también a la máxima velocidad. En la presentación de «Moto Racer DS», el piloto español se mostró entusiasmado con el control del juego, además de asegurarnos que volverá a luchar por el título Mundial en cuanto se recupere de su lesión. ¡Suerte!



CALL OF DUTY 5

COMO SI FUERA UN PRISIONERO DE GUERRA, a nuestro redactor le ataron las manos, le vendaron los ojos... ¡y lo trasladaron en jeep por la Gran Vía de Madrid! La presentación incluyó una competición en red que demostró el increíble modo online de «CoD» y de la que salimos victoriosos.

CONTESTA ¡RÁPIDO!

¿Te crees un maestro de los videojuegos Nintendo? ¡Pues a ver si lo demuestras ahora!

1. «Dragon Ball» vuelve a DS y empata a Wii con dos juegos de Goku. ¿Sabes qué tienen en común las dos primeras apariciones del Super Guerrero?

2. Con «Origins», controlaremos al Son Goku de la primera temporada, cuando se enfrentó al maestro Muten disfrazado. ¿Cómo se hacía llamar?

3. Aunque Goku siempre pareciera el más fuerte, no ganó todos los torneos en los que participó. Contando DBZ, ¿cuántos fueron?, ¿cuál de ellos ganó?, ¿a quién se enfrentó en la gran final?

4. El nuevo «Call of Duty» se llama «World at War». ¿Sabes qué número llevaría dentro de la saga? ¿Cuál fue el anterior que salió en Wii?

5. Como la mayoría de juegos bélicos, está basado en una guerra real. ¿Sabes cuál?

6. «Guitar Hero» llega cargadito de instrumentos. ¡Hasta tiene micrófono! ¿Qué otros juegos de Wii traen o han traído micro?

7. Spiderman vuelve a nuestras dos consolas. Si incluimos ésta, ¿cuántas veces se ha dejado ya ver por Wii y DS?

8. «Fire Emblem» debuta al fin en DS con una importante novedad en la saga. ¿Cuál es?

9. ¿En qué consola vio la luz el primer juego de la saga?

10. Además de en «Radiant Dawn», ¿en qué otro juego de Wii hemos controlado a personajes de esta saga? ¿Quiénes eran?

11. ¿Qué es el/la 'Fire Emblem'?

1. Ambos son segundas partes. 2. Jackie Cheng. 3. Ganó el tercero. Contra Piccolo Jr. 4. Nº5 «Call of Duty 3». 5. La Segunda Guerra Mundial. 6. «Boogie», «Boogie Superstar», «High School Musical 3: Sing It», «Animal Crossing: Let's Go to the City» y «Rock Band». 7. 3 en Wii y 4 en DS. 8. Por vez primera hay modo online. 9. NES. 10. «Super Smash Bros. Brawl». Marth y Ike. 11. Dependiendo del juego, es un escudo, una piedra o un medallón.

ZOMBIS, ZOMBIS, ZOMBIS... Y MÁS ZOMBIS

Dead Rising
Terror en el Hipermercado



¿Te imaginas ir al centro comercial a hacer la compra de Navidad... y quedarte atrapado entre un millar de zombis?

Frank West es un fotógrafo independiente en busca de una gran noticia, y el pueblo de Willamette es más raro que la mismísima Racoon City, así que...

Héroe a la fuerza

Tras una larga secuencia de vídeo introductoria, acabaremos saltando al tejado de un curioso centro comercial. Además de quedarnos cojos para el resto del juego, pronto nos daremos cuenta de dos cosas: estamos atrapados por los zombis y acompañados por personajes muy misteriosos. Uno de ellos será un extraño mendigo que nos irá enviando a diferentes **misiones de rescate**. En ellas, contaremos con una práctica flecha que nos indicará la dirección. Pero tranquilo, que el escenario será enorme y permitirá que lo exploremos a nuestro antojo. Eso sí, habrá zombis en cada esquina contra los que podrás usar cualquier objeto.

Mientras te libras de oleadas de no-muertos como nunca antes habrás visto, irás descubriendo los entresijos de la historia. Si a esto le sumamos un **gran control y mucho humor**... será uno de los juegos de los que se hablará en 2009.





Completamente interactivo. Además de atacar con lo que sea, cambiaremos de ropa y subiremos en vehículos.



¡Cuántos enemigos! El número de zombis en pantalla será realmente inmenso... ¡y todos ellos querrán comernos!

¡EL DATO!

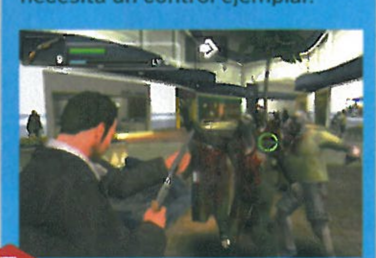
Tanto el motor gráfico como el sistema de control están tomados de «Resident Evil 4»

Un héroe con carisma

Digamos que Frank West, el intrépido fotógrafo que protagoniza la aventura, no es el clásico héroe al que estamos acostumbrados. Es un tipo rudo, mal hablado e incluso gracioso por momentos. Con él y nuestro mando de Wii, nada será imposible.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Para acabar con tanto zombi se necesita un control ejemplar.



1 Apunta

PULSA EL BOTÓN 'B' Y SEÑALA A LA PANTALLA. ¿Te suena? Sí señor, se trata del mismo sistema de control que llevó «Resident Evil 4» a un nuevo nivel de jugabilidad.



2 Úsalo todo

CUALQUIER OBJETO SERÁ UN ARMA. No tienes más que acercarte a algo y pulsar 'A'. Inmediatamente cargarás el objeto y podrás usarlo. Hablamos de carritos de la compra, pelotas, juguetes...



3 Golpea

EL MANDO DE Wii VOLVERÁ A SER NUESTRO BRAZO. Una vez empuñes un arma, bastará con agitar el mando para lanzar el golpe. Si no tienes ningún objeto con el que atacar, no te preocupes, Frank West puede repartir puñetazos como un auténtico boxeador.

Primera Impresión

El número de elementos. Tanto si hablamos de zombis como de objetos con los que interactuar, el juego será apabullante.

El exceso de violencia. Según dónde disparemos, podremos incluso descuartizar a los muertos vivientes... aunque, en general, es más cómico que terrorífico.



Tendrás un enorme territorio por explorar. Aunque la dinámica del juego sea lineal, habrá misiones extra que te exigirán desviarte del camino principal.

En ocasiones serás testigo de una historia secundaria, al escuchar las conversaciones entre dos seres humanos.

BIENVENIDO AL INFIERNO ANIMAL

Deadly Creatures

El año que viene viviremos una época de juegos salvajes, misteriosos, creados a vuestra medida. Aquí va el primero.

DS

- **Tipo de juego:** AVENTURA
- **Compañía:** THQ
- **Lanzamiento:** FEBRERO

El objetivo de «Deadly Creatures» será bien sencillo: **sobrevivir**. Empezamos en mitad del desierto, alternando el control de una tarántula y un escorpión, que vivirán encuentros poco amigables.

¿Quién será vencedor?

La tarántula tendrá habilidades como **lanzar telas de araña, atrapar enemigos para comérselos**, o trepar por las paredes. Por otro lado, el escorpión puede clavar su aguijón, esconderse en el suelo para atacar por sorpresa... Todos estos ataques los podremos ejecutar a la perfección emulando la acción con el mando de wii. ¡Será como **estar en la piel de esos bichos**! Además, fliparemos con los movimientos de ejecución: deberemos ejecutar diversos movimientos en el momento preciso para que nuestro protagonista haga un combo brutal, todo muy a lo 'Matrix'.

Con esta dinámica, a medida que avancemos en el juego seremos testigos de una trama secundaria llena de **suspense y giros inesperados** protagonizada por dos humanos. Otro de los puntos fuertes del juego será el **increíble nivel gráfico** de las criaturas y los escenarios, junto a una banda sonora típica de peli del oeste. En febrero estará aquí, pero nosotros ya hemos sido los primeros en jugarlo. Y estamos flipados con él.



Aprenderás nuevos ataques a medida que avances en la aventura, como este salto mortal que realiza la tarántula.



Los impactantes enfrentamientos entre la tarántula y el escorpión se sucederán a lo largo de todos los capítulos.



¿Te dan miedo los bichos?

Pues estos te darán aun más repelús por el realismo y detalle con que han sido reproducidos en el juego. Además, los encuentros con otros bichos serán como para echarse a temblar.

HABLAMOS CON LOS CREADORES



JORDAN ITKOWITZ Diseñador jefe

"Estudiamos las costumbres de estos seres, pero también metimos algunos elementos irreales para que todo fuese más impactante".

A parte de sobrevivir, ¿de qué trata el juego?
Jordan Itkowitz: Buscamos otro trasfondo: en cada capítulo los personajes serán testigos de una segunda historia, protagonizada por dos humanos (doblados por Dennis Hopper y Billy Bob Thornton), que seguirá una trama digna de una peli de los Cohen.

¿ Es un juego de fantasía o estudiaron las costumbres de los animales que aparecen en el juego?
JI: Nos documentamos un montón sobre el comportamiento de cada uno de los seres que aparecen en el juego, vimos vídeos, leímos libros, etc. Pero por otro lado, hemos metido algunas cosas irreales para que el juego fuese más impactante, como los combos y razas extrañas de insectos.

¿Por qué eligieron como protagonistas a un escorpión y una tarántula?
JI: Una vez tuve un sueño. Jugaba a un título de Wii en el que manejaba a una serpiente, emulando su movimiento de reptación con el mando. De ahí surgió la idea del juego. Lo comenté en Rainbow Studios, y la idea cuajó bastante. Al final decidimos sustituir la serpiente, pues aparte de reptar, no daría mucho juego. Los protagonistas de ahora son más completos: uno lanza telas de araña, trepa por las paredes, otro tiene un aguijón letal, etc.

¿Cómo cree que responderá la gente ante un título tan peculiar?
JI: El juego lleva un factor de miedo incorporado a otro nivel. Es como un documental. Manejas a un bicho en un desierto y tienes que sobrevivir. Puedes experimentar la sensación que tienen estos animales: angustia, temor, etc.

Primera Impresión

Los protagonistas. Es una idea rompedora utilizar insectos en lugar de los típicos protas guapetones y cachas. Los gráficos molan todo.

Que te den cosa estos bichos. Hay que reconocerlo, te enfrentarás a algunos insectos que serán bastante desagradables.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Ser un guerrero de las sombras no es fácil. Para poder cumplir tu misión, tendrás que conocer estas características básicas.



1 El control

TAN REALISTA que nos obligará a mantener la concentración al máximo. Podremos controlar 17 armas diferentes, cada una con un control del mando.



2 Técnicas ninja

DEBES DOMINAR LOS SECRETOS de los antiguos ninja, es decir moverte sin ruido, aprovechar el entorno para camuflarte y atacar rápido y con sigilo.



Ser paciente y buscar la forma de atacar a los enemigos sin ser visto, serán claves en este juego. Filosofía ninja.



Los ninjas no le temen a nada y además son pelín salvajes. Quedas avisado de su dureza.

¡DESPERTARÁS EL NINJA QUE HAY EN TI!

Tenchu 4





Sales de entre las sombras y ejecutas una llave mortal. En segundos, en silencio, un ninja huye en la oscuridad.

En la piel de los maestros Rikimaru y Ayane, tu próxima misión en Wii será convertirte en un ninja total. Adueñarte de los rincones oscuros, ser sigiloso y vivir combates emocionantes. ¿Te apuntas?

El arte del sigilo

A lo largo de más de **10 misiones** diferentes deberás trepar muros, ocultarte, lanzar estrellas, dar espadazos... ¡y sobre todo ser sigiloso! El objetivo es acabar con tus enemigos por sorpresa. Como mandan los secretos de los antiguos guerreros. Pero si te descubren, no te preocupes, así podrás vivir **emocionantes duelos** a espada en primera persona, que aprovecharán el sensor de movimiento a tope.

A este control alucinante habrá que sumar gráficos increíblemente cuidados, con personajes y escenarios realistas y un ambientación que nos trasladará como nadie al Japón más clásico.

Primera Impresión

El control. Hará que te sientas como un auténtico ninja manejando hasta 17 armas diferentes.

Los duelos con espada. Quizás atacar y defender se haga más exigente de lo que nos gustaría.





LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Tras salir de Square Enix, el creador de Final Fantasy hizo Blue Dragon. Ahora llega a DS con argumentos imponentes para arrasar.



1 Gigantesco

ASÍ SERÁ EL MUNDO de «Blue Dragon Plus». Promete más de 30 horas de juego a base de luchas, invocaciones y seductoras escenas de vídeo. Para flipar.



2 Las sombras

LAS HABILIDADES ESPECIALES se basarán en la invocación de formas, pero cuidado cuando las uses, porque serás más vulnerable a ataques enemigos.

Más de 1 hora de secuencias de vídeo; espectacular también la b.s.o. de Nobuo Uematsu, de «Final Fantasy».



Los combates serán en tiempo real, y prometen escenas tan "caóticas" como la que tenemos aquí arriba.

SOMBRAS, DRAGONES Y ACCIÓN RPG

Blue Dragon Plus

¡EL DATO! El creador del juego es el japonés Hironobu Sakaguchi, uno de los padres de la saga Final Fantasy



Desde Japón llega una aventura que ha cautivado a todos los roleros. ¿Quieres saber por qué?

Ppor su estilo gráfico y diseño de personajes?, ¿por su **original historia**?, ¿por su divertido desarrollo? Venga, seguid leyendo y decubridlo vosotros mismos...

RPG y estrategia

Shu y sus compañeros deberán descubrir qué se esconde tras la misteriosa sombra de un dragón oscuro que ha aparecido en uno de los cubo-mundos. El viaje nos llevará por **atractivos entornos 3D** mientras combatimos contra manadas de enemigos. Peleas en tiempo real, y usando los poderes de las diferentes invocaciones (Phoenix, dragones y minotauros).

A lo largo de la aventura conoceremos a un buen número de personajes (16) que nos ayudarán a avanzar. Su diseño y sobre todo su personalidad serán dos de los puntos que más darán que hablar de un juego muy esperado para DS.





Los divertidos minijuegos se podrán disfrutar entre colegas por Wi-Fi local. ¿Quién será el más rápido?



Habrá un montón de jefes acechando en cada aventura, y hará falta ir armados de habilidades para vencerlos.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

La aventura estará dividida en seis 'bloques' de aventuras. Te adelantamos lo que podrás hacer dentro y fuera de estos modos.



1 Buenos amigos

COPIA Y COMBINA los ataques enemigos para lanzar todo tipo de rayos. Además, un amigo podrá echarte una mano controlando a un aliado, vía Wi-Fi.



2 Los minijuegos

TAN DIRECTOS Y SENCILLOS como tocar la carta indicada a toda prisa, disparar a las dianas o evitar que Kirby se coma las bombas. Todos con el puntero.

¡SE ACERCA UNA AVENTURA REDONDA!

Kirby Superstar Ultra



La "bola rosa" de Nintendo rinde homenaje a sus mejores tiempos con un popurrí de plataformas y juegos inéditos.



El clásico «Kirby Superstar», que vio la luz en Super Nintendo hace doce años, vuelve reconvertido en DS para seguir explotando el talento de su gran estrella: ¡zampar!

Kirby en estado puro

Si no jugaste al original, encontrarás un **plataformas original y fresco**; pero si ya lo hiciste, vivirás un viaje nostálgico con gráficos renovados y sorprendentes videos, diseñados para la ocasión. Además de copiar las habilidades de sus enemigos, Kirby podrá tragarse dos a la vez para crear combinaciones, e incluso convertirlos en aliados que le ayuden en su aventura... ¡hasta podrá controlarlos un segundo jugador!

Sus modos plataformeros combinarán mapas divididos en fases, un mundo subterráneo repleto de tesoros, carreras contra el Rey Dedede, desafíos contrarreloj... ¿El resultado? **Diversión instantánea** con el encanto de la saga Kirby.

Primera Impresión

La variedad de modos. El esquema de sub-aventuras enganchará de lo lindo, más aún en cooperativo.

¿Muy fácil? En sólo unas horas hemos desbloqueado muchos de los modos, y algunos son cortos.



LIBRO DE GUÍAS Y SOLUCIONES

PARA JUEGOS DE NINTENDO DS

9 GUÍAS COMPLETAS por solo 5,95 €

Nintendo Acción presenta
GUÍAS COMPLETAS Y SOLUCIONES PARA JUEGOS DE NINTENDO DS
132 páginas con:

- 9 guías completas para los mejores juegos de Rol y aventuras disponibles para Nintendo DS:
  - Final Fantasy IV
  - Final Fantasy III
  - Final Fantasy XII
  - Final Fantasy Tactics A2
  - Dragon Quest El capítulo de los Elegidos
  - Sonic Chronicles
  - Pokémon Mundo Misterioso Exploradores del Tiempo y la Oscuridad
  - Zelda Phantom Hourglass
  - Hotel Dusk: Room 512.

¡YA A LA VENTA! ¡CORRE A POR ELLA!

En el próximo número...

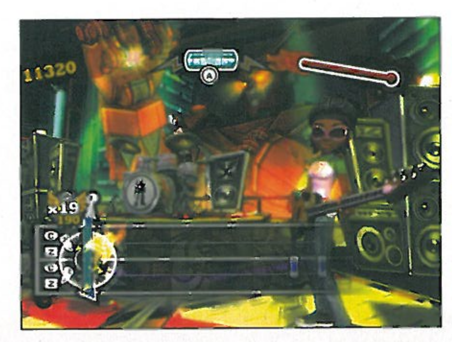
ES VUESTRO TURNO. La hora de apostar por los mejores juegos del año. Os plantearemos la selección, pero el ganador depende de vuestro voto.

¿QUIÉN GANARÁ?

Vota los mejores juegos de 2008

¡A FONDO CON ÉL!

ASÍ SUENA «ULTIMATE BAND»

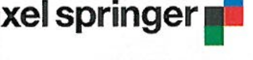


Es el nuevo hit musical de los chicos de Disney, y lo hemos probado en exclusiva. Será un bombazo para Wii.



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Luis M. Galán
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Enrique Luque, Vanessa González, Javier Miranda, Joaquín Mancera



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo
Director de Recursos Humanos: Gerardo González
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Directora de Márketing: Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas
Fotografía: Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales: Jessica Jaime
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Publicidad: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992





Publicación controlada por



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



EDITORIAL

A Wii le gusta mucho la música, aprovéchate de ello



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

No hay nada más social que un buen juego de música. Lo pones y, oye, triunfas. Coges el micro, y a cantar; o la guitarra, y te entra una vena rockera desconocida; también puedes bailar al ritmo de los temas y grupos más vanguardistas. No hay duda, son el fenómeno del momento. Y además han sabido utilizar las funciones de los mandos, incorporar accesorios, y tirar de las películas (High School Musical) o cantantes (Rihanna) de mayor actualidad. En esa misma línea de diversión está Wii Music. Pero el de Miyamoto añade además aprendizaje. Su "criatura" prefiere que sintamos la música a través de más de 60 instrumentos distintos. Y lo consigue. Aprovechemos que lo tenemos todo. Guitarras, micros, canciones, bailes y herramientas para aprender música. Ninguna otra consola puede decir lo mismo.

Contenidos!



5 TOUCH GENERATIONS PARA PEDIRSE

1. Wii-Fit
Lo mejor para quemar las calorías de tanta comilona navideña. Ya sabes que a principios de año siempre se tienen las mismas buenas intenciones. Pero este año sí las cumplirás, porque además entrenar en familia con Wii-Fit es fácil y divertido.

2. BRAIN TRAINING


Por supuesto. Es un clásico, bueno mejor dos (que hay Brain Training y Mas Brain Training) que no debe faltar en tu consola. Uno o los dos. Porque se complementan. Rebajarás tu edad mental a poco que practiques. Y volverás a recuperar memoria, reflejos...

3. COCINA CONMIGO
Aquí tienes las mejores recetas para preparar los jugosos platos de Navidad de los que luego te intentarás recuperar haciendo Wii-Fit. Ya ves, esto es el verdadero ciclo de la vida.



4. HOTEL DUSK
Hay más retos mentales aparte de los Brain Training de Kawashima. Por ejemplo este de resolver una aventura policíaca en la línea de las mejores obras de novela negra.

5. EXPERTO EN VIDA SANA
Hay que cuidarse. Y si podemos hacerlo mientras jugamos, mejor. Esta saga apuesta por mejorar nuestra calidad de vida con la DS.



TEMAS GENERATIONS ➲ NINTENDO DS

Un detective se ha colado en mi DS

Mientras 'CSI' se impone en la tele, cada vez más la ficción "jugable" apuesta por el misterio y los detectives.

Puede ser expolicía atormentado, como en «Hotel Dusk»; inspector novato, como los de «Unsolved Crimes»; o dúos clásicos estilo Sherlock Holmes y Dr. Watson, como en «Profesor Layton». Se admiten distintas personalidades porque lo importante es descifrar el misterio y coger al malo. O reunir las pistas necesarias y resolver un crimen. Es de lo que más nos gusta hacer en Nintendo DS. Así que si ves por la calle a gente con gabardina y una lupa sobre la DS, ya sabes, juegan a detectives.

Un horizonte muy prometedor

El fenómeno empezó con «Hotel Dusk». Su ambientación surrealista y personajes en busca de la verdad han "abducido" a miles de jugadores. Tras su estela han nacido «Unsolved Crimes» y «Undercover», convincentes y cumplidores. Pero no ha sido hasta «Profesor Layton y la villa misteriosa» cuando hemos descubierto otra forma de enfrentarnos al misterio. A través de puzles numéricos, de ingenio y clásicos, hemos de llegar al fondo de un misterio, lidiando con los habitantes de un pequeño pueblo. Su atractiva propuesta tendrá continuidad el año que viene con «Profesor Layton y la Caja de Pandora», que presentará nuevos puzles, escenarios y caso.

Otro de los títulos clave para 2009 será «Mystery Case Files: millionHeir». Propone nuevo formato, aunque exige la misma sagacidad, habilidad visual, paciencia y pericia. Ve buscando el monóculo.

PREGUNTAMOS AL EXPERTO



"La literatura se ha hecho de inteligenci y emoción; y esa es la apuesta de lo videojuegos"

Lorenzo Silva
Escritor.

En su novela 'El blog del inquisidor' hay una apuesta por las nuevas tecnologías

La protagonista, una mujer de treinta y tantos, busca alternativas a su vida por internet y a veces juega con ellas. Pero no consta que juegue con la DS. Aunque no descartaría que le echara un vistazo si le dejaran una. Es curiosa.

En la DS despuntan los juegos de detectives...

El videojuego ha superado la época en que se distinguía por los efectos o la acción. Ahora ha de apostar por la narración, por darle un sentido más rico a la acción. Y el misterio es la forma en que intuimos el sentido de las cosas.

¿Haría un guión para DS?

Quizá es de lo poco que me queda por hacer. Jugaría con los recursos de siempre, pero actualizándolos. El misterio, el riesgo, el desafío, la adversidad y cómo superarla. Aunque procuraría darle un matiz simbólico. Que fuera una representación del juego de la vida.

NUEVOS JUEGOS · Wii

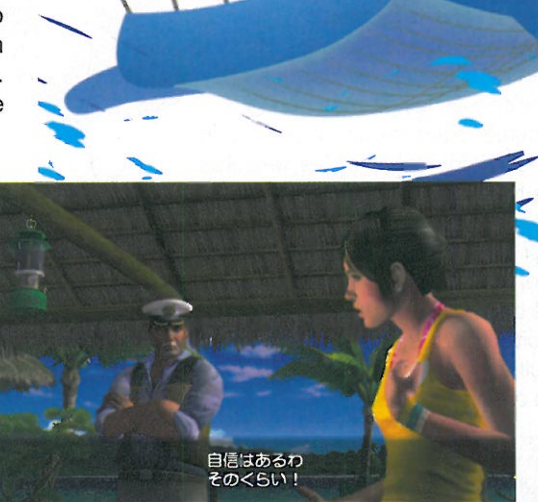
De vuelta al "Gran Azul" ENDLESS OCEAN 2

Otra oportunidad de practicar bajo el agua antes de sacarte el título.

Ya sabéis que las mejores ideas incluyen siempre el mar. Y desde que nos sumergimos en aquel «Endless Ocean», nuestro mayor anhelo ha sido regresar a las profundidades. Vale, pues muy pronto podremos hacerlo de nuevo. Y sin necesidad de conseguir el título oficial de buzo. Podremos volver a contactar con increíbles criaturas marinas, sentir la relajación que invade bajo el agua y conectar con otros buceadores. Lo dicho, en casa, con la Wii, y sin necesidad de hacer un examen. Recuerda que la botella de oxígeno es virtual, y que aquí siempre podrás ver bonitos peces.



Especies tan increíbles como esta aparecerán ante nuestros ojos en cuanto nos sumerjamos.



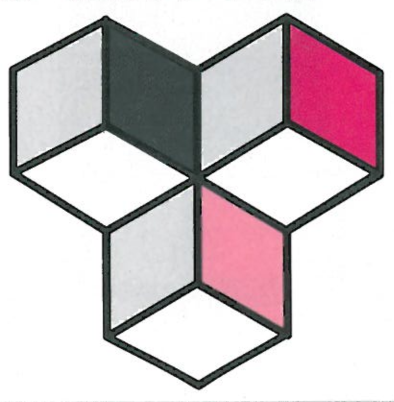
Habrá una historia tras el juego, pero lo importante será sumergirnos y disfrutar del Azul en toda su extensión.

NUEVOS WiiWARE · Wii

Experimenta nuevas opciones creativas con Wii

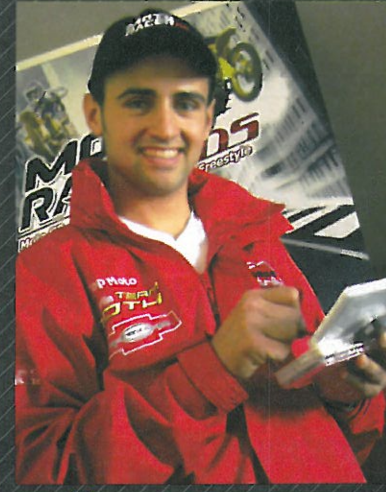
«Art Style», atmósfera estimulante y ambiente visual minimalista.

Juegos simples pero diabólicamente divertidos. Conceptos experimentales que muestran las infinitas posibilidades de creación que ofrece Wii Ware. Art Style son tres juegos únicos, como lo son sus nombres: «Cubello», «Orbient» y «Rotohex». Se mezclan conceptos de habilidad, puntería, visión espacial y reflejos. Ideas rompedoras, y una puesta en escena que os conquistará. **Los tres están disponibles en el canal Wii Ware por 600 Wii Points cada uno.**





LOS FANS DE NINTENDO...



HÉCTOR BARBERÁ

"En mi primera partida con «Moto Racer» corrí fatal y quedé sexto"

Héctor Barberá es uno de los mejores pilotos españoles, y ahora es la cara de este juego.

¿Cómo es ser la imagen de un videojuego? Una gozada porque, como además es de motos, me gusta mucho estar implicado.

¿En casa tienes alguna consola? ¿Has probado la Wii? Sí, sí, la tengo. Cuando vienen los amigos nos echamos unas partidas a «Wii Sports» y es muy divertido.

¿Qué destacarías del juego? Pues es como tener cuatro juegos en uno y el puntero hace que se juegue muy bien, que no te cueste coger la moto. A mí lo que más me gusta es la parte del motocross.

¿Prefieres echarte unas carreras sólo o picarte con otro? Mejor los piques, cogemos dos consolas y nos echamos unas carreras chulas.

Cuando alguien que sabe de motos como tú coge el juego, ¿cómo se siente? Bueno, llevas una moto, y tiene todas las cosas de una moto… pero en mi primera partida corrí fatal y quedé sexto.

Tampoco en la realidad ha habido título este año, ¿estabais muy viciados a la DS? (Risas) No, no tiene que ver con eso. Simoncelli ha corrido muy bien, yo me he lesionado…

¿A qué rival del campeonato te gustaría retar en el juego? A Nico terol, que nos llevamos muy bien

Y, como campeón que eres, ¿qué crees que puedes sacar del juego? Concentración. Hacemos muchos ejercicios de concentración, y el juego puede venirme bien en eso.

NUEVAS FORMAS DE JUEGO  Wii

¡Hay que sudar para estar en forma!

Llegan nuevos títulos que quieren completar el trabajo que empezaste con Wii-Fit.

Vale, el gimnasio es muy caro, el footing es aburrido y además hace frío y llueve; pero qué vas a hacer, ¿sentarte en el sillón a ver Gran Hermano? Si quieres, puedes ponerle remedio a eso con Wii Fit, el DVD de ejercicios con la archiconocida tabla de equilibrio. Empieza por descubrirte tu índice de masa corporal y luego te pone en marcha con sus desafíos.

Si le coges el gustillo al fitness "casero", perfecto, porque hay dos nuevos títulos preparados para 2009. Uno es «EA Sports Active». Nos gusta su propuesta de circuito de ejercicios, 20 minutos al día, 1 mes, con entrenamiento inteligente que varía en función de tu rendimiento. El otro se llama «Ponte en forma 2009», y lo que más nos llama la atención es la mezcla de fitness y entrenamiento de fuerza que propone.

«Sports Active» es compatible con Wii Board e incluirá unas tiras que se ajustan en las piernas, diseñadas para controlar el trabajo del tronco superior y de las piernas con igual exactitud. Para medir la intensidad del ejercicio, traerá cintas tensoras para bíceps y hombros.

En «Ponte en forma» podremos elegir entre ejercicios de pérdida de peso, fuerza, intervalos y resistencia. Será compatible Wii board y permitirá ejercitarse a dos jugadores de forma simultánea. Ambos llegarán en primavera del año que viene.



Ponte en forma incluirá actividades diseñadas por expertos en fitness.



Ponte en forma permitirá elegir ejercicios de fuerza, pérdida de peso o resistencia.



En Sports Active estas tiras se ajustarán a las piernas y harán para que el juego controle el trabajo de las extremidades. Además, incluirá unos tensores para potenciar el esfuerzo.





➲ NUEVOS JUEGOS ➲ Wii Y DS

Imagina que eres futbolista del REAL MADRID

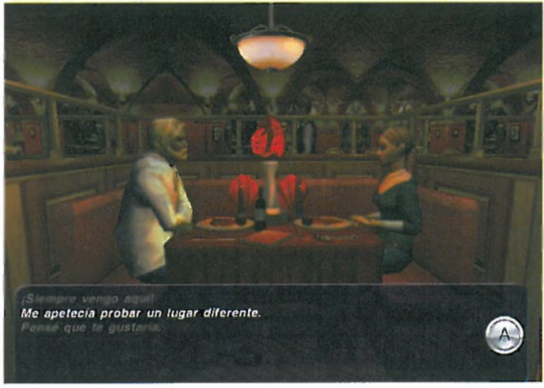
¿Fútbol en Generations? Sí, si te mete en la piel de un futbolista.

Ideado por la compañía española VirginPlay, «Real Madrid the Game» cuenta con la misma proporción de "shopping", diversión y fútbol. Sí porque, en realidad qué es lo que más envidiamos a los jugadores del Real Madrid. Bueno, sus triunfos, prestigio, pero igualmente su ropa, coches, el estilo de vida en una palabra. Aquí eso estará al alcance de tu mano. Tu casa será amueblada con gusto, comprarás ropa de diseño o coches de lujo en función de tu rendimiento en el trabajo.

El juego tiene la licencia oficial, de modo que todos los jugadores de la plantilla aparecen con su rostro, estilo de juego y look asombrosamente reales. A los fans les seducirá la propuesta; al resto le espera un fútbol diferente y atractivo. «Real Madrid the Game» ya disponible para Wii y DS.



En la web oficial del Real Madrid, encontrarás información sobre el club de tus amores. Y un link a la tienda. www.realmadrid.com



Salir a cenar será una de tus actividades preferidas...



En la tienda podremos vestirnos como auténticos figurines.

Wii MUS

Sentir la música es lo único que necesitas para tocar con tu Wii

¿Te gusta la música pero nunca aprendiste a tocar ningún tipo de instrumento? Pues Nintendo te brinda la oportunidad de sacarte esa espinita con «Wii Music».



Lo único que persigue este título es que disfrutes de la música, así que, nada de miedos o malas caras por los recuerdos de las clases de solfeo.

Es cierto que la música, como materia de estudio, se atraganta tan fácilmente como un trago de arena, pero, ¿acaso no escuchas lo que te gusta en tu mp3? Esto quiere decir que te gusta la música... aunque no tengas ni idea de tocar un instrumento. Pues sigue tranquilo porque, a diferencia de los típicos juegos musicales en los que tocas canciones siguiendo una partitura camuflada con colorines, en «Wii Music» nadie te va a exigir nada. Lo dicho, sólo tienes que disfrutar de la música, nada más.

Como está difícil adivinar los gustos musicales de los 40 millones de usuarios de Wii en el mundo, se ha optado por incluir más de 50 canciones. Conocerás un gran porcentaje de ellas, ya que hay temas clásicos como la 'Marcha nupcial' de Wagner, tradicionales como 'La Cucaracha', populares como 'The Loco-Motion', y unas poquitas de otros videojuegos de Nintendo como Zelda o Wii Sports. ➲



➲ LAS CLAVES DE Wii MUSIC

1. PUEDES TOCAR MÁS DE 60 INSTRUMENTOS. La mayoría reales, como la trompeta, el violín, el saxofón, la guitarra acústica y eléctrica, la batería... Y también incluye algunos inventados que aportan diversión extra, como el "disfraz de perro", con el que ladras en distintos tonos.

2. USA LA Wii BALANCE BOARD. La "báscula" de Wii Fit se utiliza para que puedas tocar la batería con manos y pies, como en la realidad. Si no la tienes, también podrás tocar la batería, pero sólo con el mando y el nunchako.

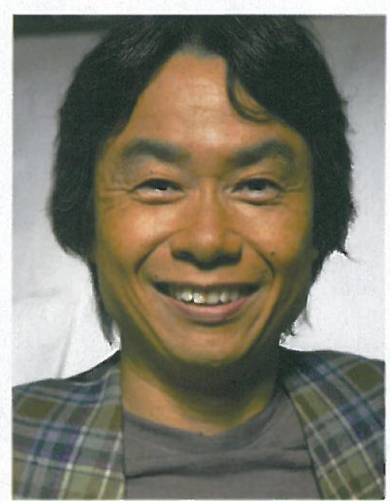




¿QUÉ SE CONSIGUE CON ESTE JUEGO?

- Aprendes estilos musicales
- Tocas y grabas actuaciones
- Disfrutas de la música sin complejos

ASÍ LO VE SU AUTOR



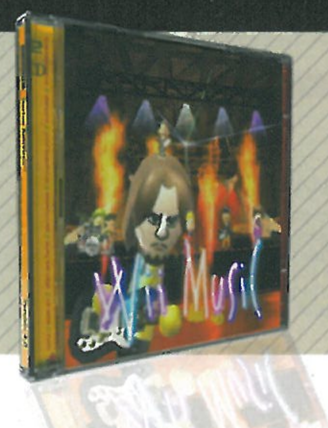
SHIGERU MIYAMOTO

"No es un instrumento musical pero tampoco es un videojuego. Es algo único."

Director General de la División de Análisis y Desarrollo del Entretenimiento en Nintendo Co., el gurú de los videojuegos habla sobre Wii Music.

- "Quiero que todo el mundo lo pruebe. Transmite la auténtica alegría de la música".
- "Se han desarrollado muchos juegos que consisten en pulsar botones para ir al ritmo de una partitura musical, pero dichos juegos no representan el concepto que yo tengo de la música".
- "Uno de sus principales atractivos es que, a pesar de no estar tocando un instrumento, te diviertes como si lo estuvieras haciendo. Alguien que no sepa tocar, podrá sentir cómo es formar parte de un grupo".
- "Me parecería una gran idea que las guarderías y los colegios de primaria utilizaran «Wii Music» para empezar a educar en la música".

3. GRABA TUS ACTUACIONES EN VIDEO. Si te luces en alguna de tus actuaciones, puedes decirle al juego que la grabe inmediatamente. Tu Wii se encarga de la cámara; tú, de crear una carátula para el tema interpretado. Además, puedes enviar el video a tus amigos.



4. ¡FORMA TU PROPIO GRUPO MUSICAL! Es tan fácil como poner los mandos en las manos de tus amigos y que empiecen a divertirse contigo. No hay que saber música, así que, todo el mundo puede disfrutar del juego en unos pocos minutos.





TOCAR UNA CANCIÓN ES FÁCIL

Aunque hay muchos instrumentos y canciones, sólo existen cuatro maneras de tocar, todas tan sencillas e intuitivas como imitar el movimiento que harías con el instrumento real en las manos.

TIPO VIOLÍN
Mueve el mando en horizontal, imitando el movimiento del arco.

TIPO GUITARRA
Mueve el mando de arriba abajo, como al rasgar cuerdas.

TIPO TROMPETA
Pon el mando en vertical y pulsa el botón 1 o el botón 2.

TIPO PERCUSIÓN
Mueve el mando y el nunchako hacia arriba y hacia abajo.

Con el mando y el nunchako basta para tocar más de 60 instrumentos (mira los distintos tipos de control aquí arriba). ¿Y qué es lo que suena al mover los mandos? Bueno, la gracia del asunto es que siempre suena bien; las distintas notas que se producen con cada movimiento nunca se van a salir del tema que toques. Por eso las preocupaciones de "hacerlo mal" desaparecen con «Wii Music». Puedes tocar la 'Marcha nupcial' dándole a la melodía un ritmo distinto, con tu propio estilo. Disfrutando.

Y además de improvisar solo o en compañía, te ofrece otras posibilidades: aprender técnicas con los profesores, ponerte con el simulador de batería (si tienes Wii Balance Board), tocar y grabar los distintos instrumentos de una canción uno a uno...

EN RESUMEN El placer de tocar música ahora está al alcance de cualquiera. ¡Basta con mover los mandos!

HAN DICHO DE Wii MUSIC...



MERCEDES CABRERA
La Ministra de Educación dijo: "Es un instrumento educativo de primer orden. Videojuegos y educación no deben estar reñidos".



INMA SHARA
La prestigiosa directora de orquesta dijo: "Wii Music es una apuesta por la música clásica. (...) Fomenta la superación constante, la pasión, y ayuda a superar miedos escénicos".



PASO A PASO Wii MUSIC



1. El profesor te enseña a tocar el piano rápidamente
Al comenzar, un simpático profesor te pregunta quién eres (con qué Mii quieres jugar) y te enseña a tocar este instrumento... y a perder la "vergüencilla".



2. Tu primera actuación
Con la lección aprendida -que sólo consiste en saber que debes mover los mandos a tu aire, sintiendo la música- tocas 'Campanitas de lugar' junto a un grupo de profesores que te acompañan con otros instrumentos.



3. Tu primer video musical.
Esta actuación, por buena o mala que te parezca, será la que se escuchará en tu primer video. El juego te obliga a hacerlo para que aprendas a crear carátulas y veas lo sencillo que resulta. Tranquilo, luego puedes borrarlo.



4. Improvisa, toca otros temas, dirige la orquesta...
A partir de aquí, «Wii Music» te abre sus puertas. Ya puedes probar cosas como dirigir la orquesta -tan sencillo como tocar- o jugar a 'Tono perfecto', con el que aguzarás tu oído musical.

ardistel



MOCHILA NW220











ESTACIÓN MULTIFUNCIÓN BLUELIGHT

SPORTS PACK 4 EN 1 - 8 EN 1

SPEEDRACER







PACK 2X ESPADAS LIGHT & SOUND







TOTAL FITNESS PACK 5 EN 1



BOLSA DE TRANSPORTE

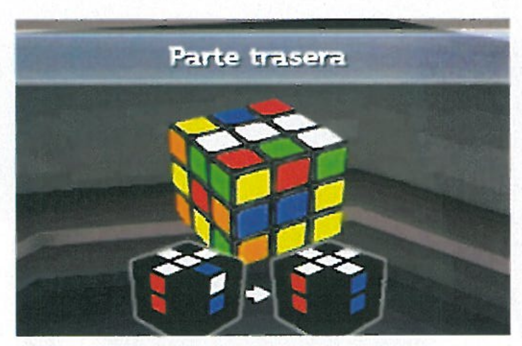
RUBIK'S PUZZLE WORLD · NINTENDO DS

¿Eres capaz de resolver un Cubo de Rubik?

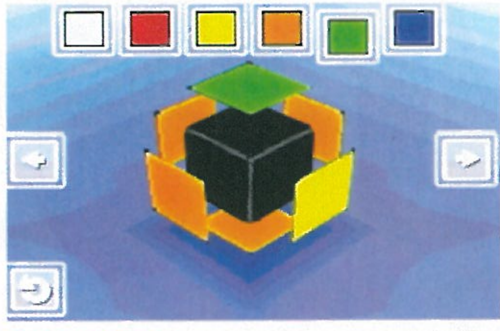
Si quieres saber qué secretos esconde este clásico 'juguete', ¡te vas a quedar a cuadros!

¿Alguna vez has intentado completar un Cubo de Rubik y has acabado guardándolo en un cajón para siempre? Si tu respuesta es sí, los años de caos multicolor han terminado. En esta versión portátil del famoso rompecabezas, aprenderás a resolverlo en tan sólo siete pasos. Y luego podrás demostrar tu pericia intentando hacer lo mismo sin ayuda. Además te esperan varios minijuegos: desde un puzle tipo «Tetris», hasta un simpático editor de música. ¡Diversión al cubo!

EN RESUMEN Un 'parque temático' dedicado al puzle más vendido del mundo. Curioso, difícil y con juegos para todos.

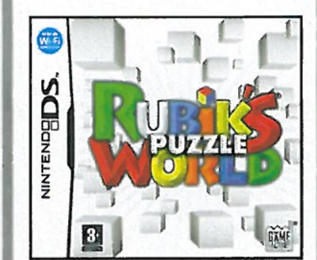


Toca el cubo con el puntero y deslízalo para hacer girar las filas. Para rotar la cámara, toca fuera del cubo.



En este subjuego, colorea el cubo en la pantalla táctil y haz que se desplace por un laberinto cúbico en la de arriba.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1-2**
- Conexión Online: **no**

VALORACIÓN

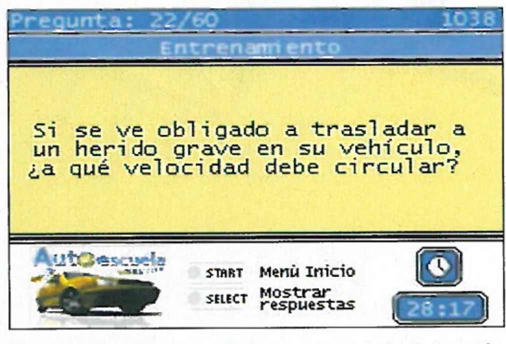




\+ La solidez de los cubos y los emocionantes duelos Wi-Fi a dos jugadores.

\- No es lo mismo que manejar un cubo real... y ciertos juegos saben a poco.

AUTOESCUELA TRAINER · NINTENDO DS



Comprueba si has acertado una pregunta justo después de responderla, sin tener esperar hasta el final del examen.



Confecciona tu propio examen decidiendo el número de preguntas, tiempo de duración y temas más frecuentes.

¡Sacarse el carnet de conducir nunca ha sido tan fácil!

¿Estás harto de dejarte el bolsillo en autoescuelas? ¡Ya es hora de 'llenarlo' con la única que cabe en tu DS!

Aparca las soporíferas clases de autoescuela y las interminables hojas de tests. «Autoescuela Trainer» pone en tus manos todo lo que necesitas para aprobar el teórico con cero fallos. Repasa los puntos clave del Código, divididos en Guía de señales (carriles, obligación, prioridad, etc.) y Esquemas (permisos y carnet por puntos) o practica en cuestionarios personalizados. Si ya estás preparado, prueba suerte en los exámenes oficiales, adaptados al formato y legislación españoles, con más de 4.000 preguntas. ¡Esta vez no se te resiste, futuro conductor!

EN RESUMEN Una oportunidad de oro para los que quieran sacarse el teórico, y que tampoco viene mal a los que ya 'pilotáis'. ¡Qué pena que no sirva para el práctico!

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**

VALORACIÓN





\+ Un sinfín de preguntas oficiales y tests 'a la carta', para no dejar de entrenar.

\- Su interfaz visual es sosísima, pero para leer y responder, no necesita más.



Animal Crossing llega a tu Wii



Mucha más personalización



Diseña tu propia ropa, personaliza tu entorno y ve al peluquero para caracterizar tu propio personaje. ¡También puedes jugar con tu Mii!

Conectividad ilimitada

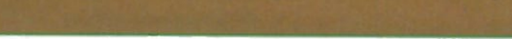


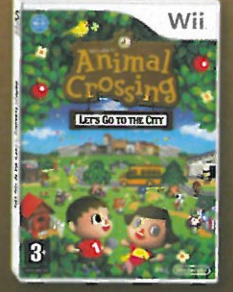
Sorpréndete con todo lo que te ofrece la conectividad del juego: Compra objetos únicos en la casa de subastas, habla con tus amigos o envía correos.





Entra en un nuevo lugar donde todo es posible. Haz nuevos amigos, sal a comprar todo lo que quieras o diviértete en el teatro.





Di hola a la ciudad con una pantalla grande

Descubre todo un mundo nuevo para tu Animal Crossing: Wild World utilizando la conexión Wi-Fi de tu Nintendo DS. Un universo lleno de posibilidades infinitas que puedes tener en tu televisión, con más opciones, más actividades y más posibilidades de crear. En Animal Crossing: Let's Go to the City podrás comprar objetos únicos, visitar a un adivino, aprender a interpretar en el teatro, charlar con tus amigos on-line y muchas cosas más. ¡Transfiriendo los datos de tu Animal Crossing: Wild World verás todo lo que la ciudad puede ofrecerte!

Wi-Fi

www.aminalcrossing.es

Wii



Nintendo



Animal Crossing llega a tu Wii















Mucha más personalización



Diseña tu propia ropa, personaliza tu entorno y ve al peluquero para caracterizar tu propio personaje. ¡También puedes jugar con tu Mii!

Conectividad ilimitada



Sorpréndete con todo lo que te ofrece la conectividad del juego: Compra objetos únicos en la casa de subastas, habla con tus amigos o envía correos.

Descubre una nueva ciudad



Entra en un nuevo lugar donde todo es posible. Haz nuevos amigos, sal a comprar todo lo que quieras o diviértete en el teatro.



Una excursión hacia la vida que siempre soñaste



Di hola a la ciudad con una pantalla grande

Descubre todo un mundo nuevo para tu Animal Crossing: Wild World utilizando la conexión Wi-Fi de tu Nintendo DS. Un universo lleno de posibilidades infinitas que puedes tener en tu televisión, con más opciones, más actividades y más posibilidades de crear. En Animal Crossing: Let's Go to the City podrás comprar objetos únicos, visitar a un adivino, aprender a interpretar en el teatro, charlar con tus amigos on-line y muchas cosas más. ¡Transfiriendo los datos de tu Animal Crossing: Wild World verás todo lo que la ciudad puede ofrecerte!



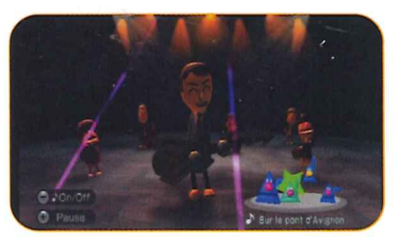
www.animalcrossing.es

Wii



Pon Wii Music en movimiento ¿Cómo quieres que suene tu música?

No necesitas estudiar música para tocar en una sesión con Wii Music. Basta con coger el mando de Wii más el nunchaco y empezar a tocar. ¡Así de fácil! Que sea con estilo, es cosa tuya.




Marca el ritmo

Al hacer movimientos distintos con los mandos de Wii escucharás sonidos diferentes. ¡Busca el tuyo! Wii Music incluye "instrumentos" no convencionales. Marca el ritmo con los ladridos de un perro, una animadora, un rapero o dando palmas. Descubre entre tus amigos al gurú de la guitarra galáctica o al maestro de las maracas.









Graba tu propio álbum

Haz tus propios vídeos musicales con Wii Music. Tras cada actuación, puedes grabarla, diseñar la portada del disco y compartir la canción con tus amigos utilizando la conexión a Internet de Wii (WiiConnect24). Así mantienes a toda tu banda tocando junta, incluso cuando estéis separados.







Lecciones de música para todos

¿Siempre quisiste aprender a tocar la batería? En el modo Batería y con la tabla de equilibrio de Wii (Wii Balance Board), podrás aprender atocar la batería en tu casa cuando quieras.















Más de 60 instrumentos
50 canciones diferentes

www.wii.com

REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo®

GENERATIONS!

QUIERO SER
FUTBOLISTA
DEL REAL
MADRID

EN JUEGO!
AUTOESCUELA
TRAINER

Wii WARE
VIDEOJUEGOS
ARTÍSTICOS

Wii MUSIC

Convierte tu Wii en 60 instrumentos diferentes